

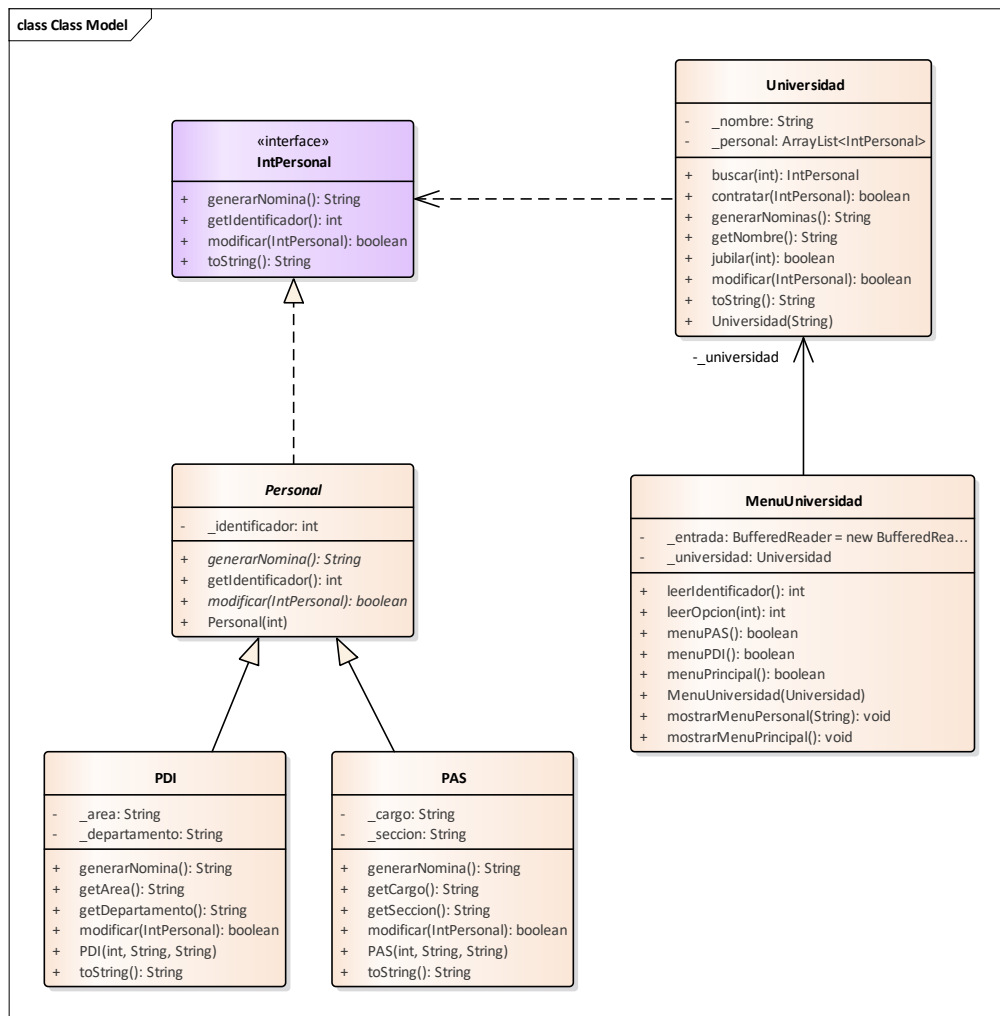
PATRONES SOFTWARE

LABORATORIO – P3

CONCEPTOS BÁSICOS

Práctica 3

Se desea introducir un cambio en la aplicación de gestión de personal de la Universidad planteada en la Práctica 2. Los cambios planteados y realizados en el ejercicio anterior se ven reflejados en el diseño de la figura siguiente:



Los miembros del personal antes se identificaban por su número (int), pero nos solicitan que también los podamos identificar mediante su NIF/NIE/Pasaporte (String). De esta manera, cualquier persona podría ser identificada mediante su número de empleado o un documento de identificación.

Se pide:

1. Diseñar las modificaciones necesarias para llevar a cabo el cambio de identificador de forma que sucesivos cambios produzcan un impacto menor en el código.
2. Examinar el código contenido en el proyecto LabPat3. ¿Qué problema presenta este código ante la modificación planteada? ¿Qué soluciones posibles podríamos implementar?
3. A partir del código anterior, implementar las modificaciones propuestas. Asume que el cambio planteado se puede volver a repetir en el futuro. Busca la solución más mantenible y extensible que puedas.