

# Arquitectura y Diseño de sistemas Web y C/S

## Practica Final Convocatoria Evaluación final Curso 2022/23

Profesor: Javier Albert Seguí

## Índice

Introducción.....	3
Aplicación.....	4
Requisitos.....	5

## Introducción

Este documento presenta la prueba práctica de evaluación final de la asignatura "Arquitectura y Diseño de Sistemas Web y C/S", asignatura optativa de 4º curso de las titulaciones de Grado en Ingeniería Informática, Grado en Ingeniería de Computadores y Grado en Ingeniería de Sistemas de Información.

El objetivo de esta práctica es la creación de una aplicación web utilizando el **patrón de diseño Modelo Vista Controlador**, además de incorporar todas las herramientas/tecnologías utilizadas a lo largo de la asignatura.

La forma y/o procedimiento de entrega del trabajo será el siguiente:

- La práctica se realizará de manera individual por cada alumno.
- Se confeccionará al finalizar el mismo un documento en formato Word/PDF donde se incorporará toda la información relevante para la evaluación de la solución aportada por el grupo de prácticas.
- Además, será necesario aportar un manual de usuario y un manual de despliegue de la aplicación.
- El contenido mínimo de la memoria incluirá:
  - o Portada
  - o Índice
  - o Análisis del problema
  - o Problemas encontrados y soluciones aportadas
  - o Implementación
  - o Bibliografía
- La entrega de la practica será 1 semana antes del día del examen fijado en el calendario académico de la EPS publicado en su página web.
- La entrega se realizará en formato ZIP y contendrá:
  - o Documentos anteriormente reseñados
  - o Código fuente de la aplicación en formato de **proyecto de NetBeans**.
  - o Fichero SQL con la creación de la BBDD, tablas, índices, disparadores y los datos del conjunto de pruebas.
  - o Cualquier otro código, script o librería necesario para el buen funcionamiento de la practica en un equipo distinto del grupo de prácticas.
  - o Presentación PowerPoint para la presentación pública del proyecto.
- Se fijará una defensa de la practica presentada el mismo día del examen teórico, al finalizar el mismo, de manera presencial. El alumno deberá ejecutar la práctica, explicarla y atender a las preguntas realizadas por el profesor.

## Aplicación

La empresa “Almacenes para otros SA” quiere cambiar la aplicación que tiene en la actualidad para gestionar su almacén.

Para ello quiere una aplicación que gestione el almacén de la siguiente manera:

- Podrá dar de alta almacenes (edificios), pasillos dentro del mismo, estanterías por pasillo y baldas dentro de cada estantería.
- Podrá gestionar el nombre de cada almacén, pasillo, estantería y balda.
- Deberá mostrar una fotografía de cada una de las ubicaciones posibles.

Además, tendrá una base de datos de productos, identificados con un código único preferiblemente código de barras EAN-13 con las distintas ubicaciones en sus almacenes, un mismo producto podrá estar en más de una ubicación.

Cuando se reciba mercancía para colocar el sistema deberá buscar dentro del almacén una ubicación libre y asignársela al producto. Si al realizar una salida del almacén de un producto, está en más de una ubicación dentro del almacén, el operario podrá elegir de que ubicación recoge el producto.

En ambas operaciones, entrada y salida de mercancías del almacén, el sistema tendrá que generar un documento de movimiento de mercancía, indicando producto, ubicación, tipo de movimiento E/S.

El sistema tendrá un mecanismo de login para los usuarios, pudiendo distinguir entre administradores y mozos de almacén. Los administradores podrán realizar todas las operaciones además de administrar usuarios y los mozos solo podrán realizar operaciones de E/S del almacén.

En caso de que la aplicación produzca un fallo, deberá mostrar una página personalizada junto con un código de error, además de generar una entrada en un log de la aplicación para que el equipo de desarrollo pueda depurarlo.

Se valorará positivamente la generación de los códigos de barra y la generación de documentos PDF o similar con la hoja de movimientos del almacén.

## Requisitos

Para la implementación de esta práctica es necesario cumplir los siguientes requisitos:

- Uso de **HTML5, CSS3 y JavaScript**
- La práctica será programada en **JAVA** implementando el **patrón MVC**
- El código deberá estar comentado de acuerdo con los estándares de comentarios **JAVA** y generar los **JAVADOC** correspondientes.
- Se hará uso de autenticación, perfiles de usuario y sesiones.
- El almacenamiento de datos se realizará en **MySQL**.
- El diseño de las tablas queda a criterio de cada persona.
- Debe validarse cada página con la generación de código **HTML5** estándar.
- Se valorará la usabilidad y accesibilidad de la aplicación.

Para la corrección de la práctica se adjuntará un juego de datos de pruebas lo suficientemente amplio para poder verificar el correcto funcionamiento de la práctica.

En el espacio de la asignatura de Blackboard existe una máquina virtual que podrás descargar, esa será la maquina donde se pruebe el funcionamiento correcto de la practica entregada.

Obligatoriamente existirán al menos estos 2 usuarios en la BBDD:

Usuario: Admin Password: Admin

Usuario: Usuario Password: Usuario

**IMPORTANTE:** Las especificaciones son lo suficientemente amplias como para que las distintas implementaciones de las practicas sean completamente distintas, en caso de que se detecte copia entre prácticas de distintos alumnos se suspenderá la asignatura a todos los implicados.