

page 1

Robinson Crusoé

by Quentin

page 2

Ile principale

Dans cette histoire, vous incarnez Robinson Crusoé. Vous vous réveillez sur une île perdue en mer alors que vous aviez perdu connaissance et cherchez maintenant à vous en échapper. faites attention où vous mettez les pieds, le chemin vers la liberté est semé d'embûches !

Voici les objets que vous venez de récupérer :

une allumette

une bouteille de rhum

Où choisissez-vous de vous rendre ?

Ile principale --> Epave (en page 4) : vous apercevez une épave aux loin au bord de l'eau mais il y a des étranges poissons carnivores qui rodent autour.

Liste des objets requis :

une lance

Ile principale --> Jungle (en page 6) : Vous décidez de prendre le chemin de la sécurité vers la jungle mais gardez à l'esprit ce que vous trouverez là-bas !

Liste des objets requis :

Ile principale --> Mer (en page 7) : Vous voyez la mer et décidez de vous y rendre, malheureusement il y a un requin vous ne pouvez donc pas nager...

Liste des objets requis :

un radeau

page 3

Temple

vous arrivez dans un temple très sombre en ruine avec de nombreuses galeries et beaucoup d'objets abandonnés.

Voici les objets que vous venez de récupérer :

un radeau

Où choisissez-vous de vous rendre ?

Temple --> Jungle (en page 6) : ce temple vous fait trop peur et décide de sortir afin de retourner dans la jungle

Liste des objets requis :

page 4

Epave

vous venez d'arriver sur l'epave d'un bateau a moitié sous l'eau, elle regorge de petit trésor.

Voici les objets que vous venez de récupérer :

une planche de bois

un collier en or

Où choisissez vous de vous rendre ?

Epave --> Ile principale (en page 2) : vous decidez de revenir a l'île principale où vous vous sentez plus en sécurité

Liste des objets requis :

page 5

Village

ENFIN vous parvenez a retrouver la civilisation, BRAVO a vous pour cette aventure

Voici les objets que vous venez de récupérer :

Où choisissez vous de vous rendre ?

page 6

Jungle

vous venez d'arriver dans la jungle, un endroit très humide avec beaucoup de bruit d'animaux étrange.

Voici les objets que vous venez de récupérer :

une lance

Où choisissez vous de vous rendre ?

Jungle --> Ile principale (en page 2) : l'atmosphère de cette jungle pèse sur vous et choisissez de revenir à l'air libre sur l'île principale

Liste des objets requis :

Jungle --> Temple (en page 3) : vous apercevez un temple mais celui ci est très sombre et si j'étais vous je n'oserais pas m'y aventurer dans le noir

Liste des objets requis :

une torche

une allumette

Jungle --> Cabanne du pêcheur (en page 8) : vous apercevez une cabanne au loin mais attention, vous risquez de ne pas pouvoir reprendre ce chemin dans l'autre sens, la pente est très raide.

Liste des objets requis :

page 7

Mer

Vous vous trouvez maintenant au bord de la mer, vous pouvez appercevoir l'île principale ainsi qu'une île secondaire qui a l'air habitée.

Voici les objets que vous venez de récupérer :

Où choisissez vous de vous rendre ?

Mer --> Île principale (en page 2) : vous décidez de vous rendre sur l'île principale

Liste des objets requis :

un radeau

Mer --> Village (en page 5) : vous décidez de vous rendre sur l'île au village

Liste des objets requis :

une planche de bois

page 8

Cabanne du pecheur

vous arrivez dans un camp de pêcheur ou se trouve une cabanne encore intacte, les autres ont été ravager par une tempete.

Voici les objets que vous venez de récupérer :

une torche

Où choisissez vous de vous rendre ?

Cabanne du pecheur --> Ile principale (en page 2) : vous trouvez un chemin avec des lianes qui vous permet de revenir directement a l'ile principale

Liste des objets requis :