

SQL-Übersicht

Structured
Query
Language



DB- und Tabellenstruktur

Datenbank

erzeugen	<code>CREATE DATABASE datenbank</code>
löschen	<code>DROP DATABASE datenbank</code>

Datentypen

Ganzzahlige Datentypen		
TINYINT	(1 Byte) Sehr kleiner Integer	
SMALLINT	(2 Byte) kleiner Integer	
MEDIUMINT	(3 Byte) mittelgroßer Integer	
INTEGER (INT)	(4 Byte) Integer normaler Größe	
BIGINT	(8 Byte) großer Integer	
Fließkommazahl		
FLOAT	(4 Byte) Kleine Fließkommazahl	
DOUBLE	(8 Byte) Große Fließkommazahl	
DECIMAL	Gepackte „exakte“ Festkommazahl	
Datentypen für Datum und Zeitangaben		
DATE	Datum. Format 'YYYY-MM-DD'	
TIME	Zeitangabe. Format 'HH:MM:SS'	
TIMESTAMP	Zeitstempel. (Aktuelle Systemzeit)	
DATETIME	Kombination aus Datum und Uhrzeit.	
YEAR	Jahr. Format 'YYYY'	
Mengendatentypen		
ENUM	Definition einer Liste zulässiger Werte.	
SET	Def. einer Menge zulässiger Werte.	
Datentypen für Zeichenketten und Bytefolgen		
Zeichen	Binär	Beschreibung
CHAR	BINARY	Zeichenkette / Bytefolge
VARCHAR	VARBINARY	Zeichenkette / Bytefolge
TINYTEXT	TINYBLOB	Kurzer Text / Bytefolge
TEXT	BLOB	Normaler Text / Bytefolge
MEDIUMTEXT	MEDIUM-BLOB	Mittler Text / Bytefolge
LONGTEXT	LOB	Langer Text / Bytefolge

Tabelle

erzeugen	<code>CREATE TABLE tabelle (merkmal1 datentyp1, merkmal2 datentyp2)</code>
UNSIGNED	vorzeichenlose Zahl
UNIQUE	keine doppelten Werte möglich
NOT NULL	keine Nullwerte möglich
AUTO_INCREMENT	erzeugt eine fortlaufende automatische Durchnummerierung
PRIMARY KEY	definiert Tabellenschlüssel.
SERIAL	das Schlüsselwort ist ein Alias für: BIGINT, UNSIGNED, NOT NULL AUTO_INCREMENT, UNIQUE
umbenennen	<code>RENAME TABLE tabelle_alt TO tabelle_neu</code>
löschen	<code>DROP TABLE tabelle</code>
Tabellenspalte	
hinzufügen	<code>ALTER TABLE tabelle ADD merkmal datentyp AFTER position</code>
modifizieren	<code>ALTER TABLE tabelle MODIFY merkmal datentyp</code>
umbenennen	<code>ALTER TABLE tabelle CHANGE merkmal_alt merkmal_neu datentyp</code>
löschen	<code>ALTER TABLE tabelle DROP merkmal</code>

Benutzerverwaltung

Benutzer

anlegen	<code>CREATE USER benutzer CREATE USER benutzer IDENTIFIED BY password</code>
Passwort einstellen	<code>SET PASSWORD FOR benutzer = PASSWORD(password)</code>
löschen	<code>DROP USER benutzer</code>

Zugriffsrechte erteilen

Es gibt verschiedene Rechte, die man auf unterschiedlichen Ebenen einem Datenbankbenutzer zuweisen kann. Die wichtigsten Rechte sind:

INSERT	Einfügerecht
DELETE	Löschrecht
UPDATE	Änderungsrecht
SELECT	Abfragerecht

ALL PRIVILEGES Alle Rechte gleichzeitig

Ebenen

global	GRANT RECHT ON *.* TO benutzer
Datenbank	GRANT RECHT ON datenbank.* TO benutzer
Tabelle	GRANT RECHT ON datenbank.tabelle TO benutzer
Spalte	GRANT RECHT (merkmal) ON datenbank.tabelle TO benutzer

Rechte entziehen

Analog zum Erteilen der Rechte jedoch mit dem Befehl

REVOKE

Datenmanipulation**Daten**

einfügen vollständig	INSERT INTO tabelle VALUES (wert1, wert2, ...)
einfügen teilweise	INSERT INTO tabelle (merkmal1, merkmal2) VALUES (wert_1, wert_2)
mani- pulieren	UPDATE tabelle SET merkmal = wert WHERE bedingung;
löschen	DELETE FROM tabelle WHERE bedingung

NULL Leere Referenz

Abfragen auf einer Tabelle**Bedingungen****Eine Bedingung**

Die Bedingung ist ein Vergleich zwischen dem Merkmalswert und einem Vergleichswert. Mögliche Vergleichsoperatoren sind:

=, <, >, <>, <=, >=

SELECT merkmal_1, ..., merkmal_n FROM tabelle WHERE bedingung

Mehrere Bedingungen

Bei mehreren Bedingungen können diese mit folgenden logischen Operatoren verknüpft werden:

AND, OR, NOT

SELECT merkmal_1, ..., merkmal_n FROM tabelle WHERE bedingung_1 VERKNÜPFUNG bedingung_2 ...

