

Programación de Servicios y Procesos

UD 3 – Generación de Servicios en Red

Práctica 1

Aplicación Cliente Aemet

A partir del ejemplo desarrollado en clase vamos a desarrollar una aplicación cliente. La aplicación tendrá 7 pestañas para consultar:

1. La predicción del tiempo para España
2. La predicción del tiempo por comunidades autónomas
3. La predicción del tiempo por provincias
4. La predicción del tiempo por localidades
5. La predicción del tiempo por macizos montañosos
6. La predicción del tiempo por playas
7. Los valores diarios climatológicos por estación meteorológica (ya desarrollado en clase).

Trabajaréis en dos equipos: las dos primeras filas un equipo y las dos últimas otro equipo. Deberéis trabajar con git para poder desarrollar el proyecto en equipo. Podéis distribuirlo el trabajo como consideréis oportuno. Como punto de partida debéis utilizar el proyecto del acceso a la Web API de Aemet que hemos desarrollado en clase.

A Moodle tenéis que subir todos el nombre y la dirección del repositorio de git en el que habéis participado.