

MATRICES (definiciones)

Tamaño o dimensión <u>número de filas x número de columnas</u>	Matriz rectangular $D = \begin{pmatrix} 0 & 5 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}_{2 \times 4}$ $E = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}_{3 \times 2}$	Matriz cuadrada $G = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}_{2 \times 2}$ $H = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}_{3 \times 3}$ $J = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & 4 & 5 \\ -3 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}_{4 \times 4}$
Matriz identidad $I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ $I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ $I_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$	Matriz traspuesta $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 4 & 0 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & -6 \end{pmatrix}$ $A^t = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & -6 \end{pmatrix}$	Matriz columna $K = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}_{4 \times 1}$
Matriz fila $L = (-2 \quad 1 \quad -3)_{1 \times 3}$	Matriz simétrica $M = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ -1 & 3 & -4 \\ 2 & -4 & 0 \end{pmatrix}$	Matriz antisimétrica $N = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 5 & -3 \\ 0 & 3 & 1 \end{pmatrix}$
Matriz diagonal $\tilde{N} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -7 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$	Matriz triangular superior $P = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$	Matriz triangular inferior $Q = \begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & -4 & 3 \end{pmatrix}$
<p>A es una matriz ortogonal si</p> $A \cdot A^t = I$	<p>A^{-1} es la matriz inversa de A si</p> $A \cdot A^{-1} = I \quad \text{y} \quad A^{-1} \cdot A = I$	Matrices nulas $O = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ $O = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$
Matriz opuesta $A = \begin{pmatrix} -1 & 4 \\ 5 & 0 \end{pmatrix}$ $-A = \begin{pmatrix} 1 & -4 \\ -5 & 0 \end{pmatrix}$	Matriz regular , aquellas que SÍ tienen inversa.	Matriz singular , aquellas que NO tienen inversa.

INVERSA DE UNA MATRIZ

Una matriz tiene inversa si es cuadrada y además, el determinante **NO** es cero.

Cálculo de la inversa de una matriz 2x2 (usando incógnitas):

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}; \quad \text{Por la definición de inversa, sabemos: } A \cdot A^{-1} = I \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{pmatrix} A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{multiplicando matrices} \quad \begin{pmatrix} 2a+c & 2b+d \\ 3a & 3b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{igualando matrices} : \quad \begin{cases} 2a+c=1 \\ 2b+d=0 \\ 3a=0 \\ 3b=1 \end{cases} \Rightarrow \text{resolviendo} \quad \begin{cases} a=0 \\ b=1/3 \\ c=1 \\ d=-2/3 \end{cases} \Rightarrow A^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1/3 \\ 1 & -2/3 \end{pmatrix} = \frac{1}{-3} \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -3 & 2 \end{pmatrix}$$

Cálculo de la inversa de una matriz 3x3 (usando determinantes):

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \cdot \text{Adj}(A^t)$$

1º) Se calcula el determinante de A.

2º) Se calcula la traspuesta de A.

3º) Se calcula la adjunta de A^t.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \\ 3 & -2 & 4 \end{pmatrix}$$

1º) El determinante: $|A| = -8 \neq 0$ (**DISTINTO DE 0**)

2º) La traspuesta de A: $A^t = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$

3º) La adjunta de A^t: $\text{Adj}(A^t) =$

$$\begin{pmatrix} \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ -1 & -2 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 0 & 3 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 0 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 4 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 & -4 & 0 \\ -8 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & -2 \end{pmatrix} \Rightarrow A^{-1} = \frac{1}{-8} \cdot \begin{pmatrix} -4 & -4 & 0 \\ -8 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & -2 \end{pmatrix}$$

PROPIEDADES CON OPERACIONES MATRICIALES

i) $A + B = B + A$

ii) $A \cdot B \neq B \cdot A$

iii) $(A \cdot B)^t = B^t \cdot A^t$

iv) $(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$

v) $(A^{-1})^{-1} = A$

vi) $aA + bA = (a + b)A$ (**factor común**)

vii) en caso de sacar factor común con matrices, si queda un número “suelto”, se le añade I (identidad)

$$3BA + 5A = (3B + 5I)A$$

Y NO $3BA + 5A = (3B + 5)A$

viii) al sacar factor común matrices, hay que tener cuidado en la posición que están (izquierda o derecha). De manera que:

- si tengo una matriz repetida a la derecha de cada sumando, se saca factor común a la derecha.