Aggregationsfunktionen

Aggregationsfunktionen dienen dazu, aus den unterschiedlichen Merkmalswerten einer Ergebnismenge bzw. der Gruppe einen einzelnen Wert zu ermitteln.

Maximum	MAX(merkmal)
Minimum	MIN(merkmal)
Anzahl	COUNT(*)
Anzahl	COUNT(merkmal) <i>Anzahl ohne NULL-Werte</i>
Anzahl	COUNT (DISTINCT (merkmal)) <i>Nur unterschiedliche Werte!</i>
Summe	SUM(merkmal)
Durchschnitt	AVG(merkmal)

Einfache Rechenoperationen

In SQL-Abfragen können einfache Rechnungen ausgeführt werden. Mögliche Rechenoperatoren sind:

+, -, *, /

Datumsfunktionen

Es werden unterschiedliche Datentypen für Datums- und Zeitangaben unterschieden. Die wichtigsten sind:

TIME	(HH:MM:SS Zeit)
DATE	(YYYY-MM-DD Datum)
DATETIME	(YYYY-MM-DD HH:MM:SS Datum + Zeit)
TIMESTAMP	(YYYY-MM-DD HH:MM:SS Datum + Zeit)

Datums-/ Zeitformate aus Einzelwerten

Datum	MAKEDATE(jahr, tag_des_jahres)
Zeit	MAKETIME(std, min, sek)

Datums-/ Zeitformate aus aktueller Systemzeit

Zeitstempel	NOW()
Datum	CURDATE()
Zeit	CURTIME()

Teilinformationen extrahieren

Monatsname	MONTHNAME(datum)
Wochtag- Name	DAYNAME(datum)
Wochtag- Nummer	DAYOFWEEK(datum)
Quartal	QUARTER(datum)
Kalenderwo- chennummer	WEEKOFYEAR(datum)

Teilinformationen extrahieren zu Zahlenwerten

Datum	DATE (zeitstempel)
Zeit	TIME (zeitstempel)
Jahr	YEAR (datum)
Monat	MONTH (datum)
Tag	DAY (datum)
Stunde	HOURL (zeit)
Minute	MINUTE (zeit)
Sekunde	SECOND (zeit)

Rechnen mit Datum und Zeit

Es können unterschiedliche Zeiteinheiten auf ein bestehendes Datum bzw. auf eine Zeitangabe addiert bzw. davon subtrahiert werden. Die wichtigsten Zeiteinheiten sind:

DAY, MONTH, YEAR, HOUR, MINUTE, SECOND

```
date + INTERVAL anzahl EINHEIT
```

Die Differenz zwischen zwei Datumsangaben in Tagen bzw. zwischen zwei Zeitangaben kann wie folgt ermittelt werden.

```
DATEDIFF(date1, date2)
```

```
TIMEDIFF(time1, time2)
```

Vergleichsfunktionen**LIKE**

Als Bedingung im WHERE-Teil einer SQL-Anweisung kann ein Merkmal mit einem Suchmuster verglichen werden. Bei der Angabe des Suchmusters dürfen die folgenden Jokerzeichen verwendet werden:

% beliebig viele beliebige Zeichen ("*" bei MS-Access)

_ ein beliebiges Zeichen ("?" bei MS-Access)

```
... merkmals LIKE muster
```

BETWEEN

Diese Bedingung wird wahr, wenn der Wert des Merkmals zwischen dem angegebenen 'start'- und 'ende'- Wert liegt oder dem 'start'- bzw. 'ende'-Wert entspricht.

```
... merkmals BETWEEN start AND ende
```

IN

Diese Bedingung wird wahr, wenn der Wert des Merkmals einem der Werte 'wert 1' bis 'wert n' entspricht..

```
... merkmals IN (wert_1, ...wert_n)
```

