



1. Construir un disparador de base de datos que permita auditar las operaciones de borrado de datos que se realicen en la tabla actor según las siguientes especificaciones:

En primer lugar se creará la tabla auditaractor con la columna col1 VARCHAR(200).

Cuando se produzca cualquier borrado de datos en esta tabla se insertará una fila en dicha tabla que contendrá:

- Fecha y hora
- Número de actor
- Apellido de actor

Para probar el funcionamiento del trigger, realiza las siguientes operaciones:

\*Inserta las siguientes filas en la tabla actor

(444, 'Sergio', 'Lopez')

(445, 'Sergio', 'Lopez')

(446, 'Sergio', 'Lopez')

\*Borra primero la primera fila (delete from actor where actor\_id=444). Comprueba los cambios en la tabla auditaractor.

\*Borra las dos siguientes filas ( delete from actor where first\_name='Sergio'). Comprueba los cambios en la tabla auditaractor.

2. Escribir un trigger de base de datos un que permita auditar las modificaciones de nombre y apellidos en la tabla actores insertado en la tabla auditaractor los siguientes datos:
  - Fecha y hora
  - Número de actor
  - La operación de actualización: MODIFICACIÓN.
  - El valor anterior y el valor nuevo del nombre y el apellido
3. Escribir un disparador para la tabla film de modo que cuando se realice una operación de actualización el costo de reemplazo no pueda sufrir un incremento mayor del 10% es decir si la operación de actualización va a suponer un aumento mayor del 10%, se pondrá como mucho una subida del 10%.
4. Crear un trigger de modo que cada vez que se haga una operación de inserción sobre la tabla country de la BD world, automáticamente se calcule por cada continente correspondiente a ese país, el número de países y la media de la población de esos países. Estos datos se introducirán en una tabla llamada estadísticas que tendrá los siguientes campo estadísticas(id int primary key auto\_increment, num\_paises int, media\_poblacion int, continente varchar(50), fecha date)
5. Crea un evento para que se haga todos los días una copia de la tabla actor en la tabla copia\_actor. Deberás previamente crear una tabla copia\_actor con la misma estructura que la tabla actor