

| Cronograma Proyecto Enso |          |   |  |
|--------------------------|----------|---|--|
| Mes                      | Dia      | Nombre  | Descripcion  |
| agosto                   | 4 al 6   | Documentación y platamiento de sistemas               | Se creara la documentación del sistema, se organizara se manera cronologica las reuniones y resultados del proyecto                      |
|                          | 9        | Reunión   | Se presentara los resultados para aprobacion y corección mallas  |
|                          | 10 al 13 | Trabajo de codigo y mallas                            | Se hará el cambio a redux en gran parte del codigo e implementación de mallas  |
|                          | 19 al 20 | Pruebas con datos y mejoramiento                      | Se aran pruebas de codigo con datos adicional se mejorara el bakend  |
|                          | 23       | Reunión   | Se presentara los resultados para aprobacion   |
|                          | 24 al 27 | Implementación de Flybook                             | Se hará la implementación del sistema de libros  |
|                          | 30 al 31 | Test mallas y flybook                                 | test de los sistemas implementados en el mes de agosto resaltando mallas y flybook   |
| septiembre               | 1 al 3   | Compra y test del servidor                            | Se realiza la compra e implementación del servidor junto al test de los sistemas ya exisitentes  |
|                          | 6 al 10  | Implementación de correos y notificaciones            | Se creara los sistemas de envio y notificación via correo  |
|                          | 13 al 17 | Cambio de interfaces UI UX                            | Setomaran los diseños enviados por la empresa y se pasara a codigo   |
|                          | 18       | Reunión   | Se presentara los resultados para aprobacion y correcciones  |
|                          | 20 al 24 | Correcciones  | Se realizaran las correcciones idicadas en la reunion anterior (Sabado 18 del mes 09)  |
|                          | 27 al 30 | Implementacion de mascotas y avatares                 | