

**TITRE :** Analyse graphe SN

**IDENTIFIANT :**

TV03

**CONTEXTE :**

L'auteur a déjà créé le livre "Aventure" et l'a chargé (le livre ne contient aucune section ni enchaînement).

**ENTRÉE :**

Tete\_de\_section :

nom : "Village"

objets :

Texte :

id : 0

Objet : "épée"

Section :

nom : "Donjon"

objets :

Texte :

id : 1

Enchaînement :

source : Section 0

destination : Section 1

objets requis : "épée"

**SCÉNARIO :**

1. L'auteur sélectionne "créer section".
2. Il remplit le champ nom par "Village" et valide.
3. L'auteur sélectionne "créer objet".
4. Il remplit le champ nom par "épée" et valide.
5. L'auteur sélectionne "créer section".
6. Il remplit le champ nom par "Donjon" et valide.
7. L'auteur sélectionne "créer enchaînement".
8. Il sélectionne la section "Village" pour la source.
9. Il sélectionne la section "Donjon" pour la destination.
10. Il ajoute l'objet "épée" dans les objets requis.
11. L'auteur sélectionne "analyse graphe".

**RÉSULTATS ATTENDU :**

Le système affiche "Analyse terminée. Le livre contient des sections inatteignables !"  
La section 1 ("Donjon") est inatteignable.

**MOYEN DE VALIDATION :**

Visuel pour la confirmation d'analyse terminée.

Visuel : vérifier que la section 1 ("Donjon") est bien surlignée en rouge sur le graphe.

**TITRE :** Analyse graphe SA2

**IDENTIFIANT :**

TV04

**CONTEXTE :**

L'auteur a déjà créé le livre "Aventure" et l'a chargé (le livre ne contient aucune section ni enchaînement).

**ENTRÉE :**

Objet : "épée"

Tete\_de\_section :

nom : "Village"

objets : "épée"

texte :

id : 0

Section :

nom : "Donjon"

objets :

texte :

id : 1

Enchaînement :

nom :

texte :

source : Section 0

destination : Section 1

objets requis : "épée"

**SCÉNARIO :**

1. L'auteur sélectionne "créer objet".
2. Il remplit le champ nom par "épée" et valide.
3. L'auteur sélectionne "créer section".
4. Il remplit le champ nom par "Village", ajoute l'objet épée et valide.
5. L'auteur sélectionne "créer section".
6. Il remplit le champ nom par "Donjon" et valide.
7. L'auteur sélectionne "créer enchaînement".
8. Il sélectionne la section "Village" pour la source.
9. Il sélectionne la section "Donjon" pour la destination.

10. Il ajoute l'objet "épée" dans les objets requis.
11. L'auteur sélectionne "analyse graphe".

**RÉSULTATS ATTENDU :**

Le système affiche "Analyse terminée. Aucune section inatteignable détectée"

**MOYEN DE VALIDATION :**

Visuel pour la confirmation d'analyse terminée.

Visuel : vérifier qu'aucune section n'est surlignée en rouge sur le graphe.