

FASHION STORE

ModuS



DAVID CARDEÑA FORMOSO

# INDICE

- 1.- Temática del proyecto
- 2.- Software a utilizar
- 3.- Estructuras de datos
- 4.- Descripción de las pantallas

# 1.- Temática del Proyecto

Se trata de una aplicación de gestión de inventario de una cadena de tienda de ropa llamada ModuS.

Desde la aplicación de escritorio podremos ver el inventario actual de cada tienda, dar de alta, modificar o eliminar tanto productos como tiendas y modificar el stock.

Tendremos acceso a las propiedades de cada producto así como el stock del mismo.

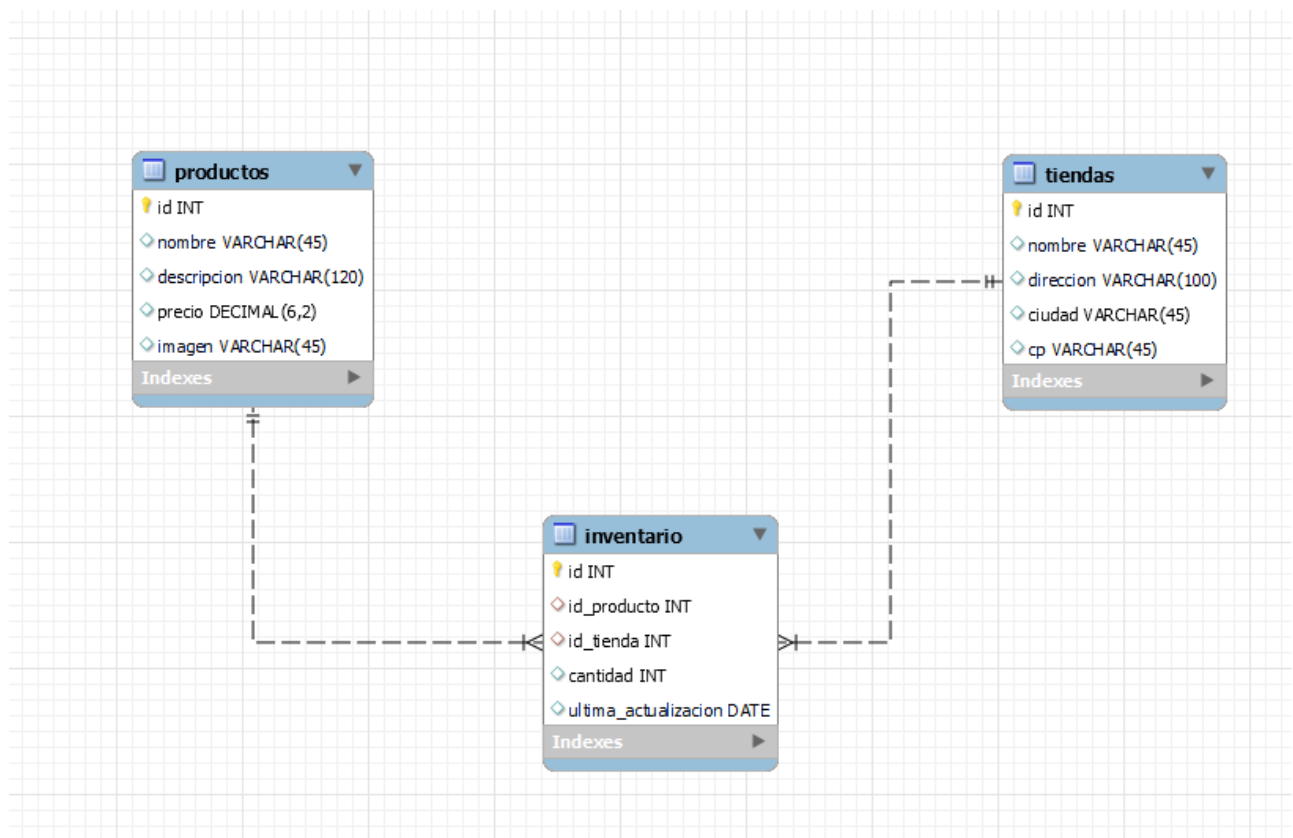
Desde la aplicación móvil se podrá consultar el inventario actual de cada tienda con la posibilidad de obtener una mayor descripción del producto en sí.

## 2.- Software a utilizar

Todo el software descrito a continuación se usará en el Windows 11:

- Netbeans para el desarrollo de la app de escritorio.
- Workbench y MySQL para la base de datos de escritorio.
- Flutter para el desarrollo de la app movil.
- VirtualBox para la máquina virtual de Ubuntu donde estará docker, nocodb y xampp.
- Docker y NocoDB para enlazar la base de datos movil con la de escritorio.
- Xampp para crear un servidor FTP para las imágenes.

