



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

IMPLEMENTAR UNA BARRA DE NAVEGACIÓN

ACTORES

- Equipo de diseño y desarrollo
- Usuario final

REQUISITO

- RF_9 – La barra de navegación debe permitir acceso directo al Inicio, donde se encuentra este resumen.
- RF_10 – El acceso a Recordatorios desde la barra de navegación conecta al usuario con este módulo.
- RF_11 – La navegación fluida ayuda al usuario a acceder rápidamente a los formularios de registro de hábitos.
- RF_13 – Justifica el acceso al apartado Perfil, facilitando la modificación de información personal.

DESCRIPCIÓN

Se espera que el sistema muestre una barra de navegación fija y accesible desde cualquier pantalla de la aplicación. Esta barra debe permitir al usuario desplazarse fácilmente entre las secciones principales —Inicio, Progreso, Recordatorios y Perfil— mediante botones o íconos claramente identificables. El sistema debe actualizar el contenido de la pantalla al seleccionar una opción, manteniendo una transición fluida y sin perder la sesión activa del usuario.

PRECONDICIONES

- El usuario debe haber iniciado sesión correctamente en el sistema.
- La interfaz principal de la aplicación debe estar cargada y operativa.
- Los módulos vinculados a la barra (Inicio, Progreso, Recordatorios, Perfil) deben existir y estar implementados.

FLUJO NORMAL

1. Usuario: Ingresa al sistema e inicia sesión correctamente.
2. Sistema: Carga la interfaz principal y muestra la barra de navegación en la parte inferior (o lateral) de la pantalla.
3. Sistema: Presenta los accesos principales identificados con íconos y etiquetas: Inicio, Progreso, Recordatorios y Perfil.
4. Usuario: Selecciona una opción en la barra de navegación.
5. Sistema: Detecta el evento de selección y carga el módulo correspondiente (por ejemplo, el dashboard en “Inicio”).
6. Sistema: Mantiene la barra de navegación visible mientras actualiza solo el contenido principal de la pantalla.

7. Usuario: Puede cambiar libremente entre secciones sin necesidad de recargar la aplicación ni volver a iniciar sesión.
8. Sistema: Conserva el estado de la sesión y los datos del usuario mientras se navega.
9. Sistema: Destaca visualmente el botón correspondiente a la sección activa (por ejemplo, cambiando el color o subrayado).
10. Sistema: Permite regresar al Inicio o moverse a otra sección en cualquier momento.

POSTCONDICIONES

- El usuario puede acceder a cualquier módulo del sistema a través de la barra de navegación.
- La transición entre secciones ocurre sin pérdida de datos ni interrupciones en la sesión.
- La barra de navegación permanece visible y funcional durante toda la interacción con el sistema.
- Se mantiene la coherencia visual y funcional con el resto de la interfaz.

NOTAS

- La barra de navegación debe ser visible y accesible en todas las pantallas principales del sistema.
- El diseño debe mantener consistencia visual con la identidad de biUNestar (colores, íconos, tipografía).
- Los íconos deben ser claros y representativos de cada módulo (Inicio, Progreso, Recordatorios, Perfil), preferiblemente acompañados de texto.
- Debe existir una retroalimentación visual inmediata cuando el usuario seleccione una opción (por ejemplo, cambio de color o animación sutil).
- La barra debe ser responsive, adaptándose a distintos tamaños de pantalla (dispositivo móvil, tablet, escritorio).
- En caso de error o fallo en la carga de un módulo, el sistema debe mantener la barra activa y mostrar un mensaje de error sin cerrar la sesión.
- Si se agregan nuevos módulos en el futuro, la barra debe permitir escalabilidad o incorporación de nuevos accesos sin alterar la usabilidad.
- La implementación debe seguir las pautas de accesibilidad básica, garantizando contraste suficiente y legibilidad.

MOCKUP

