# Google Material Design

**UNIDAD 1:** Fundamentos de experiencias móviles

Docente: Mgtr. Ing. Ariana Orué Medina

E-mail: C19885@utp.edu.pe





#### **Logro General:**

Al final del curso, el estudiante elabora soluciones eficientes empleando herramientas de desarrollo, mediante la aplicación de los conceptos de la programación con Android, patrones y frameworks.



#### **Importancia**

☐ En la actualidad las plataformas móviles se mantienen en constante evolución y los dispositivos han pasado de ser un accesorio a constituirse en una herramienta de valor no sólo para el consumidor sino para las empresas. El curso resulta importante para el estudiante, pues le proporciona los conocimientos fundamentales sobre tecnologías Android, los cuales son necesarios para que el profesional del área, pueda plantear soluciones en la organización, bajo el enfoque de una arquitectura empresarial, aplicando estándares que exige el mercado actual.



#### Logro de la Unidad

Al finalizar la unidad, el estudiante crea experiencias móviles nativas de nivel básico con el uso de casos prácticos.



#### **Contenido General**

- ☐ Introducción a Tecnologías Móviles
- ☐ Native Mobile App Development
- ☐ Native Mobile UX
- ☐ Google Material Design



## LOGRO DE LA SESIÓN



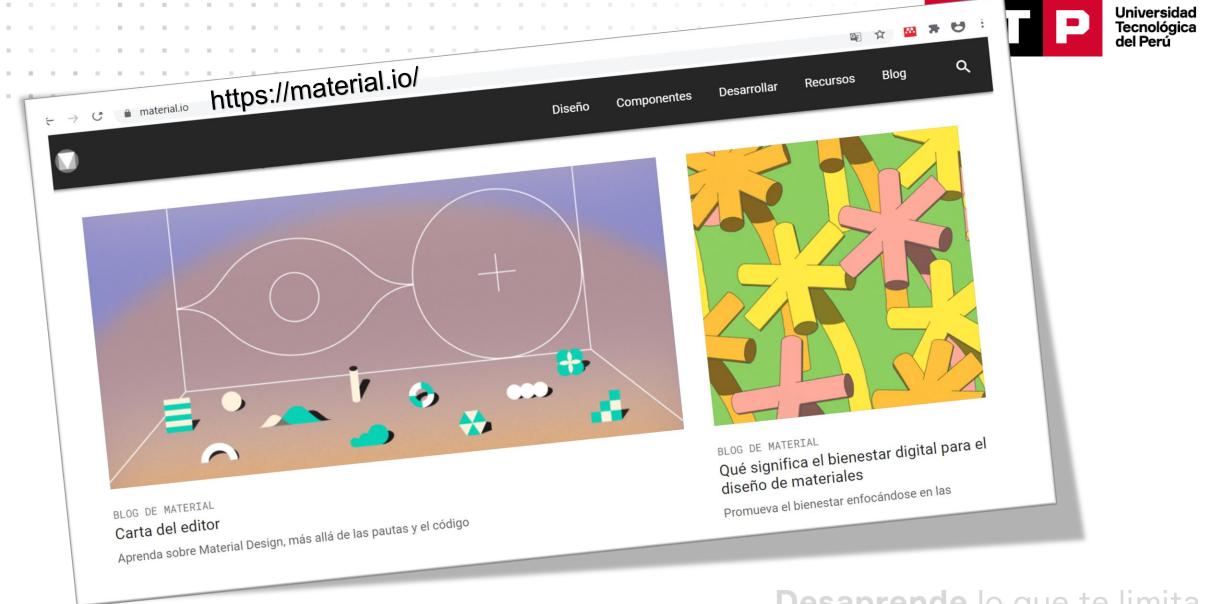
Al finalizar la sesión de clase el alumno será capaz de analizar la importancia de Google Material Design



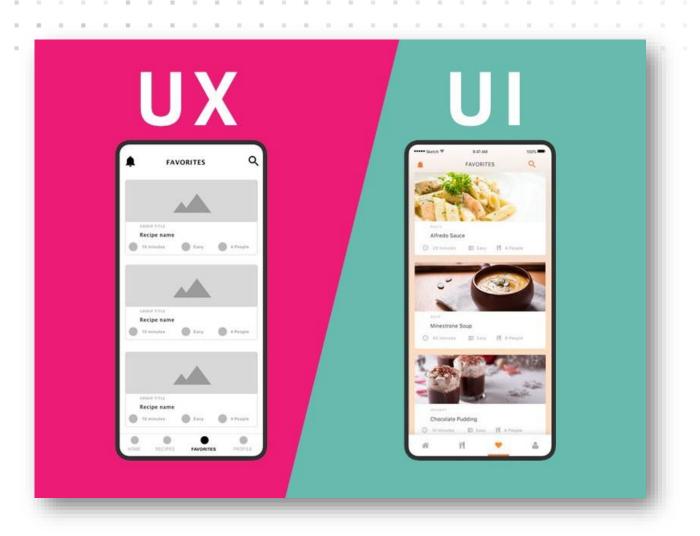
# **AGENDA**

Sesión 4: "Google Material Design"









## **USER EXPERIENCE**

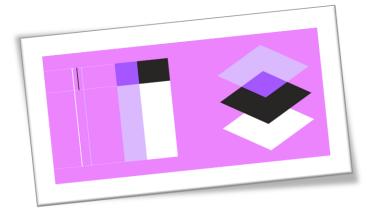
# **USER INTERFACE**

Guía de estilo que Google lanzó en 2014 con el objetivo de unificar criterios estéticos y funcionales -basados en procesos y experiencias en torno al diseño de Google- para la creación de la interfaz de sistemas operativos.