$$BA + 2A = (B + 2I)A$$

- si tengo una matriz repetida a la izquierda de cada sumando, se saca factor común a la izquierda.

$$AB + 2A = A(B + 2I)$$

- si tengo una matriz repetida a la derecha en un sumando y a la izquierda en otro sumando, entonces **NO** se puede sacar factor común.

$$AB + CA = \text{no se puede sacar factor común}$$

ix) $(A + B)^t = A^t + B^t$

x) **NO** siempre se cumplen las identidades notables (solo si A y B conmutan):

$$(A + B)^2 = (A + B)(A + B) = A^2 + AB + BA + B^2$$

$$(A - B)^2 = (A - B)(A - B) = A^2 - AB - BA + B^2$$

EXPRESIÓN DE SISTEMAS DE ECUACIONES EN FORMA MATRICIAL

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ 3x - 4y = 5 \\ 7x - y - 3z = 8 \end{cases} \quad ; \text{Escribamos el sistema como } AX = B$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & -4 & 0 \\ 7 & -1 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 8 \end{pmatrix}; \text{ donde } A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & -4 & 0 \\ 7 & -1 & -3 \end{pmatrix}; \quad X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 8 \end{pmatrix}; \quad A^* = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & | & 1 \\ 3 & -4 & 0 & | & 5 \\ 7 & -1 & -3 & | & 8 \end{pmatrix}$$

Para resolverlo, despejamos X:

$$AX = B \Rightarrow X = A^{-1} \cdot B$$

NOTA: Si $XA = B \Rightarrow X = B \cdot A^{-1}$

Rango de una matriz: el número de ecuaciones (o filas en matrices) que son linealmente independientes.

Cálculo de un determinante de orden 2 (tamaño 2x2):

$$|A| = \begin{vmatrix} 3 & (-4) \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 3 \cdot 2 - 1 \cdot (-4) = 10$$

Cálculo de un determinante de orden 3 (tamaño 3x3): **REGLA DE SARRUS**

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & -1 & 2 \\ 4 & 2 & 3 \end{vmatrix} = 1 \cdot (-1) \cdot 3 + 2 \cdot 2 \cdot 4 + 1 \cdot 3 \cdot 2 - 1 \cdot (-1) \cdot 4 - 1 \cdot 2 \cdot 2 - 2 \cdot 3 \cdot 3 = 1$$

Cálculo de un determinante de orden 4 (desarrollo de una fila por sus adjuntos):

PROPIEDADES DE LOS DETERMINANTES

- i) Si una matriz tiene una fila o columna entera de ceros: su determinante es 0.
- ii) Si una matriz tiene dos filas iguales o columnas iguales: su determinante es 0.
- iii) Si una matriz tiene dos filas o dos columnas proporcionales: su determinante es 0.
- iv) Si una matriz tiene una fila que es combinación lineal del resto de filas, o tiene una columna que es combinación lineal del resto de columnas: su determinante es 0.
- v) Si en una matriz cambiamos entre sí dos filas o dos columnas: el determinante cambia de signo.

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ a & b & c \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

- vi) Si en una fila tengo sumas (o restas), se puede separar el determinante en otros dos, conservando el resto de filas iguales y separando la fila de sumas en dos partes:

$$\begin{vmatrix} a+1 & b+1 & c+1 \\ d+1 & e+1 & f+1 \\ g+1 & h+1 & i+1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a & b & c \\ d+1 & e+1 & f+1 \\ g+1 & h+1 & i+1 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ d+1 & e+1 & f+1 \\ g+1 & h+1 & i+1 \end{vmatrix}$$

- vii) Si el determinante de una matriz es 0, entonces las filas son linealmente dependientes.
- viii) Se puede **sacar factor común por cada fila o por cada columna** (NO se saca factor común de toda la matriz a la vez)

$$\begin{vmatrix} 2a & 2b & 2c \\ 5 & 0 & 5 \\ \frac{1}{3} & 1 & 2 \end{vmatrix} = 2 \begin{vmatrix} a & b & c \\ 5 & 0 & 5 \\ \frac{1}{3} & 1 & 2 \end{vmatrix} = 2 \cdot 5 \begin{vmatrix} a & b & c \\ 1 & 0 & 1 \\ \frac{1}{3} & 1 & 2 \end{vmatrix} = \frac{2 \cdot 5}{3} \begin{vmatrix} a & b & c \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 3 & 6 \end{vmatrix}$$

