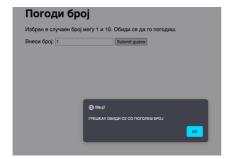
Прв парцијален испит по **Основи на web програмирање**

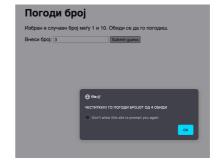
25.11.2023

- 1. Да се дополни JavaScript кодот во zadaca1.html за да корисникот игра "Погоди го бројот" на веб страната. Притоа:
 - Веб страната да изгледа како на сликата подолу;
 - Да се избере случаен број од 1 до 10 при вчитување на страната;
 - Корисникот да внесе број и веб страната да одговори дали е точен или треба да се обиде со поголем или помал број;
 - Кога е бројот точен, да се напише информација од колку обиди е погоден точниот број.

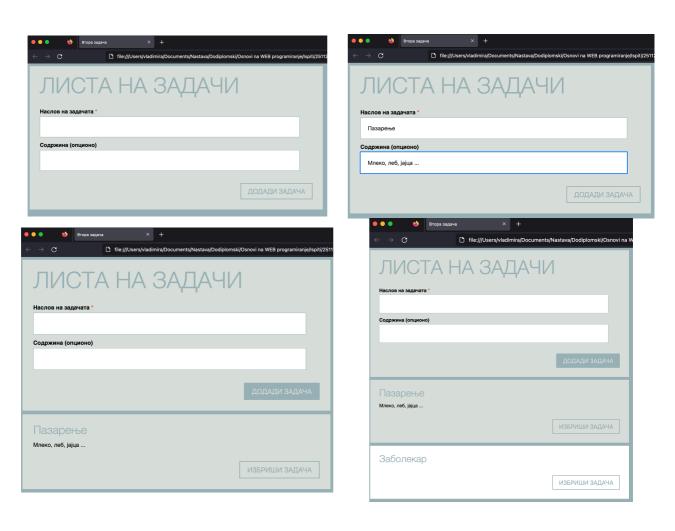








- 2. Да се дополни JavaScript кодот во zadaca2.html за да се добие функционална апликација за внесување задачи од страна на корисник и нивно бришење при завршување (To-do list). Притоа:
 - Веб страната да изгледа како на сликата подолу;
 - Да има форма за внесување со наслов (задолжително поле), содржина (опционо) и копче "Додади задача";
 - Со притискање на копчето "Додади задача" треба да се внесе задачата и да се појави под формата;
 - Секој нов внес треба да се појавува редоследно долу под последниот запис;
 - Кај секој внес да се појави копче "Избриши задача" кое може да се кликне за да се избрише задачата.



ВРЕМЕ ЗА РАБОТА: 90 МИНУТИ