Abfrage auf mehreren Tabellen**Equi-Join (Inner-Join)**

Die Beziehung zwischen zwei Tabellen (und auch mehreren Tabellen) wird durch die Gleichsetzung des Schlüssel- / Fremdschlüsselpaares erreicht

```
SELECT t1.merkmal_1, ..., t1.merkmal_n  
t2.merkmal_1, ..., t2.merkmal_n  
FROM tabelle1 t1, tabelle2 t2  
WHERE t1.schlüssel=t2.fremdschlüssel
```

```
SELECT t1.merkmal_1, ..., t1.merkmal_n  
t2.merkmal_1, ..., t2.merkmal_n  
FROM tabelle1 t1 INNER JOIN  
tabelle2 t2  
ON t1.schlüssel=t2.fremdschlüssel
```

Left-Join / Right-Join

Wenn alle Datensätze einer Tabelle (Haupttabelle ht) angezeigt werden sollen, auch dann, wenn nicht zu jedem Datensatz ein zugehöriger Datensatz in der Verknüpfungstabelle (Nebentabelle nt) vorhanden ist, so muss mit den Schlüsselwörtern **LEFT** (links) bzw. **RIGHT** (rechts) die Position der Haupttabelle angegeben werden.

```
SELECT ht.merkmal_1, ..., ht.merkmal_n  
nt.merkmal_1, ..., nt.merkmal_n  
FROM haupttabelle ht LEFT JOIN  
nebantabelle nt  
ON join-bedingung ht-nt
```

```
SELECT ht.merkmal_1, ..., ht.merkmal_n  
zt.merkmal_1, ..., zt.merkmal_n  
nt.merkmal_1, ..., nt.merkmal_n  
FROM ( haupttabelle ht LEFT JOIN  
zwischentabelle zt  
ON join-bedingung ht-zt )  
LEFT JOIN nebantabelle nt  
ON join-bedingung zt-nt
```

Self-Join

Der Self-Join stellt eine Verknüpfung auf die eigene Tabelle dar und wird durch zwei Referenzen auf dieselbe Tabelle aufgelöst.

```
SELECT t1.merkmal_1, ..., t1.merkmal_n  
t2.merkmal_1, ..., t2.merkmal_n  
FROM tabelle t1, tabelle t2  
WHERE join-bedingung t1-t2
```

Unterabfragen, INSERT-SELECT-Abfragen, VIEW**Unterabfragen (ein Rückgabewert)**

Unterabfragen, die genau einen Rückgabewert als Ergebnis liefern, können direkt mit den folgenden Vergleichsoperatoren in einer Abfrage verwendet werden.

=, <, >, <>, <=, >=

Variablen

SQL-Variablen erlauben das Zwischenspeichern von Werten. Variablen können zur Programmierung von Funktionen und Prozeduren, aber auch zum Entzerren von verschachtelten Abfragen verwendet werden.

Variablennamen

Name	@variable
Wert-zuweisung	@variable := wert SET @gehalt = wert

Unterabfragen (Rückgabemenge)

Unterabfragen mit mehreren Rückgabewerten müssen mit den folgenden Mengenoperatoren in die Abfrage integriert werden.

ANY gilt für irgendein Element
ALL gilt für alle Element
IN Element in Menge enthalten
EXISTS Ergebnismenge existiert

INSERT-SELECT-Abfragen

Unterabfragen können im Zusammenhang mit der INSERT-Anweisung zum automatisierten Einfügen von Datensätzen verwendet werden.

VIEW

Ein View (Sicht oder auch Veränderliche genannt) ist eine, über einen eigenen Namen ansprechbare, virtuelle Tabelle, die auf einer Abfrage basiert.

erzeugen	CREATE VIEW viewname AS ...
modifizieren	ALTER VIEW viewname AS
anzeigen	SHOW CREATE VIEW viewname
löschen	DROP VIEW viewname

Sortieren, Gruppieren, Kombinieren**Sortieren**

Am Ende einer Abfrage können mit dem Befehl ORDER BY ein oder mehrere Merkmale angegeben werden, nach denen die Ausgabe aufsteigend oder absteigend sortiert werden soll. Die Sortierreihenfolge wird mit den folgenden Schlüsselwörtern festgelegt

ASC (**ascending**) aufsteigend

DESC (**descending**) absteigend

... **ORDER BY** merkmall1 **ASC**, merkmall2 **DESC**

Gruppieren

Mit der GROUP BY-Anweisung können ein oder mehrere Merkmale angegeben werden, gemäß derer die Ergebnismenge einer Abfrage in Gruppen aufgeteilt wird. Je Merkmal und Gruppe kann nur ein Wert ausgegeben werden. Daher müssen Merkmale, nach denen nicht gruppiert wird, in der SELECT-Anweisung mit Aggregationsfunktionen angegeben werden.

