98 中央大學 資料結構與演算法

1.

(a)

	2							
		3	23	35	6	15	27	95

(b)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
		23	3	15	35	6	27		95

(c) 插入"23"時無法插入

(d) 可以搭配 linear hashing 實作

2.

- (a) 15 次(第一次呼叫不算 recursion call)
- (b) 7 次
- (c) 8+15+8 = 31 次(input + temp + output)
- (d) 11, 1, 12, 13, 3, 14, 15, 9

3.

(a)

4.

- (a) 2, 3, 11, 22, 15, 77, 80, 95, 90, 84, 50
- (b) YES, 因為

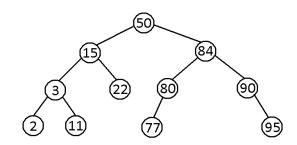
i. root 之 left child 比 root 小, root 之 right child 比 root 大

ii. 其 left child & right child 也都 recursive 符合此條件

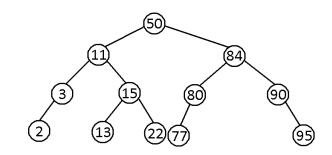
(c)

- (1) remove node 2
- (2) 因為去掉該 node,使得整樹的各子樹高度差<= 1

(d)



(e)



5.

```
for ( i=1 to n )
      d[i, i] = x<sub>i</sub>;

for ( len=2 to n )
{
      for ( i=1 to n-len+1 )
      {
            j = i + len -1;
            d[i, j] = d[i, i] + d[i+1, j];
      }
}
```

6.

(a)

利用 AVL Tree 來作 sort,方法如下 將 number 依序插入 AVL Tree 若遇到相同的值,使在該值之 node 利用 count 紀錄個數, 最後再用 inorder 之 traversal print key 值

Time Complexity 分析:

因為相異的數值個數為 logn 個 所以此 AVL Tree 之高度 \leq [log(logn + 1)] \leq [loglogn] 故插入每個 node 的 Time complexity 為 O(loglogn)

所以總共排序 n 個 number, 其 time complexity = O(nloglogn)

(b) 其 lower bound 的依據是排序 n 個相異的數字,故此顯不在此限制範圍

```
7.
    T <- empty tree;
    E' <- SORT(E);
    while ( E' ≠ Ø )
    {
        e <- MIN{ E' };
        if( e 加入 T 中不會形成 cycle )
            ADD( T, e );
    }
```

8.

Step1. 用 L: 所有點 X 座標的中位數,將平面分成 SL, SR

Step2. 遞迴地算出 SL, SR之 maximal points, until 平面上只有一個點

Step3. 在 S_L 中的點的 Y 座標 \le 在 S_R 中的點的 Y 座標 , 則其非 maximal point , 所以將之去除 ,

則剩下來的未被去除的點即為 maximal points

Time Complexity: $\theta(n) + 2T(\frac{n}{2}) + \theta(n) = \theta(n\log n)$