

PATRONES SOFTWARE LABORATORIO - P6 PATRONES ESTRUCTURALES

Práctica 6

• Ejercicio 1

Se quiere implementar un generador de informes de nómina en la aplicación de gestión del personal de la Universidad.

El generador de informes, recibirá un ArrayList de personal (ArrayList<IntPersonal>) y generará diferentes tipos de informe:

• Informe detallado en formato texto con 3 columnas (identificador, sueldo, irpf) separadas por punto y coma:

```
identificador; sueldo; irpf
1;1276;15
. . .
```

• Informe resumido en formato texto con el total de todas las nóminas.

```
totalNominas xxxxxxxx
```

• Informe detallado en formato XML:

• Informe resumido en formato XML con el total de todas las nóminas:

• Otros informes.



Se pide:

Partiendo del código del proyecto SolLabPat4 de la sesión 4:

- Añadir a la interfaz IntPersonal un método getNomina que devuelva un objeto de tipo nómina. Implementarlo en la clase Personal.
- Añadir un método a la clase Universidad que devuelva el ArrayList de personal (ArrayList<IntPersonal>).
- Implementar el generador de informes utilizando el patrón **Bridge**.
- Añadir al método mostrarMenuPrincipal de la clase MenuUniversidad una opción para mostrar diferentes tipos de informe y realizar los cambios necesarios en esta clase para que se muestren los informes por la salida estándar.

• Ejercicio 2

Crear un **adaptador** para nominas que se ajuste a la siguiente interfaz y devuelva cadenas con formato donde el separador de miles sea el punto y el separador de decimales la coma.

```
public interface NominaStringConFormato {
    public String getSueldo();
    public String getIrpf();
}
```

Crear un nuevo implementador en el generador de informes del ejercicio anterior que genere un informe detallado en formato texto, en el que sueldo e irpf sean cadenas con formato donde el separador de miles sea el punto y el separador de decimales la coma.

Añadir este informe a las opciones del menú de informes.

```
identificador;sueldo;irpf
1;1.276,00;15,00
. . .
```