

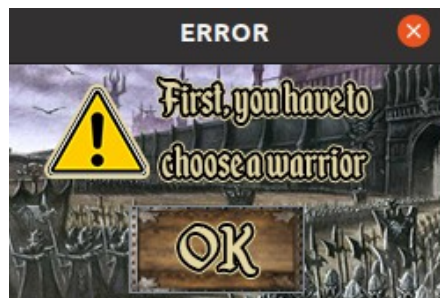
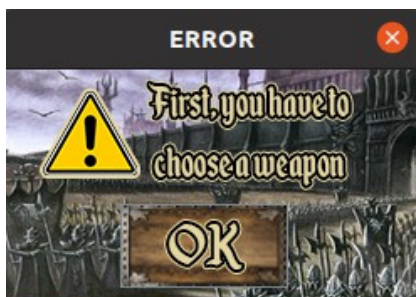
MANUAL DE USUARIO

Este es el manual de usuario de «THE BATTLE OF RACES», aquí podrás encontrar todo lo necesario para tener una experiencia grata y sacarle el máximo partido al juego. THE BATTLE OF RACES es un juego de combates 1 vs 1 de un único jugador, los combates no finalizan hasta que uno de los dos guerreros se quede sin vida.

Empecemos desde el principio, al iniciar el juego veremos el siguiente menú con las siguientes opciones:



-PLAY: Empieza el combate. Este botón no estará disponible hasta que hayas escogido un personaje y un arma.



-RANKING: Muestra un ranking de los mejores guerreros que han participado en los combates.

-EXIT: Sales del juego.

-CHOOSE WARRIOR: Empieza la selección de personaje, hay disponibles tres razas: HUMANO, ELFO y ENANO. Todas ellas tienen diferentes características entre si.

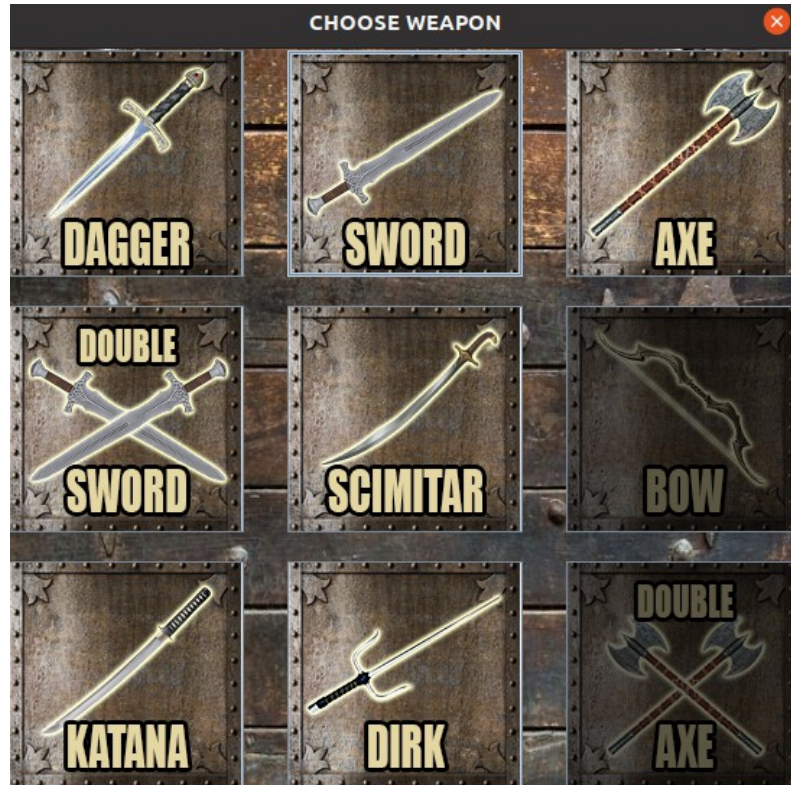
CARACTERISTICAS DE LOS PERSONAJES:

