

## UD13 - Ejercicios Serialización

1. Ejercicio 1: Crear una clase “Book” con campos para “title”, “author”, y “yearPublished”. Serializar una instancia de “Book” a JSON usando FasterXML.
2. Ejercicio 2: Tomar el JSON producido en el Ejercicio 1 y deserializarlo de nuevo a una instancia de “Book” usando FasterXML.
3. Ejercicio 3: Crear una clase “Library” que contenga una lista de “Book”. Serializar una instancia de “Library” a JSON usando FasterXML.
4. Ejercicio 4: Tomar el JSON producido en el Ejercicio 3 y deserializarlo de nuevo a una instancia de “Library” usando FasterXML.
5. Ejercicio 5: Repetir los Ejercicios 1 y 2, pero esta vez serializar a XML usando JAXB.
6. Ejercicio 6: Repetir los Ejercicios 3 y 4, pero esta vez serializar a XML usando JAXB.
7. Ejercicio 7: Crear una clase “Author” con campos para “name” y “booksWritten” (una lista de “Book”). Serializar una instancia de “Author” a JSON y a XML.
8. Ejercicio 8: Crear una clase “Bookstore” que contenga una lista de “Book” y una lista de “Author”. Serializar una instancia de “Bookstore” a JSON y a XML.
9. Ejercicio 9: Crear una clase “Publisher” que contenga un “name”, una “address”, y una lista de “Book”. Asegurarse de que cuando se serializa una instancia de “Publisher”, la lista de libros se serializa como una lista de títulos de libros (es decir, no se incluye toda la información del libro, solo el título). Hacer esto tanto para JSON como para XML.
10. Ejercicio 10: Crear una clase “LibraryCatalog” que contenga un mapa de “Author” a “Book”. Asegurarse de que cuando se serializa una instancia de “LibraryCatalog”, el mapa se serializa de manera que cada entrada en el mapa se convierte en un elemento con el nombre del autor como la clave y el título del libro como el valor. Hacer esto tanto para JSON como para XML.