

GO★OKU ODY★SSEY

MANUAL
D'USUARI



ARGUMENT

En aquest joc portarem a Goku a la torre del gat Karin amb l'ajuda dels núvols i plataformes dispersades pel camí.

Jugarem a contrarellotge. Si s'acaba el temps, perdrem. S'hauràn de recollir les màgiques Boles de Drac que trobarem de camí a la torre per així guanyar temps i no perdre la partida. Haurem d'anar amb compte perquè hi hauràn pedres amb el Símbol de la Tortuga que ens restaràn temps del nostre rellotge si les toquem.



AVANÇA PER LA TORRE I ARRIBA FINS A KARIN!



CONTROLS



**BOTÓ ENTER (MENÚ PRINCIPAL)
COMENÇAR A JUGAR**

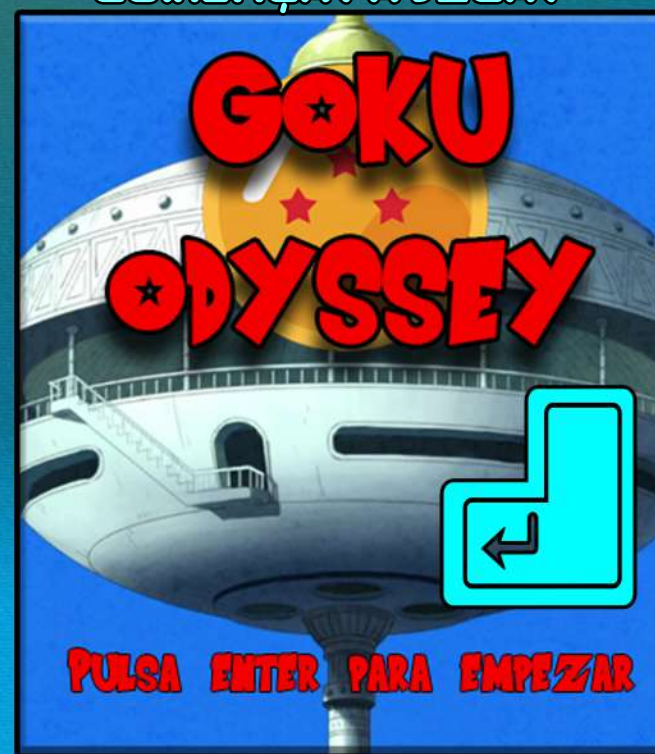
**FLETXA ESQUERRA
CAMINAR CAP A
L'ESQUERRA**



**FLETXA AMUNT
SALTAR**



**FLETXA DRETA
CAMINAR CAP A LA
DRETA**





ELEMENTS



OBJECTES

PLATAFORMES



BOLA DE DRAC

Element principal per poder guanyar. Tocar-la guanya segons per així poder seguir cap endavant.



SÍMBOL DE LA TORTUGA

Aquesta pedra obstaculitzarà el nostre camí. En cas de tocar-la, ens restarà segons del nostre temps màxim.



NÚVOL KINTON

Plataforma del mapa que es mourà de dreta a esquerra. La necessitarem per a que ens ajudi a pujar la torre.



NÚVOL NEGRE

Plataforma que funciona igual que en Kinton, amb la diferència que aquest núvol desapareixerà uns segons després de que en Goku el trepitji.



FLUSTA

Aquesta fusta farà de plataforma estàtica. No es mourà ni reaccionarà a res.

**PANTALLA
DE JOC**

TEMPS RESTANT

NÚVOL PERILLÓS

OBJECTE -SEGONS

OBJECTE + SEGONS

NÚVOL EN MOVIMENT

PLATAFORMA ESTATICA

Tiempo: 9

Tiempo: 9

