

Référence : UC01

Date : 28/10/20

Version : 3

Auteur : DAVID PINAUD

Objet : Édition d'un livre

Description : L'auteur souhaite créer, effacer ou modifier (possiblement en chargeant un livre en mémoire) un livre sur l'application.

Acteurs : Auteur

Préconditions : Avoir démarré l'application et être sur l'écran d'accueil

Scénario Nominal :

1. L'auteur saisit un titre et appuie sur valide
2. Le système affiche l'interface d'édition du livre

SAISIR TITRE Créer DVStory

| | | |
|---------|----------|-----------|
| Titre 1 | modifier | Supprimer |
| Titre 2 | modifier | Supprimer |
| Titre 3 | modifier | Supprimer |
| Titre 4 | modifier | Supprimer |
| Titre 5 | modifier | Supprimer |
| Titre 6 | modifier | Supprimer |
| Titre 7 | modifier | Supprimer |
| Titre 8 | modifier | Supprimer |

Scénario Alternatif :

SA1 : l'auteur souhaite charger un livre en mémoire. L'enchaînement débute en SN1.

1. L'auteur sélectionne un livre et appuie sur modifier.
2. Le système charge le livre sélectionné en mémoire.

La séquence nominale reprends en SN2

SA2 : l'auteur souhaite effacer un livre en mémoire. L'enchaînement débute en SN1 :

1. L'auteur sélectionne un livre en mémoire.
2. L'auteur sélectionne "supprimer livre".
3. Le système demande confirmation
4. L'auteur confirme
5. Le système efface le livre en mémoire.

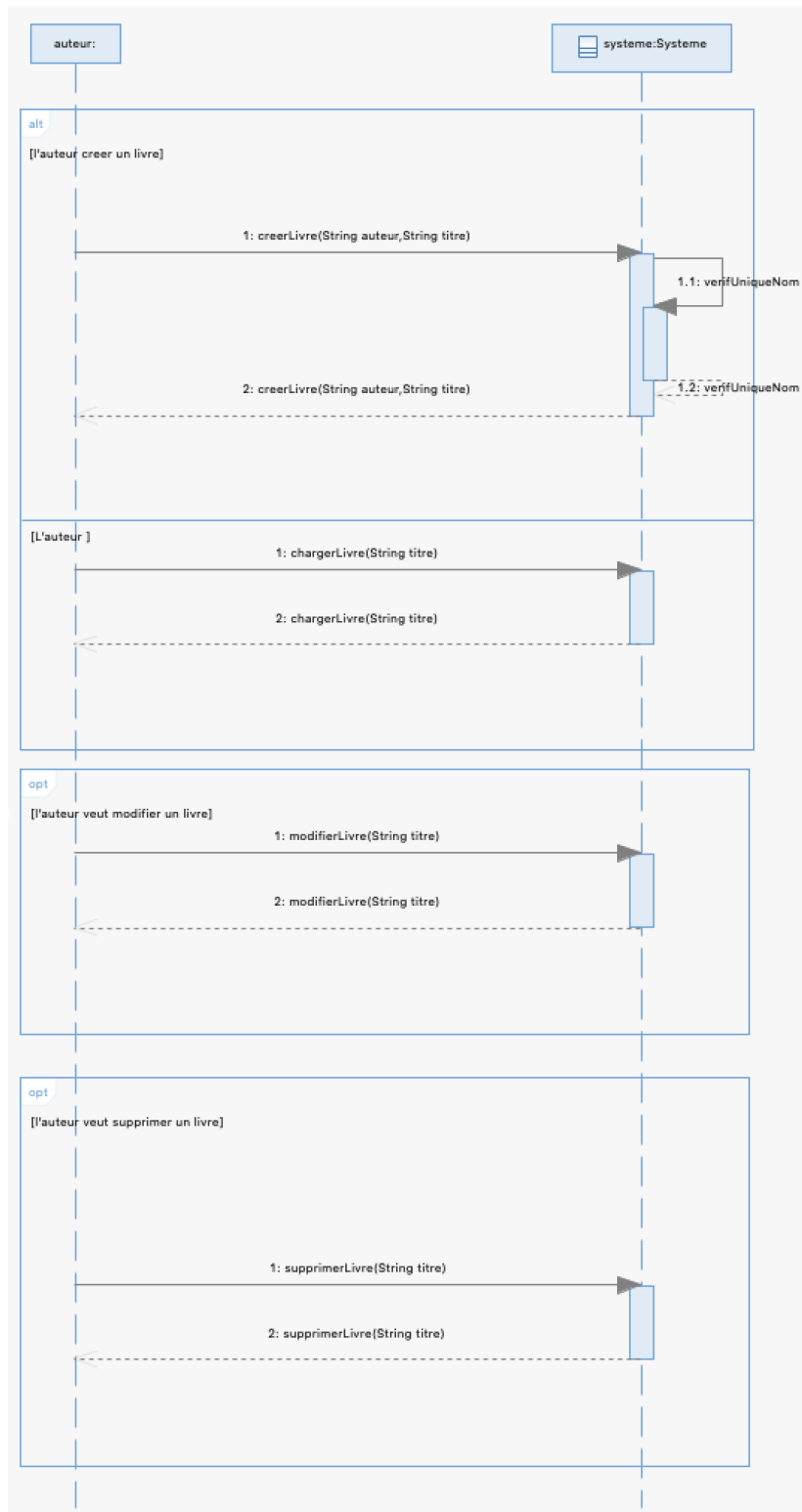
La séquence nominale est terminée.