## 3.- Estructuras de datos

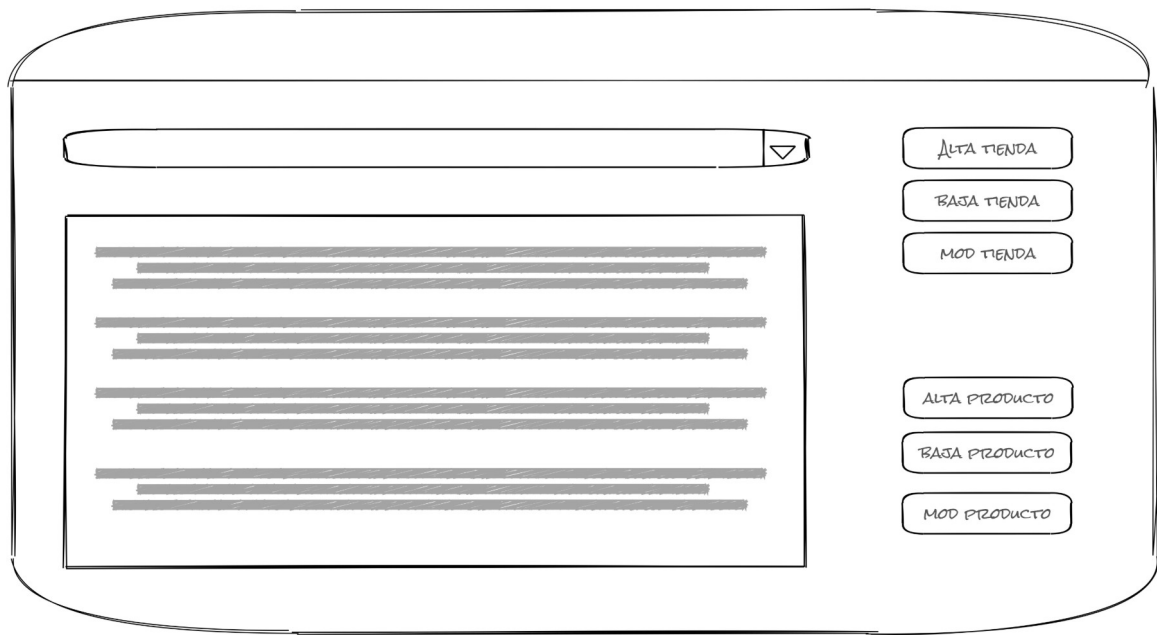


\* En principio estas serían las tablas de la base de datos. No he indicado si los campos pueden ser nulos ya que eso lo gestionaré desde la aplicación de escritorio.

En la tabla tiendas igual es redundante poner dirección, ciudad y CP. He pensado poner en vez del CP una imagen de la tienda y así en la app móvil sería algo más vistoso el listado de tiendas, pero no se si me sería viable.

## 4.- Descripción de las pantallas

### App de Escritorio



La aplicación de escritorio será responsive.

En la barra superior habrá acceso directo a la alta/baja/modificación de tiendas y productos, así como a la ayuda.

Luego habrá un combo que cargue el listado de tiendas y mediante el cual podremos cambiar la misma.

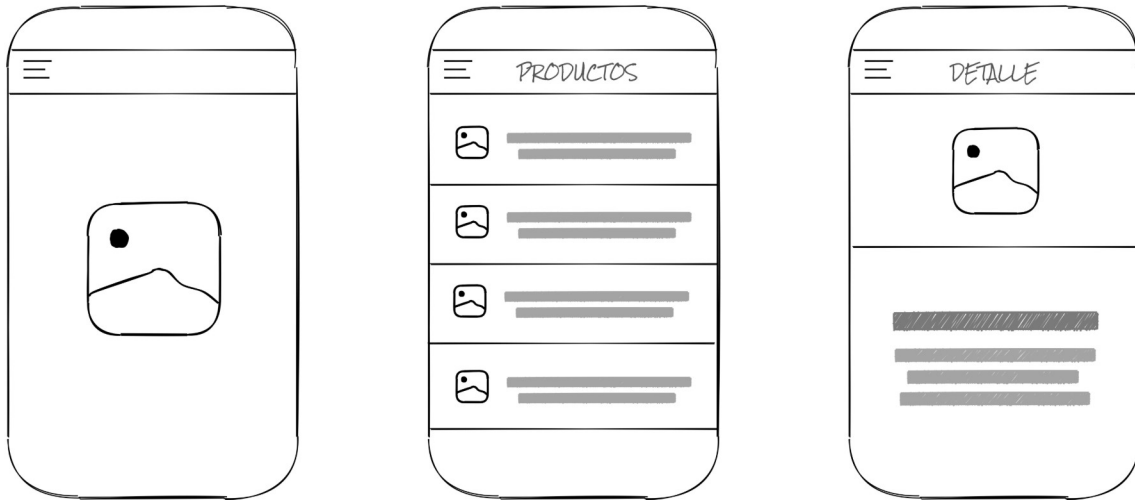
Al seleccionar una tienda, se mostrará debajo en una tabla todos los productos que están disponibles en esa tienda con toda la información importante.

Al hacer clic sobre un producto se desplegará una ventana emergente con el detalle del mismo.

En la parte derecha irá la botonera para crear, modificar o borrar tanto una tienda como un producto.

El resto de pantallas para alta, baja, modificación serán ventanas emergentes con todos los datos necesarios.

## App Movil



Como se especifica en la documentación la app contará con 3 pantallas básicas:

- Una primera pantalla de presentación con el logo y el acceso al menu de la aplicación desde el cual se podrá acceder al resto de pantallas (busqueda, listado de productos, salir)
- La segunda pantalla será un listado completo de todos los productos de ropa de la marca. Mediante un ListTile se mostrará una foto del producto, el nombre y no se si algun otro dato relevante de primeras.
- Al hacer clic en cualquier elemento del listado se accederá a la vista detalle donde se verá una imagen más grande del producto y toda la información del mismo (nombre, descripción, precio, etc.) así como un listado de las tiendas en las que hay stock y el número de stock por tienda.