# Requerimientos

## REGISTRO DE USUARIO E INICIO DE SESIÓN

- El usuario podrá crear una cuenta e iniciar sesión con su correo institucional y contraseña deseada.
- El sistema debe hacer unas preguntas base (carrera, créditos inscritos, meta/motivación) con el objetivo de guardar una marca de personalización para cada usuario.
- El sistema debe almacenar los datos del usuario en una base de datos bien actualizada y mantenida que esté siempre disponible al ingresar a la aplicación.
- El usuario podrá acceder a sus datos y registros mediante el inicio de sesión.
- El sistema debe cifrar la contraseña y datos sensibles del usuario con algún método criptográfico para asegurar la integridad y seguridad de la información.
- El sistema debe permitir que el usuario recupere su contraseña utilizando como método de verificación el correo con que el usuario se ha registrado.
- El sistema debe ser intuitivo y guiar al usuario en caso tal de que la información de inicio de sesión sea ingresada de forma errónea.

#### FUNCIONALIDADES Y REGISTRO DE HÁBITOS

- El usuario podrá registrar, para cada día de su semana:
  - o horas de sueño diario y registro histórico del sueño.
  - o consumo de agua (vasos/botellas tomados) y consumo promedio
  - o minutos de actividad física realizados y tiempo promedio de actividad física
  - estado de ánimo seleccionable de una lista, y un registro del estado de ánimo del día anterior.
- Al iniciar sesión, el usuario podrá ver en su dashboard principal un resumen de su día (si ya ha registrado algo) y accesos rápidos a nuevo registro, recordatorios, progreso y recursos de apoyo.
- El usuario podrá consultar reportes semanales para visualizar la evolución de sus hábitos.
- El usuario podrá ver gráficas de tendencias para identificar patrones en sus hábitos.
- El usuario podrá establecer notificaciones para recordar tareas específicas de su rutina diaria.

#### FUNCIONALIDADES DEL ADMINISTRADOR

- El administrador podrá gestionar recursos de apoyo para poner a disposición información útil a los estudiantes.
- el administrador podrá gestionar los perfiles de estudiantes para tener un mejor control de los usuarios registrados.
- El administrador podrá recibir retroalimentación de los estudiantes para mejorar los recursos de apoyo.

#### **DEL SISTEMA**

- El sistema deberá permitir la creación y gestión de perfiles de estudiante para personalizar la experiencia de uso.
- El sistema deberá permitir la gestión de recursos de apoyo por parte del administrador para poner a disposición contenidos útiles para los estudiantes.
- El sistema deberá almacenar la información en una base de datos segura para garantizar la persistencia de los registros.
- El sistema deberá funcionar bajo un modelo cliente-servidor para separar la lógica de negocio de la interfaz de usuario.
- El sistema deberá permitir la actualización y eliminación de registros para mantener la información consistente y actualizada.
- El sistema deberá incluir pruebas de funcionamiento para garantizar la calidad mínima del producto viable.
- El sistema deberá mantener disponibilidad al menos el 95% del tiempo.

### DE LA INTERFAZ GRÁFICA Y DE USUARIO

- La interfaz gráfica debe tener una barra de navegación lateral o inferior con íconos y texto para acceder a: Inicio, Progreso, Recordatorios y Perfil.
- Los botones de acción primaria (nuevo registro, guardar) deben destacar visualmente. Los botones de acción secundaria (Cancelar, Atrás) deben ser menos llamativos.
- Los formularios de registro de hábitos deben usar controles fáciles de usar como deslizadores para horas de sueño o número de vasos, y botones grandes para seleccionar el estado de ánimo.
- Las gráficas de reportes semanales deben ser simples (barras o líneas), con ejes bien etiquetados y colores distintos para cada hábito.