

## Ejercicios Básicos de JavaScript

### ◆ Variables y Tipos de Datos

1. Declara dos variables numéricas, súmalas y muestra el resultado por consola.
2. Declara una variable de tipo texto y muestra cuántos caracteres tiene.
3. Convierte un número a cadena de texto y luego vuelve a convertirlo a número.

### ◆ Condicionales

4. Escribe un programa que determine si un número es par o impar.
5. Crea un programa que verifique si una persona es mayor de edad (18 años o más).
6. Dado tres números, muestra cuál es el mayor de ellos.

### ◆ Bucles

7. Imprime los números del 1 al 10 usando un bucle for.
8. Calcula la suma de los números del 1 al 100.
9. Recorre un array de frutas e imprime cada una por consola.

### ◆ Funciones

10. Crea una función que reciba un nombre y muestre un saludo personalizado.
11. Define una función que calcule el cuadrado de un número.
12. Escribe una función que determine si un número es primo.

### ◆ Arrays

13. Crea un array de colores y añade un nuevo color al final.
14. Ordena un array de números de menor a mayor.
15. Filtra los elementos de un array que sean mayores a 10.

### ◆ Objetos

16. Crea un objeto que represente a una persona con nombre y edad.
17. Añade una nueva propiedad al objeto persona (por ejemplo, profesión).
18. Recorre todas las propiedades de un objeto e imprímelas por consola.

### ◆ DOM y Eventos

19. Modifica el texto de un elemento HTML desde JavaScript.
20. Crea un botón que muestre una alerta al hacer clic.
21. Cambia el color de fondo de la página al hacer clic en un botón.

### ◆ Fechas y Tiempo

- 22. Muestra la fecha actual en formato local.
- 23. Crea una cuenta regresiva desde 5 hasta 0 usando setInterval.
- 24. Ejecuta una acción después de 3 segundos usando setTimeout.

◆ **Validaciones y Strings**

- 25. Verifica si una cadena contiene una palabra específica.
- 26. Convierte una cadena de texto a mayúsculas.
- 27. Valida si un correo electrónico contiene el símbolo @.

◆ **Misceláneos**

- 28. Genera un número aleatorio entre 1 y 100.
- 29. Calcula el factorial de un número dado.
- 30. Crea una función que simule una calculadora básica con operaciones (+, -, \*, /).