

Programación de Procesos y Servicios

UD 1 – Concurrencia

Ejercicios 1

Procesos en Java

1. Crea un archivo de texto con la carpeta Documentos de tu ordenador. Crea un programa en java que lance un proceso para abrir este fichero con Notepad++.
2. Hemos visto en los ejemplos que podemos lanzar un proceso con `ProcessBuilder` y ejecutar comandos de consola (cmd) en él. En el ejemplo indicábamos exactamente el comando a ejecutar y mostrábamos por consola el resultado de la ejecución. La clase `ProcessBuilder` permite redirigir la entrada, salida y los errores en la ejecución de proceso a ficheros. Busca información en la ayuda de Java sobre los métodos `redirectInput`, `redirectOutput` y `redirectError`. Deberás desarrollar un programa que lance un subprocesso cmd con `ProcessBuilder`, el programa debe obtener los comandos a ejecutar por la consola de un fichero .bat que habrás creado tú previamente. El programa dejará el log de ejecución en un fichero de salida y el log de errores en otro fichero. Deberás utilizar los métodos `redirectInput`, `redirectOutput` y `redirectError`.

El fichero bat podría tener por ejemplo los siguientes comandos:

```
ping www.dam2chomon.org
ping www.google.es
pring www.iesch.org
```

De esa forma veremos que ocurre en cada situación:

- un comando correcto con una dirección que no existe
- un comando correcto con una dirección que existe
- un comando incorrecto