# ANSIBLE PARA DEV+0PS

# LO QUE VEREMOS HOY

- Inventario dinámico
- Templating avanzado
- Ansible Galaxy
- Escritura de módulos custom
- Labs:
  - Templates con control de flujo e inclusión
  - Módulo custom
  - Inventario dinámico desde una CMDB

#### INVENTARIO DINÁMICO

- Concepto
- Interfaz mínimo
- Ejemplos de salidas
- Ejemplos de inventarios dinámicos existentes

#### **CONCEPTO**

- En grandes entornos seguro que existe una CMDB que almacena todos los datos de los servidores gestionados
- No tiene sentido mantener manualmente los ficheros por clientes si existe una fuente dinámica de datos
- Ansible tiene un interfaz mediante el cual puede usar scripts para crear esos inventarios

# INTERFAZ MÍNIMO

• --host=<hostname> debe devolver el detalle de un host

```
{ "ansible_host": "127.0.0.1", "ansible_port": 2200, "ansible_user": "vagrant"}
```

- --list debe listar los grupos
- La salida es un json con las variables

# INTERFAZ MÍNIMO

- --list debe listar los grupos
- La salida es un json con las variables

# INTERFAZ MÍNIMO

- La salida es un json con las variables
- Ver ejemplo -> vagrant.py

https://github.com/ansible/ansible/blob/devel/contrib/inventory/vagrant.py

# TEMPLATING AVANZADO

- Jinja2
- Funciones de Jinja2
- Control de flujo en Jinja2

#### JINJA2

- Motor de templating de python
- Inicialmente diseñado para páginas web
- Variables entre {{ }}
- Estructuras de control entre {% %}
- Las variables se procesan mediante filtros {{ variable | filtro }} o por métodos {{ variable.método }}

#### **FUNCIONES DE JINJA2**

- http://iinia.pocoo.org/docs/2.9/templates/
- http://docs.ansible.com/ansible/latest/playbooks\_filters.html
- Las más usadas
  - upper / lower
  - to\_json / to\_yaml
  - random
  - regex

#### ESTRUCTURAS DE CONTROL

- {% if <condition> %} xxx {% elif <condition> %} xxxx {% else %} xxxx {% endif %}
- For

```
{% for user in users %}
     {{ user.username|e }}
{% else %}
     <em>no users found</em>
{% endfor %}
```

#### **MACROS**

• Las macros son funciones, se definen entre {% macro nombre(variables) -%} xxxxx {%-endmacro %}

• Y luego se llaman

```
{{ input('username') }}
{{ input('password', type='password') }}
```

#### **INCLUDES**

• Permiten incluir ficheros de template dentro de ficheros de template para mejorar la legibilidad del código

```
{% include "files/" + item.documentrootdir + ".conf" ignore missing %}
```

#### **NOTA FINAL**

- Toda variable de ansible entre comillas "" o apostrofes " es tratada como un template de jinja2
- Esto permite usar lógica compleja más allá del when

esb\_master\_node: "{% for host in groups['security\_group\_' + NODE\_ENV + '\_esb\_master'] %}{{ hostvars[host]['ansible\_hostname'] }}{% endfor %}"

#### **ANSIBLE GALAXY**

- ¿Qué es?
- ¿Hasta dónde abarca?
- Ejemplos de playbooks útiles

# **QUE ES ANSIBLE GALAXY**

- Repositorio de roles de la comunidad que tienen objetivos que pueden considerarse comunes, pero no lo suficiente como para ser módulos internos de ansible
- Cualquiera puede contribuir
- La comunidad puntúa los roles
- https://galaxy.ansible.com/explore#/

#### HASTA DONDE ABARCA

- La calidad de los roles es variable
- Algunos de los roles se dejan de mantener
- Es importante entenderlos antes de usarlos

# PLAYBOOKS ÚTILES

- Ansistrano
- Elasticsearch
- dev-sec.\*
- Todos son útiles para aprender como hacen el trabajo en otros sitios
- MINILAB -> ver los roles https://github.com/geerlingguy/ansible-role-redis y https://github.com/elastic/ansible-elasticsearch

# **MÓDULOS CUSTOM**

- ¿Qué son?
- ¿Cuéndo son útiles?
- Ejemplo: comprobar que podemos llegar a un servidor remoto

# ¿QUÉ SON LOS MÓDULOS CUSTOM?

- Permiten crear tareas que son demasiado complejas para los módulos shell o command
- Ejemplos
  - Interactuar con APIs internas de nuestra organización
  - Conseguir IP pública cuando estamos tras de nat
  - Configurar alguna aplicación interna de nuestra organización

# ¿CUÁNDO SON ÚTILES?

- Cuando los módulos command / shell se quedan cortos
- Cuando el módulo script se vuelve demasiado complejo
- Cuando no podemos garantizar la idempotencia usando command / shell / script

# **EJEMPLO: CAN\_REACH**

• En script

```
- name: run my custom script
script: scripts/can_reach.sh www.example.com 80 1
```

```
#!/bin/bash
host=$1
port=$2
timeout=$3

nc -z -w $timeout $host $port
```

# **EJEMPLO: CAN\_REACH**

• En módulo

- name: check if host can reach the database server can reach: host=db.example.com port=5432 timeout=1

## SOBRE LOS MÓDULOS CUSTOM

- Ansible los buscará en el directorio library relativo al Playbook
- Ansible espera la salida en formato json:

```
{'changed': false, 'failed': true, 'msg': 'could not reach the host'}
```

• Ansible prevé la clase ansible.module\_utils.basic.AnsibleModule para preparar módulos en python (se verá mas en el lab)

#### **LABS**

- Crear el lab "dia3-lab l"
- Estudiar el código del rol "laboratioriojinja2" y su template
- Aplicarlo
- Validar resultado
- Crear un filtro custom de Jinja para simplificar el template
- Destruir el lab

#### **LABS**

- Crear el lab "dia3-lab l"
- Analizar el código del Playbook "custommodule"
- Crear un módulo que reemplace los chequeos que se hacen mediante "command" en el Playbook
- Aplicar el Playbook
- Destruir el lab

#### LABS

- Desplegar el Playbook "datasourceinventory" en la máquina de laboratorio
- A partir de ese momento, la llamada a <a href="http://ip/inventory">http://ip/inventory</a> muestra una estructura en json con los datos de los servidores
- Generar un script de inventario dinámico que Ansible pueda usar basado en la llamada a esa web