RAZA	PUNTOS DE VIDA	FUERZA	DEFENSA	AGILIDAD	VELOCIDAD
ENANO	60	6	4	5	3
HUMANO	50	5	3	6	5
ELFO	40	4	2	7	7

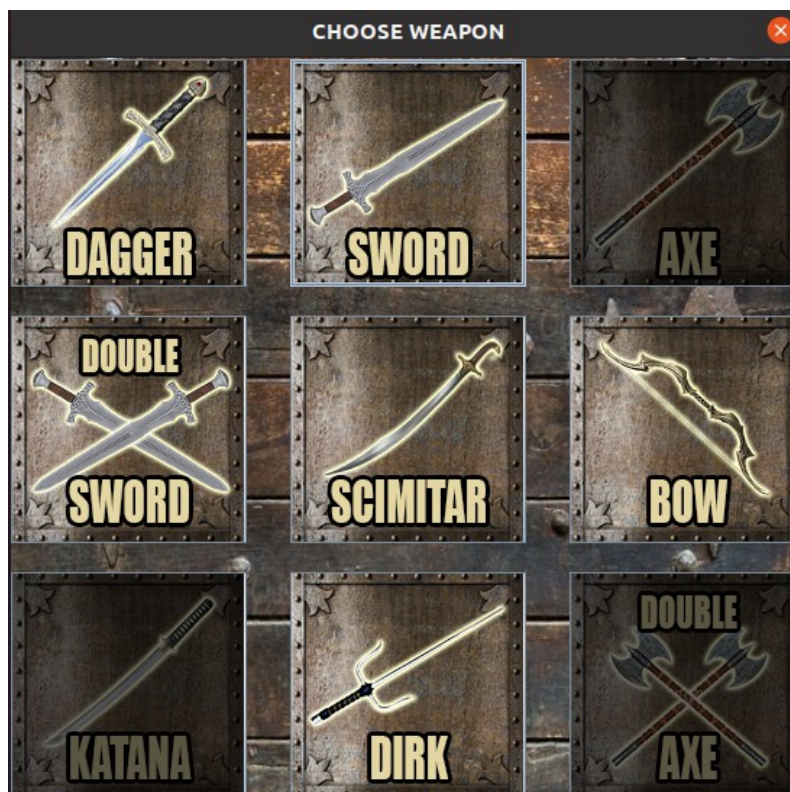


-CHOOSE WEAPON: Cuando pulsas este botón empieza la selección de armas, si no has escogido guerrero no puedes seleccionar un arma.
Cada una de ellas te da un plus a las características de tu guerrero pero cada raza puede usar unas determinadas armas.

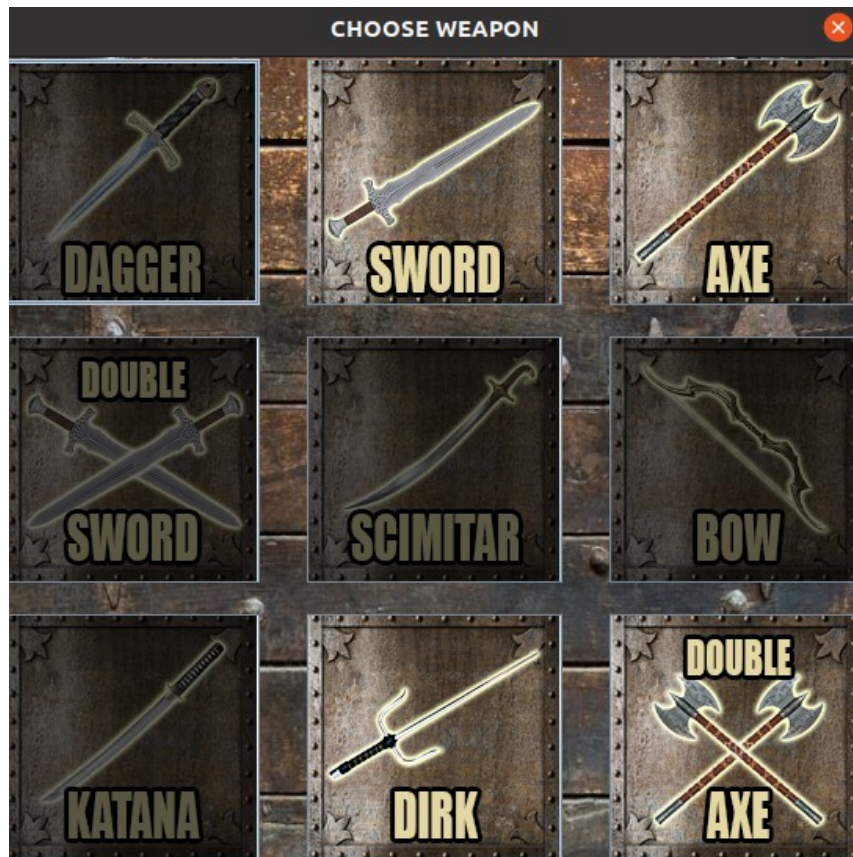
ARMAS DISPONIBLES PARA LA RAZA HUMANA:



