Algoritmos de conversión



Tipo Kalabë (int)

Kalabë → **Kitëlë**: El carácter sería el dado por el código ASCII que se obtiene de la operación entero módulo 256.

Ejemplo: 65 → 'A'

Kalabë → **Ttë:** Es el mismo número pero representado en un string, caracter por caracter, incluyendo el símbolo negativo de ser necesario.

Ejemplo: -123 → "-123"

Kalabë → **Síwa:** Si el entero es 0, entonces el booleano sería **kóyuwë**, y con cualquier otro valor el booleano sería **chöglë**.

Ejemplos: 0 → kóyuwë 1 → chöglë

Kalabë → **Járjá**: Se crea un conjunto que contenga cada uno de los caracteres ascii que representan la literal del entero, eso incluye el símbolo negativo de ser necesario.

Ejemplo: -3121 → {'-' , '1' , '2' , '3'}

Tipo Kitëlë (char)

Kitëlë → Kalabë: El entero es el código ASCII del caracter.

Ejemplo: 'K' → 75

Kitëlë → Ttë: El string contiene solo el caracter

Ejemplo: 'K' → "K"

Kitëlë → **Síwa:** Si el carácter es 'K' o 'k' entonces el booleano es **kóyuwë**, en cualquier otro caso el booleano es **chöglë**.

Ejemplos: 'K' → kóyuwë 'C' → chöglë

Kitëlë → Járjá: Se crea un conjunto con un solo elemento, el caracter.

Ejemplo: $'K' \rightarrow \{ 'K' \}$

Tipo Ttë (string)

Ttë → Kalabë: Supone que el string representa un número entero. Si hay un error genera 0.

Ejemplos: "341" → 341
"Hola" → 0

Ttë → Kitëlë: El caracter es el ASCII promedio truncado del string.

Ejemplo: "HOLA" → 'I'

Ttë → Síwa: Si el string es "kóyuwë" entonces el booleano es kóyuwë, en cualquier otro caso el booleano es chöglë.

```
Ejemplos: "kóyuwë" → kóyuwë "chöglë" → chöglë
```

Ttë → **Járjá:** El conjunto está compuesto por cada carácter que forma el string, si se repite alguno se omite.

```
Ejemplo: "HOLA" → {'A','H','L','O'}
```

Tipo Síwa (boolean)

Síwa → **Kalabë:** Si el booleano es **kóyuwë** el entero sería 0, y si el booleano es **chöglë** el entero sería 1.

```
Ejemplos: kóyuwë → 0 chöglë → 1
```

Síwa → Kitëlë: Si el booleano es kóyuwë el caracter sería 'K' y si el booleano es chöglë el caracter sería 'K'.

```
Ejemplos: kóyuwë → 'K'
chöglë → 'C'
```

Síwa → **Ttë:** Si el booleano es **kóyuwë** el string sería **"kóyuwë"** y si el booleano es **chöglë** el string sería **"chöglë"**.

```
Ejemplos: kóyuwë → "kóyuwë" chöglë → "chöglë"
```

Síwa > Járjá: Crea un conjunto con las letras de la literal booleana correspondiente.

```
Ejemplos: kóyuwë → {'k','u','w','y','ó','ë'}
chöglë → {'c','g','h','l','ë','ö'}
```

Tipo Járjá (Conjunto de caracteres)

Járjá → Kalabë: El entero es la cantidad de los elementos del conjunto.

```
Ejemplos: \{'a','b','c','d'\} \rightarrow 4
\{\} \rightarrow 0
```

Járjá → Kitëlë: El carácter es el ASCII promedio de los elementos del conjunto.

```
Ejemplos: {'a','b','c','d','e'} → 'c' {'A','H','L','O'} → 'I'
```

Járjá→Ttë: El string esta conformado por cada elemento del conjunto.

```
Ejemplos: {'a','b','c','d','e'} → "abcde" {'A','H','L','O'} → "AHLO" { } → ""
```

Járjá → Síwa: Si el conjunto está vacío entonces genera kóyuwë y si tiene al menos un elemento entonces genera chöglë.

```
Ejemplos: {'a','b','c','d','e'} → chöglë { } → kóyuwë
```