

TITRE : Création d'une section

IDENTIFIANT :

TV05NOM

CONTEXTE :

L'utilisateur a chargé ou créé un livre et se trouve sur l'onglet "Sections". L'objet {bougie} sont déjà en mémoire dans la liste des objets. Aucune section n'a été créée avec le nom "Village".

ENTRÉE :

- Section 1 :
 - nom : Village
 - Texte : L'histoire commence ici
 - Objet : {bougie}

SCÉNARIO :

1. L'auteur remplit le formulaire avec les données de Section 1 pour créer une nouvelle section (cf UC02) : il met nom dans le champ nom, le texte dans le champ texte et coche les objets présents dans Objet puis sélectionne cette section comme tête de section et valide

RÉSULTATS ATTENDU :

La nouvelle section est créée.

MOYEN DE VALIDATION :

Visuellement, la nouvelle section apparaît sur le graphe et dans liste des sections.

BIS

TITRE : création d'une section

IDENTIFIANT : TV02

CONTEXTE : L'auteur a déjà créé et chargé le livre "Jungle". L'objet "Gorilla" est déjà ajouté dans la liste d'objet.

ENTRÉE :

nom : "Lost "

Objet1 : "Gorilla "

Texte_de_section : "....."

- Section 1 :
 - nom : sectionDebut
 - Texte : L'histoire commence ici
 - Objet : {bougie}
- Section 2 :
 - Nom : sectionDebut
 - Texte : L'histoire continue
 - Objet : {épée}

SCÉNARIO :

sélectionner "section".

saisie nom="Lost".

saisie texte = ".....".

cocher l'objet = "Gorilla ".

sélectionner "créer ".

RÉSULTATS ATTENDU :

Le système affiche " section est créée ".

Le livre "Jungle" contient la section "Lost"