Scénarios d'Exception :

SE1 : en SN1, l'auteur donne un titre déjà attribué

1. Le système affiche un message d'erreur et ne crée pas de livre.

Post-Conditions : Un livre a été créé ou modifié et l'auteur est sur l'interface d'édition de livre, sinon un livre a été supprimé et l'auteur est sur l'interface menu.



Référence : UC02

Date : 03/11/20

Version : 3.0

Auteur DAVID PINAUD

Objet : Édition d'une section

Description : L'auteur souhaite créer, effacer ou modifier une section ainsi que d'ajouter et de retirer les objets présents dans une section.

Acteurs : L'auteur

Préconditions : Avoir ouvert l'application, avoir chargé ou créé un livre.

Post-Conditions : Une section et ses objets ont pu être créés, modifiés ou supprimés.

Scénario Nominal :

1. L'auteur choisit l'onglet "section"
2. Le système montre une interface de création et de modification de section ainsi que la liste des sections. Cette interface contient des champs pour le nom, le texte ainsi que les objets présents dans la section. Il permet aussi de supprimer les sections.

| Section | |
|---------------------|---|
| <u>Name Section</u> | <u>Language</u> |
| Texte | <input type="checkbox"/> object <input type="checkbox"/> subject <input checked="" type="checkbox"/> agent <input checked="" type="checkbox"/> patient <input checked="" type="checkbox"/> object <input type="checkbox"/> other |

3. L'auteur rentre un nom de section, un texte et les objets correspondant à la section et valide.
4. Le système enregistre la section.

Scénario Alternatif :

SA1 : l'auteur souhaite modifier une section préexistante. L'enchaînement commence en SN2 :

1. L'utilisateur choisit une section dans la liste des sections et appuie sur "modifier".

L'enchaînement nominal reprend en SN3.

SA2 : l'auteur souhaite supprimer une section préexistante. L'enchaînement commence en SN2 :

1. L'utilisateur choisit une section et appuie sur "supprimer".
2. Le système demande confirmation
3. L'utilisateur confirme la suppression
4. Le système supprime la section préexistante sélectionnée.

L'enchaînement nominal est terminé.

Scénarios d'Exception :

SE1 : en SN3, l'auteur donne un titre déjà attribué à une autre section.

1. Le système indique que le titre est déjà attribué.

L'enchaînement nominal reprends en SN3.

