

Archivo Haskell: ABB.hs

--Arboles Binarios de Búsqueda en Haskell:

--Definición:

```
data Arbol a = Nodo a (Arbol a) (Arbol a) | Nil
              deriving Show
```

-- Se puede leer como:

-- "Un arbol sobre elementos del tipo a puede ser construido de dos formas:

-- (1) aplicando la función constructora Nodo a tres parámetros:

-- : el primero de tipo a

-- : el segundo de tipo Arbol sobre a

-- : el tercero de tipo Arbol sobre a

--

-- o (2) usando la constante Nil para indicar árbol vacío.

-- Función para construir un ABB

-- En el caso en que inserte un elemento en un arbol vacío (Nil) se construye

-- un árbol con un Nodo que contendrá: elemento y dos subárboles vacíos.

-- En el otro caso, si no es vacío, entonces contiene un Nodo con valor en la raíz y dos

-- subárboles izq, der.

-- Este valor raíz se usa para decidir si se tiene que insertar elemento

-- en el subárbol izquierdo o en el subárbol derecho.

```
insertArbol :: Ord a => a -> Arbol a -> Arbol a
```

```
insertArbol elemento Nil = Nodo elemento Nil Nil
```

```
insertArbol elemento (Nodo raiz izq der) | elemento < raiz = Nodo raiz (insertArbol elemento izq) der
                                         | elemento > raiz = Nodo raiz izq (insertArbol elemento der)
                                         | elemento == raiz = Nodo raiz izq der
```

-- Función para armar desde una lista de elementos un ABB

-- Ej [1,2,6] da un arbol: Nodo 6 (Nodo 2 (Nodo 1 Nil Nil) Nil) Nil

-- foldr trabaja así: insertArbol 1 (insertArbol 2 (insertArbol 6 Nil))

```
deListaaArbol :: Ord a => [a] -> Arbol a
```

```
deListaaArbol = foldr insertArbol Nil
```

-- La función foldr inserta un operador entre todos los elementos de la lista

-- empezando a la derecha de la lista, si la lista es vacía aplica Nil

```
terminales :: Arbol a -> [a]
```

```
terminales Nil = []
```

```
terminales (Nodo raiz Nil Nil) = [raiz]
```

terminales (Nodo raiz izq der) = terminales (izq) ++ terminales (der)

-- Dado un ABB determinar el número de nodos

numNodos :: Arbol a -> Int

numNodos Nil = 0

numNodos (Nodo raiz izq der) = 1 + numNodos izq + numNodos der

-- Dado un ABB y un elemento determinar si elemento está en el ABB

buscar :: Ord a => a -> Arbol a -> Bool

buscar x Nil = False

buscar x (Nodo raiz izq der) = if x == raiz then True
 else if x < raiz then buscar x izq
 else buscar x der

-- Dado un ABB determinar su altura

altura :: Arbol a -> Int

altura Nil = 0

altura (Nodo raiz izq der) = maximo (altura izq , altura der) + 1

 where

 maximo (a,b) = if a >= b then a
 else b

-- Recorridos de un ABB

preorden :: Arbol a -> [a]

preorden Nil = []

preorden (Nodo raiz izq der) = [raiz] ++ preorden izq ++ preorden der

inorden :: Arbol a -> [a]

inorden Nil = []

inorden (Nodo raiz izq der) = inorden izq ++ [raiz] ++ inorden der

posorden :: Arbol a -> [a]

posorden Nil = []

posorden (Nodo raiz izq der) = preorden izq ++ preorden der ++ [raiz]