

חלק תיאורטי PA2

1. נשים לב כי השפה המתקבלת על ידי האוטומט היא $(aa)^* + (aaa)^*$
 דקדוק חסר לינארי ימני שמגדיר את השפה הזו הוא (S is the start symbol):

$S \rightarrow D \mid T \mid \varepsilon$

$D \rightarrow aaD \mid \varepsilon$

$T \rightarrow aaaT \mid \varepsilon$

2. יהי N , NFA כלשהוא. בשלב ראשון נמיר את ה-NFA ל-DFA (לצורך פשטות ההוכחה)

$$A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$$

כאשר q_0 הוא מצב התחלתי, Q היא קבוצת המצבים, F קבוצת מצבים מקבלים, $\delta: (Q, \Sigma) \rightarrow Q$ פונקצית מעברים.

נגדיר CFG $G = (V, \Sigma, R, S)$ באופן הבא:

- קבוצה V תכיל משתנה B_i עבור כל מצב q_i ב- Q . כמו כן, $S = B_{q_0}$ (כלומר המשתנה

ההתחלתי מוגדר על ידי המצב ההתחלתי)

- הא"ב של הדקדוק הוא בדיוק הא"ב של DFA.

- לבסוף, קבוצת הכללים R , תוגדר באופן הבא:

לכל $q_i \in Q, a \in \Sigma$ נוסיף את הכלל $B_{q_i} \rightarrow aB_{\delta(q_i, a)}$

כמו כן, לכל מצב מקבל $q_{accept} \in F$ נוסיף את הכלל $B_{q_{accept}} \rightarrow \varepsilon$

תחילה, קל לראות כי G הוא אכן right linear CFG. כעת נוכיח כי השפה שמוגדרת על ידי הדקדוק G היא אכן השפה שמתקבלת על ידי האוטומט A , ולכן גם על ידי האוטומט המקורי N . דהיינו נראה כי $L(G) = L(N) = L(A)$

הוכחה:

בכיוון ראשון, יהי $w = w_1w_2 \dots w_n \in L(A) = L(N)$, (נניח תחילה ש $w \neq \varepsilon$), אזי קיימת סדרה של מצבים $q_0, \dots, q_n \in Q$ כך שמתקיים

כי $q_0 = q_0$ וגם כי לכל $0 \leq i < n$, $\delta(q_i, w_{i+1}) = q_{i+1}$ וגם כי $q_n \in F$ (דהיינו מצב מקבל).

כעת, נראה כי w ניתנת לגזירה מהדקדוק G . לכל $0 \leq i < n$ נפעיל את הכלל הגזירה $B_{r_i} \rightarrow w_{i+1}B_{\delta(r_i, w_{i+1})} \in R$ משום לפי הבנייה $B_{r_i} \rightarrow w_{i+1}B_{\delta(r_i, w_{i+1})} \in R$ ולפי ההנחה מתקיים $\delta(r_i, w_{i+1}) = r_{i+1}$. בפרט, עבור $i = n - 1$ נפעיל את כלל הגזירה $B_{r_{n-1}} \rightarrow w_nB_{r_n}$, ונקבל כי גזרנו את $w_1w_2 \dots w_nB_{r_n}$ מתוך

$$B_{r_0} = B_{q_0} = S$$

כעת נפעיל את הכלל $B_{r_n} \rightarrow \varepsilon$ שקיים ב- R לפי הבנייה של G , משום ש- $r_n \in F$. קיבלנו גזירה של

$$w = w_1w_2 \dots w_n \text{ מתוך משתנה ההתחלה } S, \text{ ולכן } w \in L(G).$$

כעת נניח כי $w = \varepsilon$, וכי $w \in L(A)$, אזי q_0 הוא מצב מקבל ולכן קיים הכלל $\varepsilon \rightarrow S = B_{q_0}$ ולכן $w \in L(G)$ גם במקרה זה.

