



Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá

Facultad de Ingeniería

Departamento de Sistemas e Industrial

Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

**Integrantes:**

ROSALES OBANDO PABLO

QUIÑONES SEGURA JAIME JAVIER ANDRÉS

QUIÑONES MEJIA OMAR ANDRES

RAMIREZ LOPEZ DAVID ESTEBAN

Prioridad	Requisito	Estimación	Argumento
<b>MUST</b>	<b>RF_1.</b> El usuario podrá crear una cuenta e iniciar sesión con su correo institucional y una contraseña segura.	5	Es una funcionalidad esencial del sistema. Requiere autenticación, validación de formato y cifrado de contraseñas.
<b>MUST</b>	<b>RF_2.</b> El sistema deberá permitir la creación y gestión de perfiles de estudiante, garantizando una experiencia de uso personalizada y coherente.	5	Es clave para el control de usuarios y la personalización; implica formularios, validaciones y persistencia en base de datos.
<b>MUST</b>	<b>RF_3.</b> El sistema deberá almacenar la información en una base de datos segura, garantizando la confidencialidad e integridad de los datos.	4	Es fundamental para la seguridad del sistema; requiere diseño de base de datos, autenticación y respaldo.
<b>MUST</b>	<b>RF_4.</b> El administrador podrá gestionar recursos de apoyo (guías, videos, enlaces, documentos) para poner información útil y actualizada a disposición de los estudiantes.	4	Es una función central del administrador y requiere interfaz de carga, actualización y validación de archivos.
<b>MUST</b>	<b>RF_5.</b> El sistema deberá cifrar contraseñas y datos sensibles utilizando algoritmos criptográficos estándar (por ejemplo, SHA-256).	3	Es esencial para proteger los datos; requiere implementar métodos de cifrado y validación de seguridad.
<b>MUST</b>	<b>RNF_1.</b> El sistema deberá mantener disponibilidad del 95 % o superior durante el tiempo de operación.	3	Garantiza estabilidad y confiabilidad; requiere pruebas de carga y monitoreo de rendimiento.
<b>SHOULD</b>	<b>RF_6.</b> El sistema deberá permitir la recuperación de contraseña mediante un enlace enviado al correo electrónico registrado.	3	Es importante para la experiencia del usuario, pero puede implementarse después de las funciones básicas.
<b>SHOULD</b>	<b>RF_7.</b> El administrador podrá gestionar los perfiles de los estudiantes para mantener un control adecuado de los usuarios registrados.	2	Permite una administración eficiente, aunque no es crítica para la primera versión.

Prioridad	Requisito	Estimación	Argumento
<b>SHOULD</b>	<b>RF_8.</b> El sistema deberá permitir la actualización y eliminación controlada de registros para mantener la información consistente y vigente.	3	Mejora la precisión de los datos y la integridad del sistema, pero puede implementarse luego del núcleo funcional.
<b>SHOULD</b>	<b>RNF_2.</b> El sistema deberá incluir pruebas de funcionamiento (unitarias e integradas) para garantizar un producto estable y confiable.	3	Mejora la calidad y mantenibilidad del software; puede desarrollarse en paralelo a las funciones críticas.
<b>COULD</b>	<b>RF_9.</b> El usuario podrá establecer notificaciones o recordatorios para cumplir tareas específicas de su rutina diaria.	2	Mejora la interacción y la constancia del usuario, pero no es esencial para la primera versión.
<b>COULD</b>	<b>RF_10.</b> Las gráficas de reportes semanales deberán ser claras y simples (barras o líneas), bien etiquetadas y con colores diferenciados por hábito.	2	Aporta visualización y análisis, pero puede añadirse tras completar las funciones base.
<b>COULD</b>	<b>RF_11.</b> Los formularios de registro de hábitos deberán usar controles intuitivos y fáciles de usar (deslizadores, botones gráficos, listas).	2	Mejora la usabilidad, pero no afecta la funcionalidad básica del sistema.
<b>COULD</b>	<b>RF_12.</b> La interfaz gráfica deberá incluir una barra de navegación con accesos a Inicio, Progreso, Recordatorios y Perfil.	1	Facilita la navegación del usuario, pero su ausencia no impide la operación del sistema.
<b>COULD</b>	<b>RF_13.</b> El usuario podrá consultar reportes semanales para visualizar la evolución de sus hábitos.	3	Permite al usuario analizar su progreso, aunque puede implementarse en una versión posterior.
<b>COULD</b>	<b>RF_14.</b> El sistema deberá funcionar bajo un modelo cliente-servidor con separación clara de lógica e interfaz.	2	Mejora la escalabilidad y mantenimiento, pero no es crítica en la versión inicial.
<b>WONT</b>	<b>RF_15.</b> Implementar autenticación con redes sociales (Google, Facebook).	—	No se incluirá en la versión actual por limitaciones de tiempo y alcance, pero puede considerarse en una versión futura.
<b>WONT</b>	<b>RF_16.</b> Incorporar gamificación (puntos, logros o niveles).	—	No es prioritaria para la primera versión; se puede evaluar en una futura actualización.