ARMAS DISPONIBLES PARA LA RAZA DE LOS ELFOS:



ARMAS DISPONIBLES PARA LA RAZA DE LOS ENANOS:



Como puedes ver las que están sombreadas son las que no puede utilizar la raza que has seleccionado.

ARMA	DESCRIPCIÓN	QUIEN LA PUEDE USAR
Daga	+3 velocidad	Humano y Elfo
Espada	+1 velocidad +1 fuerza	Humano, Elfo, Enano
Hacha	+3 fuerza	Humano, Enano
Espadas dobles	+2 velocidad + 2 fuerza	Humano y Elfo
Cimitarra	+2 velocidad +1 fuerza	Humano y Elfo
Arco	+5 velocidad +1 fuerza	Elfo
Katana	+3 velocidad +2 fuerza	Humano
Puñal	+4 velocidad	Humano, Elfo, Enano
Hacha de dos manos	+5 fuerza	Enano

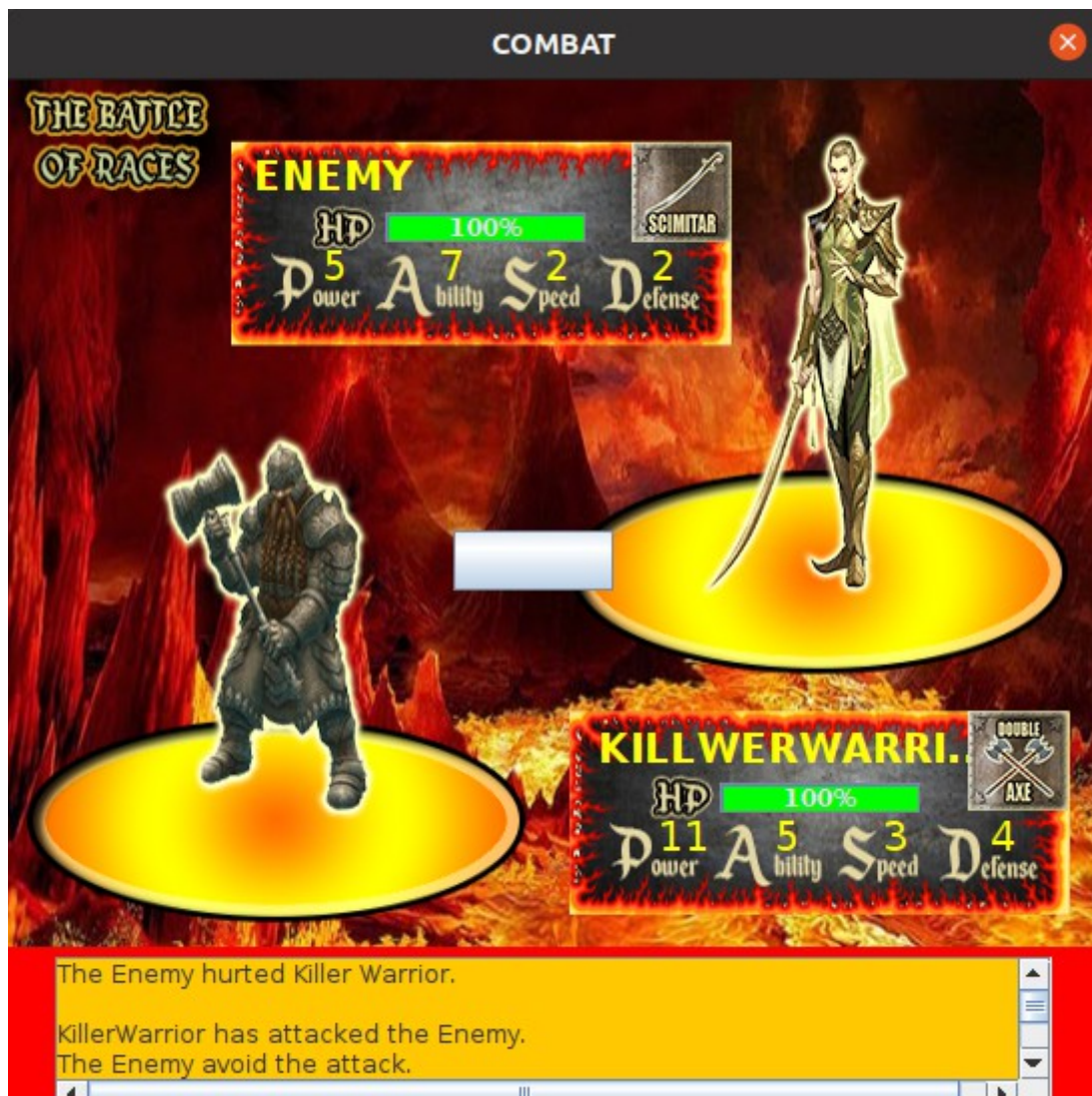
Una vez hayas escogido guerrero y arma se muestra por pantalla tu selección y se desbloquea el botón de play.



