El compilador GCC incluye front ends para C, C++, Objective-C, Fortran, Java, Ada, y Go, así como librerías para estos lenguajes (libstdc++, libgcj, ...).

GCC fué escrito originalmente para el sistema operativo GNU. El sistema GNU fué desarrollado para ser 100% software libre, libre en el sentido que respeta la \$

Se liberan entregas de alta calidad con regularidad, que trabajan bien con una variedad de sistemas nativos y enlazados (incluyendo GNU/Linux), y se anima a t\$

Las decisiones más importantes acerca de GCC son hechas por el comité, guiado por su misión.

Este libro es el más vendido en Amazon durante muchos años.

## Acerca de este libro

Este manual ofrece una introducción tutorial completa a los compiladoresGNU C y C++, gcc y g++.

Gongh

Una introducción a

**①** 

Muchos libros enseñan lenguajes C y C++, este libro te enseña cómo usar el compilador en sí. Todos los problemas comunes y mensajes de error encontrados por nuevos usuarios de GCC son cuidadosamente explicados con numerosos ejemplos "Hola Mundo" fáciles de seguir.

Los temas que se abordan son

Cómo compilar programas C y C++
uso de archivos de cabecera y librerías
Rutas y variables de entorno
Opciones de aviso y mensajes de error
Uso del preprocesador
Enlace estático y dinámico
Depuración y optimización
Opciones específicas de plataforma
Perfilado y test de cobertura
La librería estándar C++
Instantación de plantillas C++

La traducción de este manual fue realizada por LibreManuals. Las copias vendidas servirán para financiar más documentación libre en español.

libremanuals.net

## Una introducción a GCC por Brian Gough



Traducido por David Arroyo Menéndez y Luis Palomo de Onís

Editado por Libremanuals 🙎

Brian Gough, el autor de este libro, es un desarrollador de software, principalmente de GNU Scientific Library.

Sus principales áreas de expertizaje son el desarrollo de software numérico y la visualización de datos.

Él ha publicado un buen número de manuales de software libre con la compañía Network Theory Ltd.