

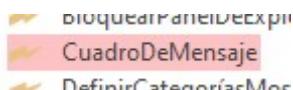
**Realiza los siguientes ejercicios con Microsoft Access.**

Cada ejercicio supone 1,25 puntos.

Abre la base de datos “*tiendaInformática*”, que ya debe estar formada por tablas con sus respectivas relaciones, formularios, consultas e informes.

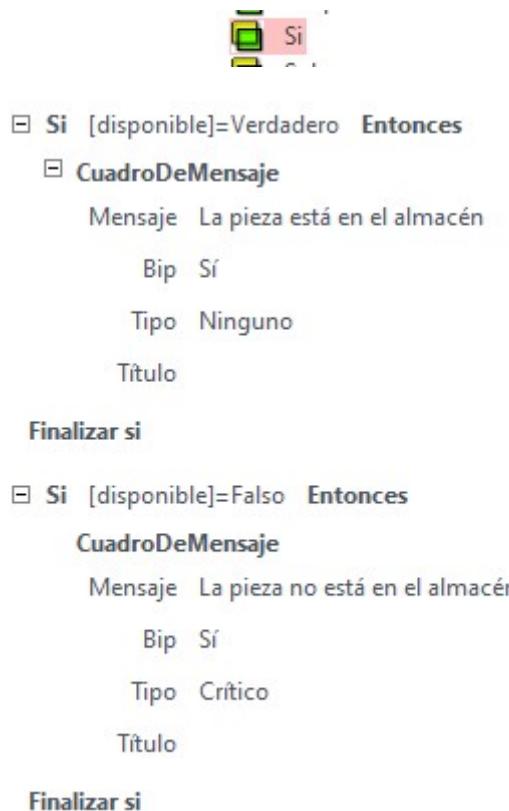
1. Crea las siguientes macros. El nombre es el que figura en negrita:

- ✓ **1-saludo:** la macro debe mostrar el mensaje “*Bienvenido a la base de datos*”. El tipo de mensaje será de información y el título será “*Hola*”.



Abre las propiedades del formulario *inicio* y configura el evento *al abrir* para que al iniciar dicho formulario se muestre el mensaje que se ha construido con la macro.

- ✓ **2-existencia de piezas:** la macro debe mostrar el mensaje “*Pieza disponible*” si el campo *Disponible* de una pieza es verdadero y “*Pieza no disponible*” en caso contrario, por lo que debes utilizar una condición.



Después abre el formulario *piezas* y crea un botón que ejecute dicha macro y permita verificar si cada una de las piezas están o no disponibles.

- ✓ **3-cliente turolense:** la macro debe mostrar el mensaje “*cliente turolense*” si un cliente vive en la provincia de Teruel y “*cliente no turolense*” en caso contrario.



Después abre el formulario *clientes* y crea un botón que ejecute dicha macro y permita verificar si cada uno de los clientes son o no turolenses.

- ✓ **4-campos vacíos:** la macro debe comprobar si los campos DNI y apellidos de un cliente están vacíos. En ese caso, deberá mostrar un mensaje de error.

[DNI] Es Nulo

Después abre el formulario *clientes* y crea un botón con texto *Comprobar datos del cliente* que ejecute dicha macro.

- ✓ **5-comprobación precio piezas:** la macro debe comprobar si el campo *precio* de las piezas vendidas es negativo. Si el precio es menor que 0, deberá mostrar un mensaje de error y no se procederá a la actualización del registro (asignar la macro al evento *antes de actualizar* del campo *precio* del formulario *ordenadores vendidos*).

☐ Si [precio]<0 Entonces

CuadroDeMensaje

Mensaje El precio debe de ser un valor numérico positivo

Bip Sí

Tipo Crítico

Título Precio erróneo

Finalizar si

☐ Si [precio]<0 Entonces

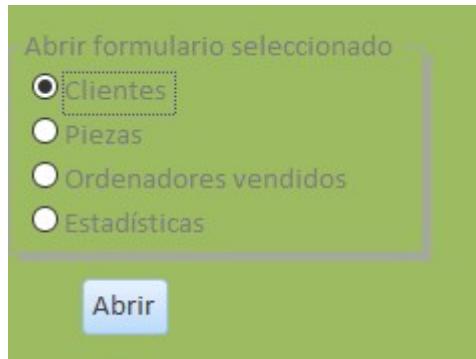
CancelarEvento

+ Agregar nueva acción ▾

Finalizar si

- ✓ **6-valoración de pieza:** la macro debe comprobar si el campo *valoración* es igual a 4 ó 5 puntos, mostrando el mensaje “*Pieza recomendable, la pieza tiene una buena puntuación*”. Este mensaje deberá aparecer después de actualizar el campo *valoración* (es un grupo de opciones) del formulario *piezas*.

- ✓ **7-abrir formularios:** la macro debe permitir abrir determinados formularios en función de la opción que se seleccione de un grupo de opciones, que tendrás que crear en el formulario *inicio*, cuando se pulse un botón.



- ✓ **8-salir:** la macro debe cerrar la base de datos, guardando los cambios realizados. Después abre el formulario *inicio* y crea un botón (fondo rojo y letra blanca) que ejecute dicha macro y permita salir de la base de datos.