

## Programación de Procesos y Servicios

### UD 1 – Programación de Comunicaciones en Red

### Ejercicios

#### Programación de Comunicaciones en Red

1. Desarrolla un sistema cliente servidor.
  - a. El servidor deberá atender las peticiones del cliente. Las peticiones del cliente serán de 2 tipos: Listar ficheros y Mostrar fichero. La primera opción enviará al cliente el listado de ficheros existentes en un directorio de trabajo definido en el servidor. La segunda enviará al cliente el contenido de un fichero (el nombre del fichero formará parte de la solicitud del cliente), supondremos que todos los ficheros disponibles serán de ficheros de texto. El servidor debe permitir la conexión de múltiples clientes.
  - b. El cliente debe seleccionar entre tres opciones: Listar ficheros, Mostrar fichero y Salir. Cuando el usuario elija la primera opción, el cliente conectará con el servidor para solicitar el listado de ficheros disponibles. Al elegir la segunda opción el cliente solicitará al usuario el nombre del fichero y hará la petición al servidor para mostrar después al usuario el contenido del fichero. La tercera opción cerrará el cliente.