IDENTIFICATION	IDENTIFIANT  IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	MONSIEUR DAVID SOUTA 26 RUE SAINT VICTORIEN LYON 03 69003 LYON triplaxs@gmail.com	
- De préférence, faites directement votre devoir en ligne ; - Il est aussi possible d'utiliser Word ou Open-office et de nous retourner votre devoir en PDF.			
*Attention, ces remarques doivent uniquement concerner le devoir.			
CADRE RÉSERVÉ À L'ÉCOLE. À COMPLÉTER PAR LE PROFESSEUR	Nom du professeur correcteur :  Appréciation générale sur le travail de l'élève		Devoir à refaire  Devoir non conforme



# PHP expert - Génération de contenus et statistiques

Barème: 20 points

Durée de réalisation : environ 2 heures

Critères d'évaluation :

- Créer la structure d'une base de données.
- Générer aléatoirement les contenus de la base de données avec précision et fiabilité, en respectant les contraintes définies.

## GÉNÉRATION DE CONTENUS ET STATISTIQUES

#### **OBJECTIFS**

Cette évaluation va vous permettre d'évaluer vos connaissances acquises sur l'ensemble du cours.

### **QUELQUES CONSEILS**

Choisissez un endroit au calme : mettez-vous en condition pour réunir toute votre concentration.

Lisez bien les consignes : une demande bien comprise c'est déjà l'assurance de ne pas être hors sujet.

**Relisez-vous** : avant de renvoyer votre copie, assurez-vous de sa bonne lisibilité globale pour le correcteur, et évitez ainsi les dernières fautes d'inattention.

Votre formateur prendra en compte, dans la notation, les critères suivants :

- la compréhension des consignes;
- le soin apporté à la copie et à la réalisation;
- la pertinence de l'ensemble.

#### **CONSIGNES**

Les élèves des trois écoles suivantes :

- École A;
- École B;
- École C.

peuvent pratiquer les cinq sports suivants :

- boxe;
- judo;
- football;
- natation;
- cyclisme.

Nous devons effectuer les tâches suivantes :

- 1. Créer la structure de la base de données.
- 2. Générer aléatoirement à la demande les contenus de la base de données.



- 3. Restituer la liste des écoles en affichant pour chacune :
- le nombre d'élèves;
- le nombre d'élèves pratiquant au moins un sport ;
- le nombre d'activités sportives pratiquées ;
- la liste des activités sportives pratiquées classées par ordre croissant en fonction du nombre d'élèves qui les pratiquent et en précisant ce nombre pour chacune des activités.

Le résultat de la génération aléatoire fait que le nombre d'élèves par école est variable et que le nombre d'élèves pratiquant un sport est variable. Un élève peut ne pratiquer aucun sport ou bien trois sports maximum.

**4. Question complémentaire :** Après avoir terminé le développement, quelle évolution fonctionnelle serait-il utile de mettre en œuvre ?

