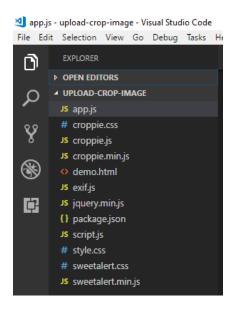
Este manual corresponde a la elaboración de una aplicación que sirve para recortar imágenes.

Primeramente creamos la carpeta en el disco local.



Entramos en Visual Code y abrimos la carpeta del proyecto que acabamos de crear. Se listan los archivos que necesitaremos para la aplicación. Incluimos unos estilos para el diseño.



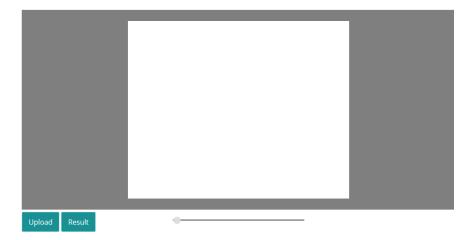
Este es el código del archivo de app.js el cual enseña la página de inicio.

Este es el código que se pega en script.js. Archivo que contiene las funciones para el recorte de imágenes.

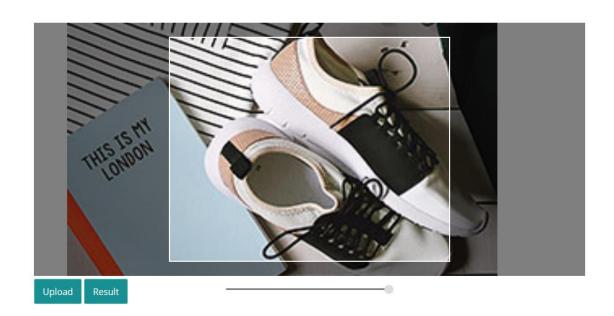
```
var CropImage = (function() {
function output(node) {
   var existing = $('#result .croppie-result');
Load #G(existing.length > 0) {
        existing[0].parentNode.replaceChild(node, existing[0]);
   else {
        $('#result')[0].appendChild(node);
function popupResult(result) {
   var html;
    if (result.html) {
       html = result.html;
    if (result.src) {
       html = '<img src="' + result.src + '" />';
    swal({
       title: ",
        html: true,
        text: html,
        allowOutsideClick: true
```

Estos son los estilos de los botones y campos que aparecen en la página de inicio.

Este es el trabajo final.



Subimos una imagen de nuestra computadora para el recorte.



Este es el resultado después de haber recortado la imagen. Y se muestra otra pantalla.

