

## Acta de Evaluación

### Primer comentario

**cargar\_volúmen:** El comando funciona bien, con un pequeño detalle, genera segmentation fault al intentar trabajar con el volúmen ti\_icbm\_5mm\_

65	archivo>>width;	69	archivo>>width;
66	archivo>>height;	70	archivo>>height;
67	archivo>>x;	71	archivo>>x;
68	- vector< vector<int > >* duracion= new vector< vector<int > > (width,	72	+ cout<<"la altura es: "<<height<<endl;
	vector<int> (height));	73	+ cout<<"el ancho es: "<<width<<endl;
69	-// vector< vector<int > > duracion(width, vector<int> (height));	74	+
		75	+ vector< vector<int > >* duracion= new vector< vector<int > >
			(height, vector<int> (width));
		76	+

### **Corrección:**

No pudimos encontrar una razón clara del error ya que el volumen se cargó siempre en nuestros computadores sin importar las combinaciones que habían. Sin embargo, encontramos un error producido debido a que el vector tenía invertidas las filas con las columnas.

Se corrigió en el TAD Imagen2D desde línea 68 como se muestra en la imagen. Se muestra lo rojo como las líneas borradas o modificadas, y lo resaltado en verde como lo nuevo. Después se quitaron las impresiones para cumplir evitar que se imprimiera mucha basura.

### **Segundo comentario:**

**proyección2D:** El comando funciona perfectamente para las diferentes proyecciones. Sólo hay un pequeño detalle a revisar y es que cuando se hace la proyección con mediana, la imagen sale rotada 90 grados, con respecto a las otras que se sacan con un mínimo, máximo o promedio en la misma dirección.

**Corrección:** Las pruebas se ejecutaron a partir de la corrección del primer error. Se sacaron todas las proyecciones posibles de un volúmen y no se encontraron proyecciones rotadas. Para evitar errores del usuario, se agregaron un par de validaciones para que no se pueda hacer una proyección en caso de que todavía no

haya cargado una imagen. Se libera la memoria del volumen actual cada vez que se quiera crear uno nuevo y se valida que el volumen exista. Además se parte de un apuntador nulo al volumen cuando se ejecuta el programa.

@@ -15,7 +15,8 @@ int main(int argc, char** argv)					
5	{			15	{
6				16	
7	string op;			17	string op;
8	-			18	+ op="";
				19	+ p=NULL;
9	//cin>>op;			20	//cin>>op;
9	while(op!="salir")			21	while(op!="salir")
1	{			22	{
@@ -35,7 +36,7 @@ int main(int argc, char** argv)					
5	{			36	{
6	cin>>nom_arch>>tam;			37	cin>>nom_arch>>tam;
7	if(tam<=100&& tam>=0){			38	if(tam<=100&& tam>=0){
8	-			39	+ delete p;
9	p= new Volumen(nom_arch,tam);			40	p= new Volumen(nom_arch,tam);
9	if(p->getTamanio()==0){			41	if(p->getTamanio()==0){
1	cout<<"El volumen "<<nom_arch<<" no ha podido ser cargado"<<endl;			42	cout<<"El volumen "<<nom_arch<<" no ha podido ser cargado"
@@ -52,7 +53,7 @@ int main(int argc, char** argv)					
2	cin>>direccion;			53	cin>>direccion;
3				54	
4				55	
5	- if(p->getTamanio())>0){			56	+ if(p!=NULL&&p->getTamanio())>0){
6				57	
7	//cout<<"Direccion "<<direccion<<endl;			58	//cout<<"Direccion "<<direccion<<endl;
8	if(direccion=="x")			59	if(direccion=="x")

## Acta de Evaluación #2

### Corrección número 1.

#### Comentario:

Corrección de errores: Al trabajar con la imagen t1\_icbm\_5mm\_, hay algunos problemas en las proyecciones, parece como si se invirtieran filas con columnas.

3 entrega_1/Programa/Imagen2D.hxx			
	@@ -214,8 +214,9 @@ Imagen2D::Imagen2D(char * nombre)		
214	214		int width, height, x;
215	215		
216	216		
217	-		archivo>>width;
218	217		archivo>>height;
	218	+	
	219	+	archivo>>width;
219	220		archivo>>x;
220	221		
221	222		

### Corrección:


Al probar con los diferentes ejemplos de imagen, pudimos encontrar la razón clara del error del taller número uno previamente entregado, al momento de leer el archivo, estábamos leyendo al revés el tamaño de filas y columnas.

Se corrigió en el TAD Imagen2D desde línea 217 como se muestra en la imagen. Se muestra lo rojo como las líneas borradas o modificadas, y lo resaltado en verde como lo nuevo.

### Corrección número 2.

#### Comentario:

decodificar: En el mensaje de espera, habla sobre proyecciones cuando estamos es decodificando...

6  entrega_1/Programa/Imagen2D.hxx		
...	...	@@ -1,4 +1,4 @@
1		-#include "Imagen2D.h"
	1	+include "Imagen2D.h"
2	2	#include <string>
3	3	#include <algorithm>
4	4	#include <list>
✱ @@ -296,12 +296,12 @@ void Imagen2D::exportarImagen(char* nom_arch)		
296	296	}
297	297	arch<<endl;
298	298	}
299		- cout<<"La proyeccion 2D del volumen en memoria ha sido generada"<<endl;
	299	+ cout<<"La imagen en memoria ha sido generada"<<endl;
300	300	
301	301	}
302	302	else
303	303	{
304		- cout<<"La proyeccion 2D del volumen en memoria no ha podido ser generada"<<endl;
	304	+ cout<<"La imagen no ha podido ser generada"<<endl;
305	305	}
306	306	arch.close();
307	307	}
✱		

**Corrección:**

Se cambiaron los mensajes de impresión. Se corrigió en el TAD Imagen2D desde línea 304 como se muestra en la imagen. Se muestra lo rojo como las líneas borradas o modificadas, y lo resaltado en verde como lo nuevo.