בכיוון השני, נניח כי $w = w_1 w_2 \dots w_n \in L(G)$, ונניח תחילה כי $w \neq \varepsilon$. נראה כי האוטומט A מקבל את w. מההנחה קיימת סדרת הפעלת כללי גזירה,

$$B_{q_0} \rightarrow w_1 B_{q_{i_1}} \rightarrow w_1 w_2 B_{q_{i_2}} \rightarrow \dots \rightarrow w_1 w_2 \dots w_n B_{q_{i_n}} \rightarrow w_1 w_2 \dots w_n$$

כאשר $q_{i_1}, q_{i_2}, \dots, q_{i_n}$ הם סדרת המצבים ב-Q המתאימים למשתנים הנ"ל. לפי הבניה של הדקדוק, מאחר ולכל $1 \leq k \leq n$ השתמשנו בכלל הגזירה $B_{q_{i_{k-1}}} \rightarrow w_k B_{q_{i_k}}$ (נסמן $q_{i_0} = q_0$), אזי בהכרח $\delta(q_{i_{k-1}}, w_k) = q_{i_k}$ לכל $1 \leq k \leq n$.

כמו כן, השתמשנו בכלל $B_{q_{i_n}} \rightarrow \varepsilon$, ולכן $q_{i_n} \in F$ לפי בניית G. לכן, לפי ההגדרה, קיבלנו שהאוטומט A מקבל את $w = w_1 w_2 \dots w_n$ ולכן $w \in L(A) = L(N)$ כנדרש.

כעת נניח כי $w = \varepsilon \in L(G)$, לכן בהכרח קיים כלל הגזירה $B_{q_0} \rightarrow \varepsilon$ (כל כלל גזירה אחר מוסיף תו למילה הנגזרת, ולכן בהכרח לא ניתן לגזור את המילה הריקה ללא שימוש ישיר בכלל הנ"ל) אך לפי הבנייה משמעות הדבר כי q_0 הוא מצב מקבל, ולכן $\varepsilon \in L(A)$ כרצוי.

סך הכול, הוכחנו $L(G) = L(A) = L(N)$ כאשר G הוא CFG, right linear כרצוי.

3. אכן, הדקדוק המתקבל הוא unambiguous בזכות שיטת ה-layering אך הוא מחייב את פעולת החילוק להיות אסוציאטיבית ימינה, בניגוד למקובל (חילוק היא פעולה אסוציאטיבית שמאלה). למעשה גם הפעולות-חיבור, חיסור וכפל יהיו בעלי אסוציאטיביות ימנית בדקדוק זה, אך אלו הן פעולות אסוציאטיביות ולכן לצורך שיעור ביטויים המורכבים רק מפעולות אלה, נוכל להשתמש בעצי הגזירה המתקבלים בדקדוק זה.

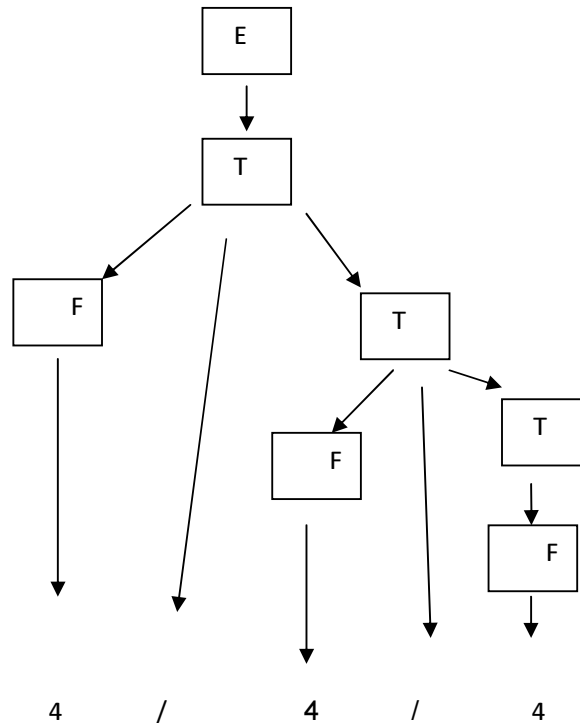
כאמור, הדקדוק מחייב את פעולות החילוק להיות אסוציאטיבית ימינה (אלא אם כן השתמשנו בסוגריים במפורש). הסיבה לכך היא שכדי לגזור חילוק אנו חייבים להשתמש בכלל

$$T \rightarrow F/T$$

וכדי להוסיף סימני חילוק נוספים לביטוי (ללא סוגריים), יש להמשיך לגזור את T באמצעות אותו הכלל (לא ניתן לגזור סימן חילוק, ללא שימוש בסוגריים, מ-F)

