

Création d’un jeu de type JENGA

Jentik

Créateur : Adrien SERIN – Henri PAYNO – Coralie VESSIERES

Guide Utilisateur

Sommaire

[Règle du jeu 3](#_Toc281995458)

[Commandes 3](#_Toc281995459)

[Bras haptique 3](#_Toc281995460)

[Clavier 3](#_Toc281995461)

[Personnages 4](#_Toc281995462)

[Remerciements 5](#_Toc281995463)

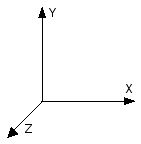
# Règle du jeu

L'objectif du jeu est d'enlever un maximum de blocs sans faire tomber les autres. Si vous parvenez à enlever votre bloc vous gagnez un point, cependant si d’autres blocs tombent vous perdez un point par bloc.

# Commandes

Déplacement haut - bas

## Bras haptique





* 



Déplacement avant - arrière

Déplacement gauche - droite

Bouton 2 : Rotation de la caméra

Bouton 1 : Saisir un bloc

Il faut maintenir le bouton 1 pressé pour garder le bloc en main, lorsque celui-ci est relâché le bloc l’est également. Il faut maintenir le bouton 2 tant que l’on veut roter. Si aucun bouton n’est activé, le pointeur se déplace dans le plan.

## Clavier

|  |  |
| --- | --- |
|  | Le jeu possède deux niveaux. Pour changer de niveau il faut appuyer sur la touche entrée. |
|  | Pour recommencer le niveau actuel il faut appuyer sur la touche espace. |
|  | Pour quitter le jeu appuyez sur la touche echap. |

# Personnages

|  |  |
| --- | --- |
| bogo.bmp | Nom : **Bogo**  Famille : **Gorille**  Caractéristiques : **Gros bras pas content**  Mission : **Surveiller les poulettes** |

|  |  |
| --- | --- |
| cocotte.bmp | Nom : **Cocotzilla**  Famille : **Poule**  Caractéristiques : **Maniaque du nettoyage**  Mission : **Prier pour la destruction de la tour** |

|  |  |
| --- | --- |
| toto.bmp | Nom : **Toto**  Famille : **Indéterminée**  Caractéristiques : **Confectionne des choses inutiles**  Mission : **Fuir de l’ile** |

|  |  |
| --- | --- |
| laMort.bmp | Nom : **La mort**  Famille : **Plus de ce monde**  Caractéristiques : **Porte des chaussures à talonnettes**  Mission : **Détruire toto** |

Rappel : N’hésitez pas à jouer avec les éléments du décor !!!

# Remerciements

A Steven pour avoir eu l’idée du jeu Boom blox.

Pour les musiques : Les cowboys fringants, le jeu Tropico.

Les figurants pour leurs disponibilités.

Sensable pour ne pas avoir fait de DLL avec leur bras haptique.

Aurélien pour sa DLL qui ne marchait pas.