

Ejercicios de Excepciones:

Ejercicio 1:

Manejo de excepciones: Escribe un método que divida dos números y capture cualquier `ArithmeticException` que pueda ocurrir.

Ejercicio 2:

Bloque finally: Escribe un método que abra un archivo, escriba en él y use un bloque finally para asegurarse de que el archivo se cierre, independientemente de si ocurre una excepción.

Ejercicio 3:

Excepciones personalizadas: Define tu propia excepción verificada y no verificada. Luego, escribe un método que lance tus excepciones y otro método que las maneje.

Ejercicio 4:

Buenas prácticas: Revisa el código existente de ejercicios anteriores, busca ejemplos de mal manejo de excepciones, como: ignorar excepciones, usar `catch (Exception e)`, usar excepciones para el control de flujo, y no cerrar recursos. Corrige el código para seguir las buenas prácticas.