Programación UD04 – Funciones Ejercicios 1

Funciones.

Recuerda que siempre es una buena idea diseñar el algoritmo que resuelva el problema antes de empezar a programar y representarlo bien con un diagrama de flujo o bien con pseudocódigo.

- 1. Crear una función llamada "signo", que reciba un número real, y devuelva un número entero con el valor: -1 si el número es negativo, 1 si es positivo o 0 si es cero.
- 2. Crear una función que calcule el menor de dos números enteros que recibirá como parámetros. El resultado será otro número entero.
- 3. Crea una función que calcule un número elevado a otro, usando multiplicaciones sucesivas.
- 4. Crear una función "EscribirTablaMultiplicar", que reciba como parámetro un número entero, y escriba la tabla de multiplicar de ese número (por ejemplo, para el 3 deberá llegar desde "3x1=3" hasta "3x10=30").
- 5. Crear una función que reciba una letra y un número, y escriba un "triángulo" formado por esa letra, que tenga como anchura inicial la que se ha indicado. Por ejemplo, si la letra es Q y la anchura es 4, debería escribir QQQQ

QQQ

QQ

Q

- 6. Crear una función que tenga como parámetros de entrada 2 números enteros y como parámetro de salida un doble con la media aritmética de ambos.
- 7. Crea una función que dada una nota numérica devuelva una nota de forma textual: Suspenso, Aprobado, Notable y Sobresaliente.
- 8. Crear una función que calcule el mayor de dos números enteros que recibirá como parámetros. El resultado será otro número entero. Desarrolla otra implementación que reciba 2 números reales y devuelva un número real (double).

- 9. Crea una función que realice una cuenta atrás partiendo de un número entero recibido como parámetro y utilizando recursividad.
- 10. Crea una función que calcule el factorial de un número de manera iterativa. !n = n*(n-1)*(n-2)* ... *2*1
- 11. Crea una función que calcule el factorial de un número de manera recursiva.
- 12. Crea una función que calcule el valor enésimo de la sucesión de Fibonacci utilizando recursividad.

Sucesión de Fibonacci: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ... Definición recursiva: f(n) = f(n-1) + f(n-2) con f(0) = 0 y f(1) = 1.

- 13. Desarrolla una función que escriba la sucesión de Fibonacci hasta número de secuencia dado.
- 14. Realiza una función recursiva que dado un número entero calcule la suma de todas sus cifras.