

# Bourel David

VALENCIENNES - FRANCE  
(+33) 6 28 38 09 69  
davidbourel.29@hotmail.fr  
site : <https://davidbourel.github.io>  
linkedin : david\_bourel

Recherche de stage en développement **Tools** ou **Gameplay** de 4 mois à partir de Juin 2018.

## //Formations

---

2016 - 2019	Master en Game Programming, <i>Rubika</i> à Valenciennes.
2014 - 2015	Licence en Game/Level Design, <i>Gamagora</i> à Lyon.
2012 - 2014	DUT informatique, Spécialisation Imagerie Numérique, IUT à Arles.
2012	Baccalauréat Scientifique - Science de l'Ingénieur, <i>Craponne</i> à Salon.

## //Réalisations & Expériences

---

Octobre 2017- Février 2018	<i>Sound Slide</i> Développement d'un Musical Runner sous <b>Unity</b> , bientôt commercialisé sur la plateforme <b>Steam</b> .	Développeur (Étudiant)
Février 2017- Mars 2017	<i>Pastry Factory - Oh BiBi</i> Jeu de réflexion sous <b>Unity</b> commercialisé sur <b>Android</b> .	Développeur (Étudiant)
Mai 2017	<i>Kukeri</i> Party Game survival en arène, <b>Coop4</b> vs <b>IA</b> sous <b>Unity</b> .	Développeur (Étudiant)
Novembre 2014- Juin 2015	<i>20.000 Lieues sans la mer</i> Jeu de plateforme/reflexion en <b>2D</b> sous <b>Unity</b> .	GD/LD Aide Dev (Étudiant)
2013 - 2017	<i>Adecco</i> Préparateur de commande, pendant les vacances.	Intérimaire

## //Compétences

---

Languages:	Moteurs:	Autres:
Connaissance: <b>C#</b> , Sql	<b>Unity</b>	<b>Git</b>
Intermédiaire: <b>Shader</b> , C++, Html/Css	<b>Unreal Engine</b>	<b>Visual studio code</b>
Debutant: Java, Lua, Php.	Superpowers Blender GameMaker	Windows/MacOS Discord

---

## //Loisirs

**Musique** : Chaine Youtube/Soundcloud de partage de musique. *SWL*.  
**Sports** : Tennis, Badminton.  
**Jeux** : Hearthstone, Ark, Stardew valley, H1Z1, Fortnite.  
**Jam** : Global Game Jam

## //Langues

Français : Langue maternelle  
Anglais : Intermédiaire  
Espagnol : Debutant