

CORE NETWORKS S.L. certifica que

DAVID CANO ZAFRA

con NIF/NIE 43563098V

ha superado con aprovechamiento la acción formativa

IFCT030PO-CREACIÓN, PROGRAMACIÓN Y DISEÑO DE PÁGINAS WEB

Expediente: F181376AA

Acción: 24

Horas: 60

La formación se ha desarrollado entre el 26/06/2020 y el 23/07/2020 en modalidad TELEFORMACION

Y para que así conste, se expide este certificado en, CORE NETWORKS SL (CORE NETWORKS SL)


Carricho Galvacho, 50 - CP: E-42999673
Edificio José Ignacio Ustaran Muela
28033 Madrid Director General 16 20 20

CONTENIDOS:

1. ELEMENTOS BÁSICOS DEL DISEÑO DE PÁGINAS WEB. 1.1. Configuración y estructura básica de una página web. 1.2. Contenidos. 1.3. Medias. 1.4. Diseño gráfico. 1.5. Titulares de diseño Arquitectura de la información. 1.6. El árbol de contenidos. 1.7. Niveles y capas de navegación. 1.8. Mecanismos de interacción on line. 1.9. Bases de datos asociadas a la generación de webs. 1.10. Formularios y otros mecanismos de registro de datos. 1.11. Acceso restringido. Cortafuegos. 1.12. Actualización y mantenimiento de páginas web. 2. PRINCIPALES TIPOLOGÍAS DE WEBS. 2.1. Portales. Corporativas. Oficiales. Comerciales. Weblogs. 2.2. Relación con arquitectura informacionales. 3. CONOCIMIENTO SOBRE HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS. 3.1. FrontPage: Programa creado por Microsoft para la creación de páginas y sitios web básicos. 3.2. HTML: Lenguaje específico para la creación y diseño de páginas web para Internet. 3.3. Photoshop: Programa para el tratamiento digital de fotografías. Image ready: Programa asociado a Photoshop, para crear gif`s animados. 3.4. Dreamweaver: Programa para gestionar sitios web en Internet. 3.5. Fireworks: Programa para generar gráficos para la web. Flash: Programa que permite diseñar páginas interactivas para Internet. 3.6. Action script: Complementario a Flash, se trata de una herramienta de programación. 4. LENGUAJE DE DESCRIPCIÓN DE DOCUMENTOS HTML. 4.1. Editores HTML. 4.2. Conversores a HTML. 4.3. Hojas de estilo. Inclusiones por parte del servidor. 4.4. Formularios por correo electrónico. 4.5. Mapas cliente. 5. PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS WEB EN JAVASCRIPT. 5.1. Introducción a los lenguajes orientados a objetos. 5.2. JavaScript dentro de ficheros HTML. 5.3. Funciones de respuesta a eventos. HTML dinámico. 6. USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD