

# TFG - MotoWiki | 2ºDAW - David Rodriguez Aparicio

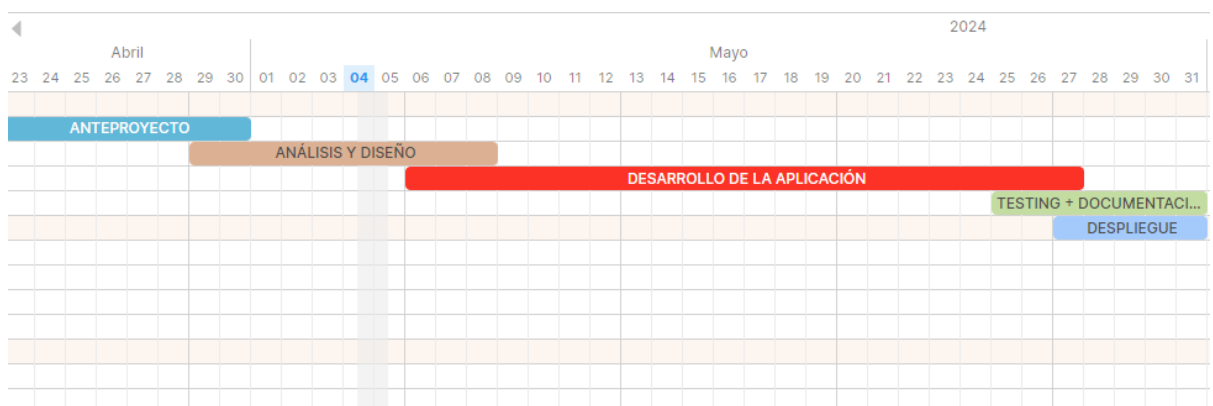
---

## ENTREGA PARCIAL 1 ( Anteproyecto )

- Nombre de la aplicación -> MotoWiki
- Investigación previa y explicación de la idea general
  - Revisado de apps alternativas/parecidas, destacando sus puntos fuertes y débiles
    - [MotoFichas](#) -> Es una página que recoge la mayoría de fichas técnicas de motocicletas del mercado.
      - Su punto fuerte es la cantidad de información que tiene gracias al tiempo que lleva activa además de su popularidad.
      - Su punto débil es que es una página poco amigable para personas con bajos conocimientos del tema, además de esta muy comercializada.
    - [Motos.net](#) -> Es una página de venta de vehiculos, tanto de primera como de segunda mano.
      - Su punto fuerte es el gran mercado que se ha creado en torno a esta aplicación.
      - Su punto débil es que está limitada a la compra-venta del producto.
  - Explicación de la idea general en la que se basa vuestra app y que problemas soluciona
    - La idea principal de la aplicación será hacer una especie de Wiki para todo lo relacionado con las motocicletas, con un estilo similar a la wikipedia, haciendo que los distintos usuarios (elegidos por los administradores) puedan añadir contenido a la web, principalmente para completar la wiki como tal, corregir errores o añadir enlaces a lugares en los que comprar/encontrar el contenido en cuestión.
  - Lista de objetivos principales a los que pretendéis llegar al finalizar el proyecto
    - Conseguir una web completamente funcional, con todos los apartados y requisitos cumplidos.
    - Que sea una web fiel al diseño y propósito Inicial.
    - Que sea una aplicación completamente manejable por los usuarios, y actualizable sin necesidad de tener conocimientos del código.
    - Tener una interfaz clara, que sea accesible y de fácil uso.
  - Alternativas del Proyecto
    - Gestor de Portfolios Web -> La idea era realizar una aplicación muy polivalente para que los usuarios pudiesen montar su propio portfolio en la web, con muchas posibilidades y haciendo que el acceso a este fuese mucho más sencillo. ( Finalmente descartado por su posible complejidad y búsqueda de opciones más factibles )
    - Gestor de APIs -> La idea de este proyecto era similar al anterior, pero dando la posibilidad a los usuarios de montar sus propias APIs desde el servicio web, y darle acceso

a estos facilmente. ( Pienso que era buena idea, pero que se podía quedar algo corta pero compleja. )

- Página Web de Reservas de Restaurante -> Es una de las ideas más típicas para este tipo de proyectos, te permite usar todo lo aprendido sin complejidad alguna. ( Finalmente descartada por ser muy típica, y buscar algo más original y personal )
- Planificación de las diferentes fases que componen el proyecto
  - Diagrama de Gantt realizado con herramientas como Excel, Tom's Planner, diagrams.net o GanttProject
  - Realmente el anteproyecto empieza mucho antes, pero a partir del día 23 es cuando se empiezan a tomar las decisiones definitivas, como podemos ver al empezar algo más tarde hay días en los que coinciden algunas etapas, esto se debe a que algunos apartados pueden sufrir cambios a medida que se van empezando las distintas etapas.



- Ciclo de desarrollo elegido para realizar el trabajo
  - El tipo de desarrollo elegido finalmente, es una mezcla entre el desarrollo iterativo e incremental, con algunos toques del desarrollo ágil ( ya que teniendo una pequeña idea de como será el proyecto, he empezado a desarrollar el diseño y a medida que avanzaba se iban determinando los requisitos de la aplicación. ) basandose sobre todo en avances graduales y la iteración sobre el diseño, una vez terminado, entrariamos en la programación y desarrollo de la web con un modelo en cascada.