לדוגמא, ניקח את הביטוי $4/4/4$. השערוך המקובל של הביטוי הוא: $(4/4)/4$ (רבע בחילוק ממשי, אפס בחילוק שלמים). במקרה שלנו, אם נשערך את הביטוי בעזרת עץ הגזירה שמתקבל עבור הביטוי הנ"ל, בדקדוק זה, נקבל 4.

ה-parse tree המתקבל:



ניתן לראות כי הביטוי המתקבל, מבחינת סדר קדימויות, הוא 4/(4/4) בניגוד לרצוי.

4. הדקדוק אינו LL(1). נניח בשלילה כי הדקדוק הנתון הוא דקדוק LL(1). נשים לב כי שני הכללים הבאים נמצאים בדקדוק:

וגם

אזי לפי ההגדרה בהכרח מתקיים כי $First(CD) \cap First(c) = \emptyset$. אך מתקיים כי

$$First(c) = \{c\} \subseteq First(C) - \{\epsilon\} \subseteq First(CD)$$

ולכן החיתוך הנ"ל מכיל בפרט את c, בסתירה לכך שהוא ריק.

דקדוק מתוקן:

$First(S) = \{a, b\}$, $first(A) = \{a, b\}$, $first(C) = \{c\}$, $first(D) = \{d, \epsilon\}$,

$Follow(S) = \{\$ \}$, $Follow(A) = \{c\}$, $Follow(C) = \{\$ \}$, $Follow(D) = \{\$ \}$.

דוגמת הרצה:

מיספור:

- 1) $S \rightarrow AC$
- 2) $A \rightarrow aA$
- 3) $A \rightarrow b$
- 4) $C \rightarrow cD$
- 5) $D \rightarrow dD$
- 6) $D \rightarrow \varepsilon$

: Prediction table (LL(1) parse table)

	a	b	c	d	\$
S	1	1			
A	2	3			
C			4		
D				5	6

ריצה על הקלט abcd

Input suffix	Stack content	Move
abcd\$	S\$	$S \rightarrow AC$
abcd\$	AC\$	$A \rightarrow aA$
abcd\$	aAC\$	Match(a,a)
bcd\$	AC\$	$A \rightarrow b$
bcd\$	bC\$	Match(b,b)
cd\$	C\$	$C \rightarrow cD$
cd\$	cD\$	Match(c,c)
dd\$	D\$	$D \rightarrow dD$
dd\$	dD\$	Match(d,d)
d\$	D\$	$D \rightarrow dD$
d\$	dD\$	Match(d,d)
\$	D\$	$D \rightarrow \varepsilon$
\$	\$	Match(\$,\$)- success

5. (i) נאסוף את כל אברי LR0 מתוך מצבי האוטומט המתואר, נוריד את ההקשר (סימן הנקודה) ונקבל את אוסף הכללים של הדקדוק.

נקבל את ה-CFG הבא, כאשר S' הוא ה-start symbol:

$S' \rightarrow S$

$S \rightarrow bAb$

$A \rightarrow a \mid B$

$B \rightarrow Aa$

(ii) תפקיד ה-CFSM אינו לקבל את השפה שמוגדרת על ידי הדקדוק (ניתן גם לראות שהוא מכיל "סימנים" (non terminals) שהם אינם חלק מהא"ב של השפה) ולכן ייתכן שהמילה היא בשפה שמוגדרת על ידי הדקדוק, אך אין לה ריצה מקבלת ב-CFSM. כך למשל במקרה שלנו, אין ריצה

