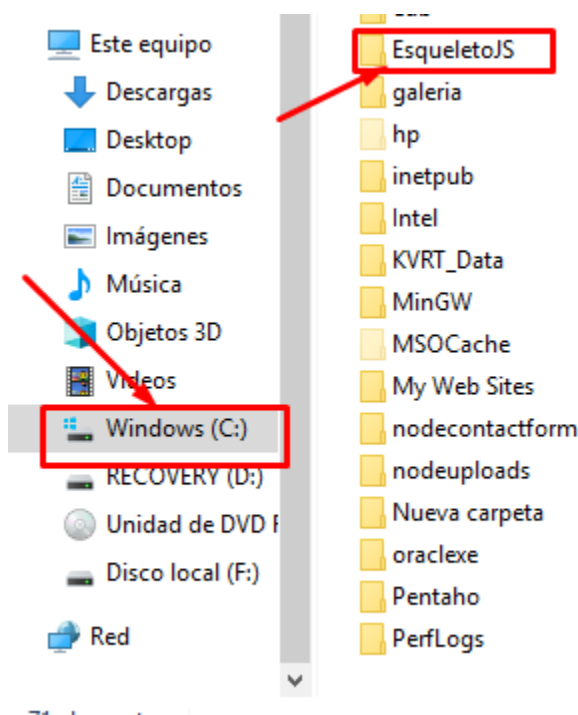


En este manual, vamos a crear un proyecto en node js estructurando el esqueleto. Se muestra que mediante códigos entrados en el command prompt, podemos crear todas las carpetas que vamos a necesitar en la creación de cualquier proyecto con node js and express. Esto con el fin de ahorrar tiempo. Al final vamos a definir lo que representa cada carpeta así como cada archivo creado en el proyecto.

Hay que decir node js es un programa que nos permite desarrollar aplicaciones web de una sola página, API basadas en JSON, aplicaciones web de una sola página, aplicaciones web ejecutadas en tiempo real, además de que ya contiene modelos tipos enrutamientos y capas para vistas.

Primeramente, entramos en disco local C:, creamos una carpeta llamada EsqueletoJS.



Entramos en command prompt y entramos en nuestra carpeta la que creamos previamente, con el código que se muestra en la pantalla, para crear las carpetas y archivos que vamos a necesitar para nuestro proyecto.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 10.0.17134.165]
(c) 2018 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\Danielle>cd C:\EsqueletoJS

C:\EsqueletoJS>
```

Le damos el código que se muestra en la pantalla para instalar el express

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

C:\EsqueletoJS>npm install express
npm WARN saveError ENOENT: no such file or directory, open 'C:\EsqueletoJS\package.json'
npm notice created a lockfile as package-lock.json. You should commit this file.
npm WARN enoent ENOENT: no such file or directory, open 'C:\EsqueletoJS\package.json'
npm WARN EsqueletoJS No description
npm WARN EsqueletoJS No repository field.
npm WARN EsqueletoJS No README data
npm WARN EsqueletoJS No license field.

+ express@4.16.3
added 50 packages in 27.326s
```

El siguiente código sirve para instalar el express de manera rápido

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

C:\EsqueletoJS>npm install express-generator -g
C:\Users\Danielle\AppData\Roaming\npm\express -> C:\Users\Danielle\AppData\Roaming\npm\node_modules\express-generator\bin\express-cli.js
+ express-generator@4.16.0
updated 1 package in 4.594s
```

Con el siguiente código, se crean la carpeta que contendrá las vistas es decir: la carpeta Public que contendrá las imágenes, las hojas de estilos; la página principal, las rutas, las distintas vistas que vamos a crear.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\EsqueletoJS>express --view=ejs
destination is not empty, continue? [y/N] y

  create : public\
  create : public\javascripts\
  create : public\images\
  create : public\stylesheets\
  create : public\stylesheets\style.css
  create : routes\
  create : routes\index.js
  create : routes\users.js
  create : views\
  create : views\error.ejs
  create : views\index.ejs
  create : app.js
  create : package.json
  create : bin\
  create : bin\www

install dependencies:
  > npm install

run the app:
  > SET DEBUG=esqueletojs:* & npm start
```

