

Arquitectura y Diseño de Sistemas Web y C/S



Práctica 3: Lenguajes de Marcas

D. Roberto Barchino Plata

Curso 2023/2024



Índice del Documento

1. Introducción	3
2. Editores de texto	4
3. Creación, Validación y Publicación de páginas	4
4. Describir documento XML a través de tablas de información	6



1. Introducción

Este documento presenta la segunda práctica de la asignatura “Arquitectura y Diseño de Sistemas Web y C/S” optativa de 4º curso de las titulaciones de Grado en Ingeniería Informática, Grado en Ingeniería de Computadores y Grado en Sistemas de Información.

El objetivo de esta práctica es la **creación de Páginas Web** sobre un tema concreto utilizando el lenguaje de Marcas **HTML**. Además, se debe **verificar** que están bien formadas las páginas creadas, solucionando cualquier incidencia que pudiera aparecer. Por último, se deberá codificar un sencillo documento en formato **XML** que represente una estructura de información.

La forma y/o procedimiento de entrega del trabajo será el siguiente:

- Se realizarán en los grupos establecidos alumnos.
- Se confeccionará un único documento en Word donde se ofrecerán las soluciones a cada uno de los ejercicios presentados. Incorporando las capturas de pantallas con el texto necesario para seguir adecuadamente la solución.
- La fecha tope de entrega será el próximo 19 de Octubre y la evaluación de la práctica hasta el 27 de Octubre.
- Entrega: Mediante la plataforma Blackboard, a través de la utilidad de actividades los responsables/portavoces de cada grupo podrán subir el trabajo realizado y evaluar posteriormente los trabajos de otros grupos asignados. Se entregará el trabajo como un único fichero zip que contendrá el pdf (transformando la memoria de formato Word a pdf) y las páginas html/xhtml/xml creadas.

Roberto Barchino Plata
Alcalá de Henares a 5 de Octubre de 2023



2. Editores de texto

Antes de plantear ningún ejercicio es necesario identificar el editor de texto con el cual vayamos a crear nuestras páginas web. Por ello, y al principio se recomienda utilizar un editor texto plano lo más sencillo posible, para tener un control absoluto de todo lo que hagamos. Por ejemplo, el editor podría ser el Notepad++ que es un editor de texto y de código fuente libre con soporte para varios lenguajes entre ellos el HTML.



<https://notepad-plus-plus.org/> Un paso previo a los ejercicios planteados, sería la **instalación** de este u otro editor.

3. Creación, Validación y Publicación de páginas

Como hemos podido ver en la sesión teórica existen distintos lenguajes de marcas que permiten crear contenidos en la web. Por ello, se van a convertir en la base de esta tercera práctica. Es importante aprender los elementos/etiquetas más importantes del lenguaje HTML 5, además de ir a buscar la información al **consorcio W3C** donde se almacenan entre otros la siguiente especificación:

<https://www.w3.org/TR/2017/REC-html52-20171214/>

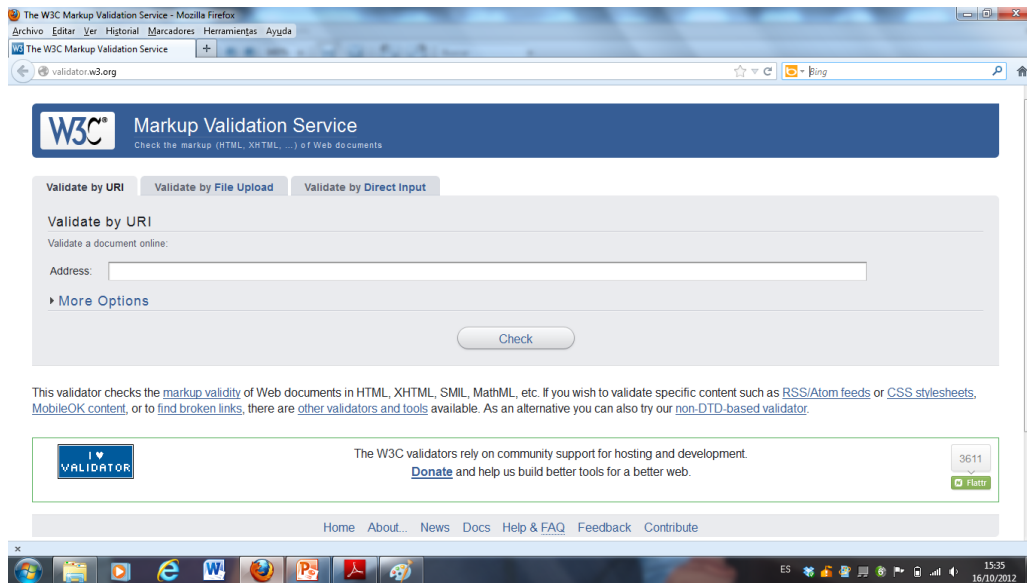
La World Wide Web y las páginas Web juegan un papel cada vez más importante en la vida personal y profesional de la actual sociedad. El objetivo de este ejercicio práctico es el diseño de varias páginas web sobre turismo. Las páginas serán codificadas mediante el lenguaje HTML 5.

Para elaborar el sitio web solicitado, se podrán utilizar como punto de partida, una **plantilla básica formada por 5 páginas y una imagen**. Tomando como base esta plantilla o creando una nueva, se deberá:

- Preparar al menos diez páginas Web con enlaces entre ellas.
- Cada página contendrá un conjunto de información e imágenes sobre: la empresa, la zona en la que opera, los productos que ofrece, reservas, precios, etc.
- Al menos tres páginas deberán contener en su diseño un formulario.

Una vez creada las páginas web, se deberán **validar**, es decir, se debe verificar si han sido creadas cumpliendo adecuadamente las especificaciones de los lenguajes HTML en su versión 5.

Para ello, haremos uso del servicio de validación que ofrece el **consorcio W3C**. Si accedemos a la siguiente dirección <http://validator.w3.org/> podremos observar la página que vemos a continuación.



Donde se podrán ir incorporando a través de un formulario las distintas páginas creadas y podremos visualizar si están bien creadas siguiendo la especificación del lenguaje HTML. El resultado de la validación será algo parecido a lo que vemos a continuación:

This document was successfully checked as HTML 4.01 Transitional!		
Result:	Passed	
File :	<input type="text"/>	<input type="button" value="Examinar..."/>
Use the file selection box above if you wish to re-validate the uploaded file entrada.htm		
Encoding :	iso-8859-1	(detect automatically)
Doctype :	HTML 4.01 Transitional	(detect automatically)
Root Element:	html	

Todas las páginas deben pasar el sistema de validación y por tanto, deberá asociarse el resultado “Passed” de cada página

Por último, se propone que las páginas creadas sean subidas al servidor Apache-Tomcat creado en la práctica 1. Con el objetivo de que sean accesibles desde un navegador conectándose al servidor. Es necesario para esta práctica, evidenciar este hecho!!!!



4. Describir documento XML a través de tablas de información

En este apartado se pretende crear un documento XML que represente la siguiente información sobre la carta del menú de un restaurante.

Nombre	Precio	Descripción	Calorias
Puré de Patata	5,95€	Puré de patata roja con picatostes	350
Macarrones con queso	4,95€	Macarrones con queso parmesano	450
Garbanzos con chorizo	6,95€	Garbanzos cocidos con chorizo de Atienza	950
Judías verdes	3,95	Judías verdes cocidas de la variedad "Blanca de España"	350
Sopa de pescado	5,95€	Sopa de morralla de pescado	350
Merluza a la plancha	6,95€	Rodaja de merluza a la plancha con aceite de oliva	400