Ahora ya estas listo para empezar el combate, después de darle a jugar se despliega una pantalla para escribir el nombre de tu personaje.



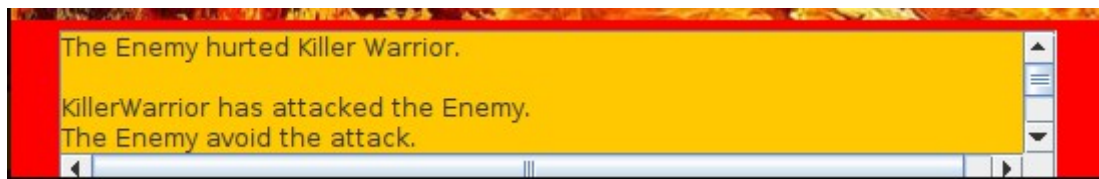
Ahora ya tienes todo lo necesario para empezar el combate y se despliega la siguiente ventana:



Esta es la ventana del combate en la cual se nos muestran las características y el arma de los guerreros (Vida, fuerza, agilidad, velocidad, defensa y el arma) en unas pequeñas cajas. La superior es la caja del enemigo y la inferior la de el jugador.



En la parte inferior de la ventana se nos muestra un cuadro de dialogo que nos va diciendo lo que pasa en el combate en todo momento.



COMBATE:

El combate se realiza por turnos, en cada uno hay dos roles: Atacante y defensor. Si eres el atacante como es obvio atacas al enemigo pero puede que no logres lanzar el ataque, si lo lanzas también hay una probabilidad de que el enemigo lo esquive. Una vez acaba el turno los roles se cambian y así sucesivamente. El combate no acaba hasta que la vida de uno de los guerreros llega a 0.

Al acabar el combate los datos del ganador se guardan en el ranking el cual lo puedes ver desde el menú principal.

En el ranking se guardan algunos datos como el daño infligido y el recibido y los datos de cada jugador están ordenados descendiente-mente.

Al finalizar la batalla se mostrará una ventana por si quieres volver a jugar.

