

Tarea investigación sobre JavaScript DWECC

David Aparicio Sir

20 de septiembre de 2022

Sumario

Inicios JavaScript.....	2
Situación actual.....	2
Estándares de normalización.....	2
Arquitecturas de los navegadores.....	3

Inicios JavaScript

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado. Se introdujo en 1995 como una forma de agregar programas a una página web en el navegador Netscape

Situación actual

Actualmente JavaScript es uno de los lenguajes de programación mas usados

El borrador de la especificación de ECMAScript actualmente se mantiene abiertamente en GitHub, y las ediciones se producen a través de instantáneas anuales periódicas. Las posibles revisiones del lenguaje se examinan a través de un proceso de propuesta integral. Ahora, en lugar de los números de edición, los desarrolladores verifican el estado de las próximas funciones individualmente.

El ecosistema de JavaScript actual tiene muchas bibliotecas y marcos, prácticas de programación establecidas y un uso sustancial de JavaScript fuera de los navegadores web. Además, con el auge de las aplicaciones de una sola página y otros sitios web con gran cantidad de JavaScript

Estándares de normalización

Utiliza la especificación ECMAScript está documentado en la especificación ECMA-262.

El estándar ECMA-262 también está aprobado por ISO (Organización Internacional de Normalización) como ISO-16262.

Ha habido varias versiones de este estándar 1,2,3,4,5,6 a partir de la 6 se ha empezado a denominar ECMAScript año publicación

Arquitecturas de los navegadores

La arquitectura de los navegadores se podría resumir en 3 partes

Interfaz Es la capa que el usuario ve

Motor de búsqueda es el controlador entre la vista y el motor de renderizado y otros componentes; orquesta las peticiones que hace el usuario con el resto de componentes en el navegador.

motor de renderizado es el corazón del navegador Se encarga de interpretar el código y mostrarlo en la interfaz, El motor de renderizado recibe código HTML y lo interpreta para construir el árbol de contenido (DOM) y el árbol de renderizado que luego se combinan para el pintado del contenido. Este motor también tiene un interprete de CSS y para el caso de formatos especiales (ej., PDF) usa una arquitectura de plugins