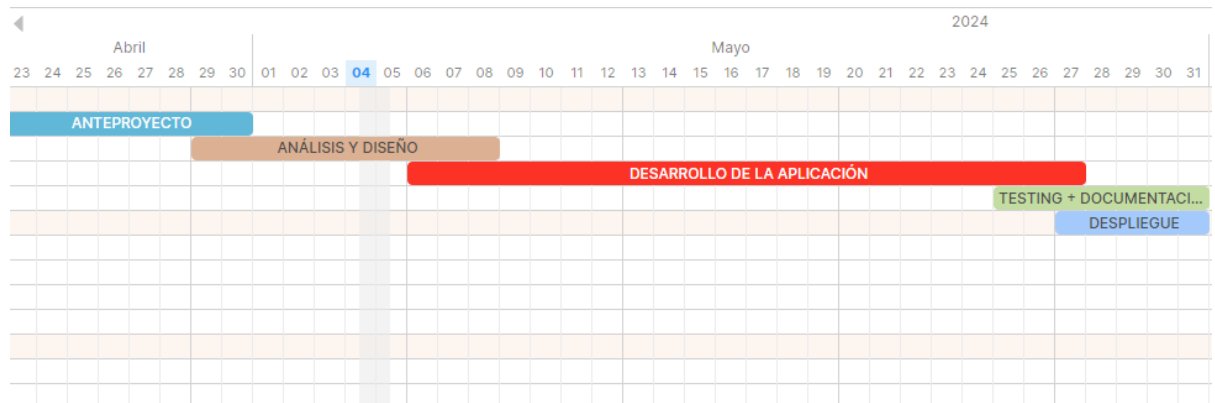


TFG - MotoWiki | 2ºDAW - David Rodriguez Aparicio

ENTREGA PARCIAL 1 (Anteproyecto)

- Nombre de la aplicación -> MotoWiki
- Investigación previa y explicación de la idea general
 - Revisado de apps alternativas/parecidas, destacando sus puntos fuertes y débiles
 - [MotoFichas](#) -> Es una página que recoge la mayoría de fichas técnicas de motocicletas del mercado.
 - Su punto fuerte es la cantidad de información que tiene gracias al tiempo que lleva activa además de su popularidad.
 - Su punto débil es que es una página poco amigable para personas con bajos conocimientos del tema, además de esta muy comercializada.
 - [Motos.net](#) -> Es una página de venta de vehiculos, tanto de primera como de segunda mano.
 - Su punto fuerte es el gran mercado que se ha creado en torno a esta aplicación.
 - Su punto débil es que está limitada a la compra-venta del producto.
 - Explicación de la idea general en la que se basa vuestra app y que problemas soluciona
 - La idea principal de la aplicación será hacer una especie de Wiki para todo lo relacionado con las motocicletas, con un estilo similar a la wikipedia, haciendo que los distintos usuarios (elegidos por los administradores) puedan añadir contenido a la web, principalmente para completar la wiki como tal, corregir errores o añadir enlaces a lugares en los que comprar/encontrar el contenido en cuestión.
 - Lista de objetivos principales a los que pretendéis llegar al finalizar el proyecto
 - Conseguir una web completamente funcional, con todos los apartados y requisitos cumplidos.
 - Que sea una web fiel al diseño y propósito Inicial.
 - Que sea una aplicación completamente manejable por los usuarios, y actualizable sin necesidad de tener conocimientos del código.
 - Tener una interfaz clara, que sea accesible y de fácil uso.
- Planificación de las diferentes fases que componen el proyecto
 - Diagrama de Gantt realizado con herramientas como Excel, Tom's Planner, diagrams.net o GanttProject



- Ciclo de desarrollo elegido para realizar el trabajo
 - El tipo de desarrollo elegido finalmente, es una mezcla entre el desarrollo iterativo e incremental, con algunos toques del desarrollo ágil (ya que teniendo una pequeña idea de como será el proyecto, he empezado a desarrollar el diseño y a medida que avanzaba se iban determinando los requisitos de la aplicación.) basandose sobre todo en avances graduales y la iteración sobre el diseño, una vez terminado, entrariamos en la programación y desarrollo de la web con un modelo en cascada.