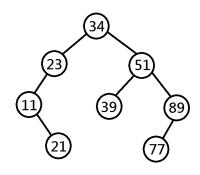
## 98 台灣大學 軟體設計

- 1. (1) G
  - (2) H
  - (3) L
  - (4) E
  - (5) H

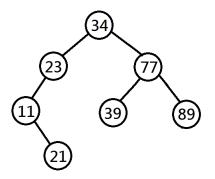
2.

(1)

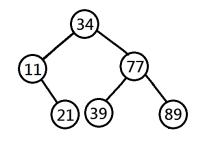


(2)

Delete 51



Delete 23



- (3) 當 insert 之數字皆是 ordered (i.e., 皆是由小到大 or 由大到小),則 BST 會變成 skew,此時高度 = n
- (4) <u>(參考鄉民 taitin 大的解法)</u>

假設 N 個數中, Xj 為第 j 個插入的數字

則可將數列分成兩個數列,僅需討論已下數列

- $1.\{G \mid for all Xi;Xk>Xi>Xj;1<=k<=i<j<=n\}$
- 2.{L|for all Xi;XK<Xi<Xj;1<=k<=i<j<=n} (<= 小於或等於)

則 Xj 的深度=|G|+|L| 其中|G|,|L|為符合敘述的個數

討論|G|在 ith 插入時的期望值

則每次增加高度的期望值為 p(Xi)=1/i

依序插入 N 個值後,可得到總高度為

同理可証得, |L|=O(logn)

因此 random binary search tree 深度為 |G|+|L|=O(logn)

## 3. (參考鄉民 taitin 大的對答)

	unsorted singly linked	sorted linked list	unsorted doubly linked	sorted doubly linked
search	В	В	В	В
insert	A	В	A	В
delete	В	В	A	A
succesor	А	A	A	A
predeccesor	В	В	A	A
minimum	В	A	В	A
maximum	В	А	В	А

4.

If the red node's parent node has no parent itself, the red parent node must be a root and the root must be black.

- 5.
  - (1) B
  - (2) B
- 6.
  - (1) d(u,w)為由 v 到 w 的 shortest path , 而 I(u,w)+d(v,u) 為另一條由 v 到 w 的 path 且 >= d(v,w) 所以  $I(u,w)+d(v,u)-d(v,w) \ge 0$
  - (2)
  - (3)

A(G, V) 為 Bellman-Ford Algo.

B(G, V) 為 Dijkstra Algo.

由於此 Graph 含 negative-length edges

故使用 A(G, V) 較好。