#### **MATERIAL.IO**

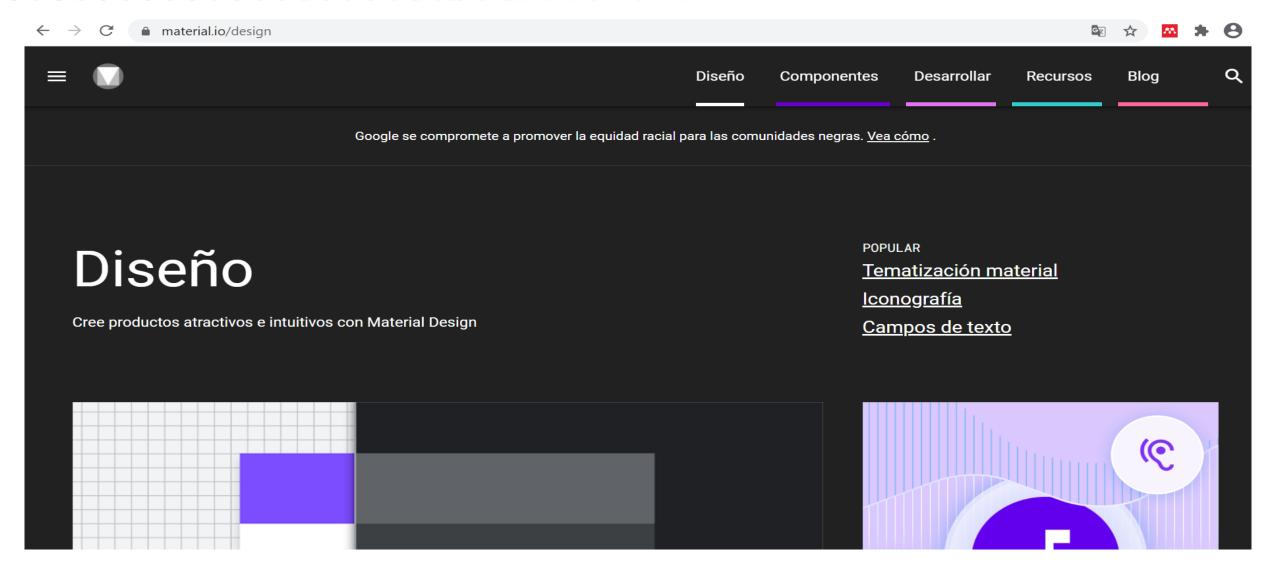
Lenguaje visual en el que se recogen los principios clásicos de un 'buen diseño', contando con las nuevas tecnologías.



Web como plataforma donde pretenden reunir filosofía, herramientas y recursos que ayuden a diseñar proyectos «más productivos e inspiradores».

# ELEMENTOS DE GOOGLE MATERIAL DESIGN





# GOOGLE MATERIAL DESIGN





# Principios Fundamentales



Material es la metáfora.

Superficies que se basan en la realidad.

Elementos gráficos e intencionales.

El movimiento proporciona significado.

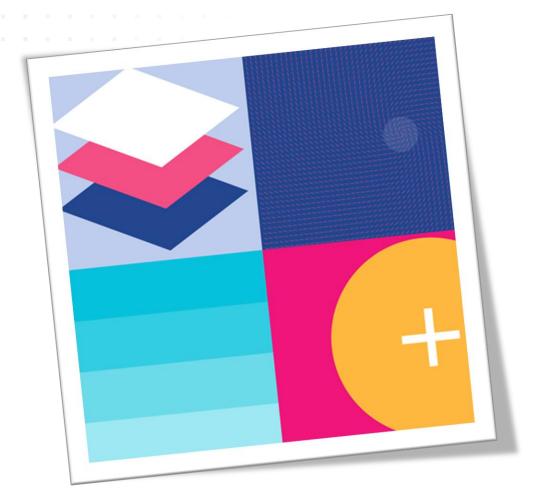
Toda acción tiene lugar en un solo entorno.

El movimiento sirve para enfocar la atención y mantener la continuidad

# CONCLUSIÓN



Material es un sistema adaptable de pautas, componentes y herramientas que respaldan las mejores prácticas de diseño de interfaces de usuario. Respaldado por código de fuente abierta, Material agiliza la colaboración entre diseñadores y desarrolladores, y ayuda a los equipos a construir rápidamente productos hermosos.



## **BIBLIOGRAFÍA**



• GOOGLE (2020): *Material Design.* Recuperado en: https://material.io/



### **DIOS LOS BENDIGA**

### Universidad Tecnológica del Perú