Arquitectura y Diseño de Sistemas Web y C/S

Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

Práctica 2:

Lenguaje de Marcas

Grupo 9

Contenido

[Introducción 3](#_Toc148293288)

[Editores de Texto 4](#_Toc148293289)

[Creación, Validación y Publicación 7](#_Toc148293290)

[Descripción documento XML 7](#_Toc148293291)

# Introducción

En esta práctica, se abordarán dos aspectos esenciales del mundo digital: la creación y gestión de contenido web utilizando HTML 5, así como la representación estructurada de datos a través de documentos XML.

En primer lugar, se destaca la importancia de elegir un editor de texto adecuado, como Notepad++, que nos permitirá tener un control más completo sobre el código que crean.

La práctica se enfoca en la creación de páginas web utilizando HTML 5 como lenguaje de marcado donde incorporaremos formularios en el diseño. Y una posterior validación de estas páginas es un paso crucial para garantizar que cumplan con las especificaciones de HTML 5.

En paralelo, se aborda la creación de un documento XML. Donde deberemos estructurar la información de manera que sea legible tanto para humanos como para máquinas, utilizando etiquetas XML

En resumen, esta práctica combina la creación de contenido web y la representación de datos, preparando a los estudiantes para enfrentar desafíos del mundo real en la creación y gestión de contenido digital. La elección de un editor adecuado, la creación de páginas web, la validación y la representación estructurada de datos en XML son habilidades fundamentales en un mundo cada vez más digital.

# Editores de Texto

Antes de ponernos a trabajar en nuestra página web, necesitamos un editor de texto donde poder editar y visualizar nuestro código. La elección ha sido Notepadd++, pues su sencillez permitirá tener mucho más control sobre lo que vayamos programando para nuestra página web.

Para comenzar con la instalación tenemos que ir a la página web para obtener el software gratuito <https://notepad-plus-plus.org>. Una vez ahí, en la parte derecha, hacemos clic en Download y seleccionamos la versión que más se nos ajuste. Recomiendo no usar la última versión pues todavía se sigue actualizando y puede tener “bugs”. Por lo que, descargamos la versión 8.5.6.

Tabla

Descripción generada automáticamente

Y faltaría descargar el ejecutable. (recomendado, hará que la instalación sea más sencilla). Si vuestro SO es de arquitectura 32 bits, asegurarse de seleccionar bien su versión.

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

A continuación, comenzamos con la instalación del programa.

Basta con hacer doble clic en el ejecutable y comenzaremos con la misma:

1. Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

   Descripción generada automáticamentePrimero seleccionamos el idioma de instalación.
2. Hacemos clic en next.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Aceptamos los términos de la licencia.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. Seleccionamos la ruta donde se instalará el editor. Nosotros dejamos la que sale por defecto.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Seleccionamos los componentes adicionales.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

1. Seleccionamos si queremos acceso directo de la aplicación.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. Instalamos y ejecutamos la herramienta.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Una vez completados estos pasos podemos empezar a resolver cuestiones de la práctica.

# Creación, Validación y Publicación

# Descripción documento XML