... **GROUP BY** merkmall1, ..., merkmall_n

Auf die Gruppen können mit der HAVING-Anweisung Gruppenbedingungen definiert werden, die von den Datensätzen einer Gruppe erfüllt werden müssen. Damit ergibt sich für SQL-Abfragen der folgende prinzipielle Aufbau.

```
SELECT   anzeigemerkmale
FROM     quelltabellen
WHERE    einzelbedingungen
GROUP BY gruppiermerkmale
HAVING   gruppenbedingungen
ORDER BY sortiermerkmale
```

Kombinieren von Abfragen

Die Ergebnismengen unterschiedlicher Abfragen können zu einer einzigen Ergebnismenge mittels des folgenden Schlüsselwortes zusammengefasst werden, wenn Sie in der Anzahl und den Datentypen der Ausgabemerkmale übereinstimmen.

UNION Vereinigungsmenge

UNION-Abfragen

```
SELECT ...           1. SQL-Abfrage
UNION
SELECT ...           2. SQL-Abfrage
```

Anmerkung

Die Mengenoperationen INTERSECT (Durchschnitt) und EXCEPT (Differenz) sind im SQL-Sprachumfang von MySQL nicht enthalten, können aber durch einfache Abfragen mit IN oder EXISTS nachgebildet werden.

Trigger, Transaktionen und Indizes**Trigger**

Ein Trigger ist ein über einen eigenen Namen ansprechbares Datenbankobjekt, das fest mit einer Tabelle verbunden ist. Es wird aktiviert, wenn für diese Tabelle ein bestimmtes Ereignis eintritt.

erzeugen	<code>CREATE TRIGGER triggername zeitpunkt ereignis ON tabelle FOR EACH ROW sql-anweisung</code>
----------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- Der Zeitpunkt kann entweder **BEFORE** oder **AFTER** sein.
- Als Ereignisse werden unterschieden:
UPDATE, INSERT, DELETE
- Zugriff auf bestehende oder neue Datensätze:
NEW, OLD

löschen	<code>DROP TRIGGER triggername</code>
---------	---------------------------------------

Transaktionsverwaltung

Mit Hilfe von Transaktionen können mehrere SQL-Befehle zu einer unteilbaren, atomaren Einheit zusammengefasst werden. Nach dem Start einer Transaktion können beliebig viele SQL-Befehle folgen. Es gibt abschließend zwei Möglichkeiten die Transaktion zu beenden. Entweder die Transaktion zurücknehmen oder das Transaktionsergebnis endgültig festschreiben. Eine Transaktion erfüllt die ACID-Eigenschaften:

- Atomicity atomar
- Consistency konsistent
- Isolation isoliert
- Durability dauerhaft

starten	<code>START TRANSACTION;</code>
festschreiben	<code>COMMIT;</code>
zurücknehmen	<code>ROLLBACK;</code>

Index

Durch das Anlegen von Indizes können die Zugriffszeiten für lesende Datenbankzugriffe auf bestimmte Merkmale deutlich verringert werden. Als Datenstruktur für den INDEX kann beim Erzeugen beispielsweise **BTREE** (B*-Baum) festgelegt werden.

erzeugen	<code>CREATE INDEX indexname USING datenstruktur ON tabelle (merkmal);</code>
anzeigen	<code>SHOW INDEX FROM tabelle;</code>
löschen	<code>DROP INDEX indexname ON tabelle</code>

Prozeduren und Funktionen

Mit Hilfe von gespeicherten Prozeduren und Funktionen können mehrere SQL-Anweisungen zu einer Einheit zusammengefasst werden, die dann über den Prozedur- bzw. den Funktionsnamen angesprochen werden kann. Im Gegensatz zu Prozeduren kann eine Funktion mit der RETURN-Anweisung einen Rückgabewert zurückliefern.

Prozeduren

erzeugen	<code>CREATE PROCEDURE</code>
aufrufen	<code>CALL</code>
verändern	<code>ALTER PROCEDURE</code>
löschen	<code>DROP PROCEDURE</code>

Funktionen

erzeugen	<code>CREATE FUNCTION</code>
aufrufen	<code>CALL</code>
Rückgabe	<code>RETURN</code>
verändern	<code>ALTER FUNCTION</code>
löschen	<code>DROP FUNCTION</code>

SQL im Internet**MySQL-Referenzhandbuch**

Ein sehr gutes SQL-Referenzhandbuch (auch in deutscher Sprache) findet sich im Internet unter:



<http://www.mysql.com/>

Hinweis: Stellen Sie auf der Seite die Sprache auf 'Deutsch' ein und suchen Sie nach dem Begriff:

Referenzhandbuch