

Práctica 3

U.T. 6 y 7 – Uso de las hojas de cálculo

Realiza los siguientes ejercicios sobre funciones lógicas en Excel 2016.

Haz cada uno en una hoja de cálculo diferente, dentro del mismo libro de trabajo al que debes llamar **práctica3.xls**, y ponles como nombre el número del ejercicio (ejercicio1, ejercicio2, ...).

1. Crea la siguiente hoja de cálculo, teniendo en cuenta los siguientes aspectos:

- i. Se debe utilizar la función adecuada para calcular el importe de cada artículo.
- ii. Si la forma de pago es “Contado”, el descuento es de un 20%. Sino, de un 10%.
- iii. La base imponible es el total menos el descuento aplicado.
- iv. El total de la factura es la base imponible más el IVA.

	A	B	C	D	E
1					
2		Cantidad	Artículo	Precio	Importe
3		12	A	15,00 €	180,00 €
4		20	B	30,00 €	600,00 €
5		80	C	32,00 €	2.560,00 €
6					
7		Forma de pago	Contado		
8		Total bruto			3.340,00 €
9		Dto (%)	20,00%	Dto (€)	668,00 €
10		Base imponible			2.672,00 €
11		I.V.A. (%)	21%	IVA (€)	561,12 €
12		Total factura			3.233,12 €
13					

Práctica 3
U.T. 6 y 7 – Uso de las hojas de cálculo

2. Crea la siguiente hoja de cálculo, teniendo en cuenta los siguientes aspectos:

- i. En la columna “Resultado” se mostrará **“Suspenso”** si la nota global es inferior a 5; en caso contrario, **“Aprobado”**.
- ii. En la columna “Resultado” se deberán resaltar los aprobados con fondo verde.
- iii. En la columna “Acción” se mostrará **“Elegir destino”** si el resultado es **“Aprobado”**; quedará vacía si el resultado es **“Suspenso”**.
- iv. Dado el número de opositor, me mostrará si está aprobado o suspenso y la acción que debe tomar.

	A	B	C	D
1	RESULTADOS OPOSICIÓN TRIBUNAL 1			
2	Nº opositor	Nota global	Resultado	Acción
3	1500	9	Aprobado	Elegir destino
4	1501	3	Suspenso	
5	1502	6	Aprobado	Elegir destino
6	1503	5	Aprobado	Elegir destino
7	1504	5	Aprobado	Elegir destino
8	1505	7	Aprobado	Elegir destino
9	1506	2	Suspenso	
10	1507	3	Suspenso	
11	1508	4	Suspenso	
12	1509	9	Aprobado	Elegir destino
13				
14	BÚSQUEDA DE RESULTADOS			
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				

Práctica 3

U.T. 6 y 7 – Uso de las hojas de cálculo

3. Crea la siguiente hoja de cálculo en la que, dado un número, se deberá realizar el cálculo de su raíz cuadrada. Si el valor introducido es negativo, se deberá mostrar un mensaje de error.

	A	B	C	D
1	Cálculo de raíces cuadradas			
2				
3	Introduce un valor:		9	
4	RESULTADO:		3	
5				
6				

	A	B	C	D
1	Cálculo de raíces cuadradas			
2				
3	Introduce un valor:		-5	
4	RESULTADO:		error, número negativo	
5				

4. Crea la siguiente hoja de cálculo, teniendo en cuenta los siguientes aspectos:

- i. Los resultados de cada grupo son “Empató”, “Ganó” o “Perdió”, en función del número de goles marcados y los de su contrario (se debe utilizar la función SI anidada).
- ii. Cuando el resultado sea “Ganó”, la celda debe aparecer con fondo rojo.
- iii. Se debe calcular la media de goles de cada grupo.
- iv. Para cada grupo, dado el nombre de un equipo, se debe mostrar el número de goles marcados, el resultado y el equipo contrario con el que jugó.
- v. **¿Por qué es imposible obtener el nombre del equipo contrario al hacer las búsquedas de resultados de los equipos del grupo 2?**

	A	B	C	D	E	F
1	GRUPO 1	GOLES	GRUPO 2	GOLES	RESULTADOS GRUPO 1	RESULTADOS GRUPO 2
2	Real Madrid	2	F.C. Barcelona	2	Empató	Empató
3	Real Zaragoza	3	Valencia	2	Ganó	Perdió
4	Real Sociedad	0	Levante	4	Perdió	Ganó
5	Athletic Club	5	Real Betis	3	Ganó	Perdió
6	Granada CF	2	Villareal CF	2	Empató	Empató
7	Media de goles del grupo 1	2,4	Media de goles del grupo 2	2,6		
8						
9						
10	Busca los resultados de tu equipo:					
11						
12						
13	Equipos del grupo 1			Equipos del grupo 2		
14						
15	Equipo:	Real Sociedad		Equipo	Valencia	
16						
17	Goles	0		Goles	2	
18	Resultado	Perdió		Resultado	Perdió	
19	Contrario	Levante		Contrario	#N/A	