מקבלת (כלומר מסתיימת במצב מקבל, במקרה שלנו, מצב reduce) של ה-CFSM על המילה "bab".
 כמו כן נעיר כי אילו $S \rightarrow bab$ היה כלל בדקדוק שלנו, הרי שכן היה ב-CFSM המתאים לדקדוק החדש
 מסלול מקבל על המילה "bab" (שכן היינו מתחילים מהמצב ההתחלתי שהיה מכיל את האיבר
 $S \rightarrow .bab$, רואים b, מגיעים למצב שמכיל את האיבר $S \rightarrow b.ab$, כעת רואים a, מגיעים למצב שמכיל
 את האיבר $S \rightarrow ba.b$ ולבסוף רואים את b ומגיעים למצב שמכיל $S \rightarrow bab$. שהוא מצב reduce ולכן
 במקרה שלנו "מקבל")

ה-CFSM מתאר את טבלת המעברים (action and goto) של ה-PDA (של ה-LR0 parser), דהיינו,
 הוא מתאר עבור כל מצב (שמתאר את ההקשר שבו אנחנו גוזרים כעת את המשפט, דהיינו, מה
 ראינו עד כה ומה אנחנו מצפים לראות ולפי אילו כללי גזירה) ועבור כל token או non-terminal מהו
 המצב הבא (ב-CFSM) שיש לדחוף למחסנית (shift) או לחילופין האם צריך לעשות pop מראש
 המחסנית ולעשות reduce ל-non terminal לפי הכלל שעשינו לו pop.

המילה bab מתקבלת על ידי ה-PDA (ולא ה-CFSM) באופן הבא:

- הפרסר ידחוף את הזוג (b, I1) למחסנית. [קלט כעת: ab]
- הפרסר ידחוף את הזוג (a, I5) למחסנית. [קלט כעת: b]
- מצב reduce נמצא בראש המחסנית (I5), עושים pop ל-(a, I5), דוחפים A למחסנית (reduce). [קלט: b]
- המצב בראש המחסנית לפני שדוחפים את A הוא I1, לכן, מבצעים GOTO (דוחפים את המצב I2 למחסנית) [קלט: b]
- דוחפים את (b, I3) לראש המחסנית (קלט כעת ריק)
- מצב reduce בראש המחסנית, מוציאים את (b, I3), (A, I2), (b, I1) מהמחסנית, בראש המחסנית כעת המצב I0 + דוחפים את S.
- מבצעים GOTO (מצב I0, קיבלנו S nonterminal), דהיינו דוחפים את I4 למחסנית
- I4 הוא מצב מקבל [שכן הקלט ריק וקיבלנו את ה-S' start symbol], לכן bab נמצאת בשפה שמוגדרת על ידי ה-CFG.

(iii) בתיאור ה-Stack גודל לכיוון ימין, ראש הקלט נמצא בצד שמאל.

Stack	Input	Action
I0	b ((a a) a) b\$	shift I1
I0, (b, I1)	((a a) a) b\$	shift I6
I0, ('b', I1), ('(', I6)	(a a) a) b	shift I6
I0, ('b', I1), ('(', I6), ('(', I6)	a a) a) b\$	shift I5
I0, ('b', I1), ('(', I6), ('(', I6), (a, I5)	a) a) b\$	Reduce A->a
I0, ('b', I1), ('(', I6), ('(', I6), (A, I8)	a) a) b\$	shift I9
I0, ('b', I1), ('(', I6), ('(', I6), (A, I8), (a, I9)) a) b\$	shift I10

I0, ('b', I1), ((' ', I6), ((' ', I6), (A, I8), (a, I9), (' ', I10)	a) b \$	Reduce B ->Aa)
I0, ('b', I1), ((' ', I6), ((' ', I6), (B, I7)	a) b\$	Reduce A ->(B
I0, ('b', I1), ((' ', I6), (A, I8)	a)b\$	shift I9
I0, ('b', I1), ((' ', I6), (A, I8), (a, I9))b\$	shift I10
I0, ('b', I1), ((' ', I6), (A, I8), (a, I9), (' ', I10)	b\$	Reduce B->Aa)
I0, ('b', I1), ((' ', I6), (B, I7)	b\$	Reduce A->(B
I0, ('b', I1), (A, I2)	b\$	shift I3
I0, ('b', I1), (A, I2), ('b', I3)	\$	Reduce S->bAb
I0, (S, I4)	\$	accept