

Bourel David

VALENCIENNES - FRANCE

(+33) 6 28 38 09 69

davidbourel.29@hotmail.fr

site :

linkedin : david_bourel

Recherche de stage en développement **Tools** ou **Gameplay** de 4 mois à partir de Juin 2018.

//Formations

2016 - 2019	Master en Game Programming, <i>Rubika</i> à Valenciennes.
2014 - 2015	Licence en Game/Level Design, <i>Gamagora</i> à Lyon.
2012 - 2014	DUT informatique, Spécialisation Imagerie Numérique, IUT à Arles.
2012	Baccalauréat Scientifique - Science de l'Ingénieur, <i>Craponne</i> à Salon.

//Réalisations & Expériences

Octobre 2017- Février 2018	<u><i>Sound Slide</i></u> Développement d'un Musical Runner sous Unity , commercialisé sur la plateforme Steam .	Développeur (Étudiant)
Février 2017- Mars 2017	<u><i>Pastry Factory - Oh BiBi</i></u> Jeu de réflexion sous Unity commercialisé sur Android .	Développeur (Étudiant)
Mai 2017	<u><i>Kukeri</i></u> Party Game survival en arène, Coop4 vs IA sous Unity .	Développeur (Étudiant)
Novembre 2014- Juin 2015	<u><i>20.000 Lieues sans la mer</i></u> Jeu de plateforme/reflexion en 2D sous Unity .	GD/LD Aide Dev (Étudiant)
2013 - 2017	<u><i>Adecco</i></u> Préparateur de commande, pendant les vacances.	Intérimaire

//Compétences

Languages:	Moteurs:	Autres:
Connaissance: C# , C++, Sql	Unity	Git
Intermédiaire: Shader , C, Html/Css	Unreal Engine	Visual studio code
Debutant: Java, Lua, Php.	Superpowers	Windows/MacOS
	Blender	Discord
	GameMaker	

//Loisirs

Musique : Chaine Youtube/Soundcloud de partage de musique. *SWL*.
Sports : Tennis, Badminton.
Jeux : Hearthstone, Ark, Stardew valley, H1Z1, Fortnite.
Jam : Global Game Jam

//Langues

Français : Langue maternelle
Anglais : Intermédiaire
Espagnol : Debutant