$$\text{ix) } |A \cdot B| = |A| \cdot |B|$$

$$\text{x) } |A^{-1}| = \frac{1}{|A|}$$

$$\text{xi) } |A^t| = |A|$$

TEOREMA DE ROUCHÉ-FRÖBENIUS

Dado un sistemas de ecuaciones de la forma $AX = B$, donde $A^* = A | B$

- + Si $Rg(A) = Rg(A^*) = n^\circ$ de incógnitas $\Rightarrow S.C.D.$ (se resuelve con la Regla de Cramer)
- + Si $Rg(A) = Rg(A^*) < n^\circ$ de incógnitas $\Rightarrow S.C.I.$ (puede resolverse con $z = \lambda$)
- + Si $Rg(A) \neq Rg(A^*) \Rightarrow S.I.$ (no tiene solución)

RESOLUCIÓN DE SISTEMAS CON PARÁMETROS

Discutir el siguiente sistema en función del parámetro a :

$$\begin{cases} (a+1)x + y + z = a+1 \\ x + (a+1)y + z = a+3 \\ x + y + (1+a)z = -2a-4 \end{cases}$$

1º) Escribo la matriz A^* :

$$A^* = \left(\begin{array}{ccc|c} a+1 & 1 & 1 & a+1 \\ 1 & a+1 & 1 & a+3 \\ 1 & 1 & a+1 & -2a-4 \end{array} \right)$$

2º) Calculo el mayor determinante posible en A^* :

$$|A| = \begin{vmatrix} a+1 & 1 & 1 \\ 1 & a+1 & 1 \\ 1 & 1 & a+1 \end{vmatrix} = a^3 + 3a^2$$

3º) Igualo el determinante anterior a 0 y resuelvo la ecuación:

$$|A| = a^3 + 3a^2 = 0 \Rightarrow \begin{cases} a = 0 \\ a = -3 \end{cases}$$

4º) Discuto el sistema en función de los valores obtenidos del parámetro:

<p>Si $a \neq 0, -3$</p> $\left. \begin{array}{l} A \neq 0 \Rightarrow Rg(A) = 3 \\ Rg(A^*) = 3 \end{array} \right\} \Rightarrow S.C.D.$	<p>Si $a = -3$</p> $A^* = \left(\begin{array}{ccc c} -2 & 1 & 1 & -2 \\ 1 & -2 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -2 & 2 \end{array} \right)$ $\begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 1 & -2 \end{vmatrix} = 3 \neq 0 \quad \begin{vmatrix} -2 & 1 & -2 \\ 1 & -2 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 3 \neq 0$ $\left. \begin{array}{l} A = 0 \Rightarrow Rg(A) = 2 \\ Rg(A^*) = 2 \end{array} \right\} \Rightarrow S.C.I.$	<p>Si $a = 0$</p> $A^* = \left(\begin{array}{ccc c} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 1 & -4 \end{array} \right)$ $ 1 \neq 0; \quad \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 0; \quad \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 2 \neq 0$ $\left. \begin{array}{l} A = 0 \Rightarrow Rg(A) = 1 \\ Rg(A^*) = 2 \end{array} \right\} \Rightarrow S.I.$
--	---	---

5º) Resuelvo el sistema en los casos en los que se pida:

<p>Si $a \neq 0, -3$ S.C.D.</p> <p>CRAMER</p> $x = \frac{\begin{vmatrix} a+1 & 1 & 1 \\ a+3 & a+1 & 1 \\ -2a-4 & 1 & a+1 \end{vmatrix}}{ A } = \frac{a+1}{a}$ $y = \frac{\begin{vmatrix} a+1 & a+1 & 1 \\ 1 & a+3 & 1 \\ 1 & -2a-4 & a+1 \end{vmatrix}}{ A } = \frac{a+3}{a}$ $z = \frac{\begin{vmatrix} a+1 & 1 & a+1 \\ 1 & a+1 & a+3 \\ 1 & 1 & -2a-4 \end{vmatrix}}{ A } = \frac{-2(a+2)}{a}$	<p>Si $a = -3$ S.C.I.</p> <p>Los rangos son iguales a 2, por lo que:</p> $\begin{cases} -2x + y + z = -2 \\ x - 2y + z = 0 \\ z = \lambda \end{cases}$ $x = \frac{4+3\lambda}{3}$ $y = \frac{2+3\lambda}{3} \quad \lambda \in \mathbb{R}$ $z = \lambda$
--	---