Este código permite la ayuda en la búsqueda errores.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\EsqueletoJS>npm install http-errors
+ http-errors@1.6.3
updated 1 package in 1.693s
```

El siguiente código permite la instalación de cookie. Este último son piezas enviadas desde algún sitio web y están alojados en el sitio del usuario mientras hace sus búsquedas.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\EsqueletoJS>npm install cookie-parser
+ cookie-parser@1.4.3
added 1 package in 2.057s
```

El siguiente código que se muestra a continuación nos permitirá instalar Morgan el cual es un middleware para la captura de solicitudes HTTP para Node.js para su posterior registro y seguimiento.

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
C:\EsqueletoJS>npm install morgan
+ morgan@1.9.0
added 3 packages in 2.459s
```

EJS permite procesar paginas html (cuya extensión será .ejs) en el servidor antes de servir las al cliente, de forma que estás podrán tener partes dinámicas.

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
C:\EsqueletoJS>npm install ejs
+ ejs@2.5.9
added 1 package in 2.176s
```

Este último código permite correr ya la aplicación. Es importante instalar todos los módulos para poder ejecutar este código ya que el npm start depende de cada uno. Se puede notar que al faltar uno e intentar correr el código npm start, nos va a decir que faltamos un módulo y se tiene que instalar para poder ejecutar el npm start

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

```
C:\EsqueletoJS>npm start

> esqueletojs@0.0.0 start C:\EsqueletoJS
> node ./bin/www

GET / 200 121.152 ms - 207
GET /stylesheets/style.css 200 8.237 ms - 111
GET /favicon.ico 404 5.349 ms - 843
GET /favicon.ico 404 1.879 ms - 843
```

Estas son las carpetas y archivos creados mediante el command prompt de nuestro proyecto.

Este equipo > Windows (C:) > EsqueletoJS >				
	Nombre	Fecha de modifica...	Tipo	Tamaño
o	bin	23/07/2018 01:51 a...	Carpeta de archivos	
	node_modules	23/07/2018 01:56 a...	Carpeta de archivos	
	public	23/07/2018 01:51 a...	Carpeta de archivos	
	routes	23/07/2018 01:51 a...	Carpeta de archivos	
	views	23/07/2018 01:51 a...	Carpeta de archivos	
	app.js	23/07/2018 01:51 a...	Archivo JavaScript	2 KB
s	package.json	23/07/2018 01:56 a...	Archivo JSON	1 KB
	package-lock.json	23/07/2018 01:56 a...	Archivo JSON	15 KB

## App.js

Este es el archivo que contiene la información sobre la configuración de la aplicación

## node\_modules

Esta carpeta contiene todos los módulos del nodo que se han definido en el archivo package.json

## package.json

Proporciona información sobre la aplicación, incluyendo los accesorios que se deben de instalar para que se pueda ejecutar. Esto es territorio de npm y es mejor no tocarlo, sobre todo ahora mismo que estamos en una introducción a express.

## Public

La carpeta que sirve para la aplicación a la web, siendo el sitio ideal para los archivos css, javascript, imágenes... Es un modelo que se utiliza para garantizar la seguridad de las aplicaciones web sin albergar ninguna lógica para la aplicación.

## Routes

Define las páginas a las que debe de responder la aplicación.

## Views

Esta carpeta es el sitio para las plantillas de las páginas y sean usadas por el motor de plantillas elegido.

## Bin

Es una carpeta destinada a asuntos generales, Aquí se pueden guardar los archivos que contienen funciones y otros elementos de uso general.

Entramos a cualquier navegador y tecleamos localhost:3000, se muestra el express. Lo que quiere decir que ya está la estructura del proyecto y que se puede empezar a trabajar



# Express

Welcome to Express