UD 10 Programación de bases de datos I. Funciones y Procedimientos Ejercicio BD NBA

Pág. 1 de 1 CMMG

Crea los siguientes procedimientos y funciones sobre la base de datos NBA:

- Escribe un procedimiento que reciba el nombre de un equipo y muestre su ciudad, conferencia y división.
- 2. Escribe un procedimiento que muestre los datos de cada equipo y el número de jugadores que tiene.
- 3. Escribe un procedimiento que reciba como parámetro el nombre de un jugador y muestre todas sus estadísticas (solo puntos por partido) por temporadas, que se muestre un listado con el nombre del jugador, la temporada y el total de puntos de esa temporada
- 4. Escribe un procedimiento que reciba el nombre de un jugador y muestre su máximo de punto por partido, mínimo y media.
- 5. Escribe un procedimiento que actualice el campo salario de cada jugador de forma que su salario sea igual a la suma de todos sus puntos por partidos multiplicado por 50.
- 6. Escribe una función que nos muestre las estadísticas de un jugador según sea su posición.
 - a) Si la posición es C que muestre el total de asistencias
 - b) Si la posición es G muestre el total de rebotes
 - c) Si la posición es G muestre el total de tapones
 - d) En cualquier otra posición muestre el total de puntos.
- 7. Escribe un percebimiento que muestre las estadísticas realizadas por un jugador, que se pasará como parámetro, el id del jugador, pero usando la función creada en ele ejercicio anterior.
- 8. Modifica el procedimiento anterior para que muestre las estadísticas de los jugadores del nombre del equipo que se pasa como parámetro
- 9. Modifica el procedimiento anterior para que muestre un listado de todos los jugadores de todos los equipos. Tendrás que utilizar un doble cursor.
- 10. Escribe un procedimiento que reciba los siguientes parámetros de entrada (dni, nombre, procedencia y nombre equipo) y los inserte en la tabla entrenador. Deberá manejar los errores que puedan ocurrir durante la ejecución de la operación. Evidentemente , antes hay que crear la tabla entrenadores (dni_entrenador, nombre, procedencia, equipo). Introduce un par de entrenadores antes de realizar el procedimiento.