

Desarrollo WEB entorno cliente.
UD 4 – DOM y Eventos.
Ejercicios 4.1

Crea un documento HTML distinto para cada ejercicio que se llamará, **ejercicioX.html**. Pon el código JavaScript en un archivo separado. Recuerda poner comentarios.

1. Haz un programa que cuando se pulse un botón “Nuevo número”, añada un elemento con un número aleatorio a una lista desordenada (elemento UL).
2. Realiza un programa que cree dinámicamente una tabla de 100x100. Cada elemento de la tabla tendrá un número único, que empezará en 1 y se irá incrementando de 1 en 1. Esta página además tendrá un botón que será “Calcular numero casi primos”. Este botón hará que todas las celdas de la tabla que tengan números “Casi primos” se pongan con un fondo amarillo.

Numero casi primo: es un número que solo es divisible por sí mismo, la unidad y por un solo número que no sea ni la unidad ni si mismos.

Ejemplo:

- 2 no es un número casi primo, porque es divisible por 1 y por 2, pero no por otro número.
- 4 es un número casi primo, porque es divisible por 1, por 4 y por 2.
- 8 no es un número casi primo, porque es divisible por 1, por 8 y por 2, pero además también es divisible por 4.

3. Haz un programa que cree 100 elementos “checkbox” con números aleatorios. Además, la página tendrá un botón “Marcar todos” y un botón “Desmarcar todos”.

4. Haz un programa que tenga 3 elementos <p> y al hacer clic sobre ellos desaparezcan (se oculten) y al hacer doble clic los elimine. También deberá tener un botón “Reaparecer” que hará que aparezcan todos los elementos desaparecidos (pero no los eliminados).

5. Haz un programa que mediante eventos y el uso del objeto event, te muestre en todo momento la posición actual del ratón en pantalla.

Para mostrarlo modificaremos de forma dinámica un elemento XHTML (Ejemplo, un <p>) que nos muestre la posición actual del ratón.

6. Realizar un programa con dos botones “Comenzar Saludos” y “Parar Saludos”. Al hacer click en “Comenzar Saludos”, lance un setInterval que cada 5 segundos muestre un alert con “Hola”. El botón “Parar Saludos” parará esa secuencia.

7. Haz un programa que cuando se presione una tecla, calcule cuantos DNIs de 4 cifras (del 0001 al 9999) tienen esa letra y te mostrará los DNIs y sus letras en un elemento XHTML (Ejemplo, un <p>).

8. Haz un programa que al hacer doble click en la pantalla del navegador, cambie el fondo a un color aleatorio.

9. Realiza un programa que tenga una imagen de una bola de papel y una papelera vacía. Cuando se arrastre la bola de papel a la papelera vacía, deberá cambiar la imagen de la papelera vacía a una papelera llena.