

# Segunda Entrega do Projeto de Engenharia de Software

**Data de Liberação: 1 de abril de 2009.**

**Data da Entrega: 20 de abril de 2009.**

**Prof.:** Sergio Soares

Obs.: O projeto deverá ser realizado por equipes com 3 a 4 pessoas.

**Resumo.** Este documento fornece instruções de alto nível para a entrega da primeira parte do projeto da disciplina de Engenharia de Software, semestre 2009.1, do Departamento de Sistemas e Computação da Universidade de Pernambuco. Essas instruções, em geral, referem-se apenas a primeira entrega do projeto, embora partes delas também façam sentido se aplicadas às entregas subseqüentes. Em qualquer caso, dúvidas devem ser sanadas através do envio de mensagens de *email* para o professor, através do fórum da disciplina. A entrega deve ser feita através do envio de um arquivo **zipado** contendo arquivos nos formatos .txt, .rtf, .ps ou .pdf, relativos aos documentos, e código fonte, *scripts* e outros artefatos relativos a implementação do projeto, para o email **sergio.cbs@gmail.com** (meu email). Serão aceitas apenas mensagens cujo horário de recebimento seja anterior às 23h59m da data estabelecida.

Atividades de especificação e desenvolvimento, principalmente estas últimas, devem sempre ser realizadas em **pares**. Isso se aplica, inclusive, ao desenvolvimento de testes. O objetivo dessa recomendação é chamar a atenção para os diversos benefícios de ter duas pessoas trabalhando em uma mesma tarefa (uma "trabalhando" e a outra revisando o trabalho), em termos da qualidade dos resultados produzidos e de disseminação de conhecimento entre os membros da equipe.

## Itens requeridos para a segunda entrega

Todos os itens que foram incluídos na primeira entrega devem também ser enviados na segunda. Um arquivo texto (.txt) a mais chamado **MUDANCAS.txt** deve ser incluído também. Este arquivo deverá indicar, simplificada e brevemente (basta dizer qual o documento, a seção e descrever em uma frase curta o que mudou), os itens que foram modificados entre a primeira e a segunda entrega. Pelo menos um item terá necessariamente que ter sido modificado: o *backlog* da iteração. A partir da terceira entrega, durante a correção, para cada item modificado encontrado que não tiver sido explicitamente indicado no arquivo **MUDANCAS.txt** a nota geral da entrega será reduzida em 1 décimo (0,1 ponto). Em outras palavras: registrem todas as modificações que vocês fizerem nos artefatos. Não é necessário ser detalhista (ex. A classe Conta foi modificada e um novo método foi acrescentado). Basta dizer, por exemplo, que a implementação da história de usuário Realizar Saque mudou ou que a situação de um risco tal foi alterada (sem especificar qual foi a alteração).

Além do que foi enviado na primeira entrega, nesta entrega deverão também ser enviadas as implementações de todas as histórias de usuário detalhadas na primeira entrega. O código deve estar funcionando. Junto com as implementações, cada grupo deve enviar um arquivo texto (.txt) chamado **README.txt** com instruções sucintas sobre como colocar o projeto para rodar. Esse arquivo deve também indicar quais são as bibliotecas e ferramentas necessárias para executar o projeto e as versões usadas. É importante lembrar que a compilação do projeto deve ser feita automaticamente através de um *script* de *build*. Esse *script* tem que ser incluído junto com as implementações.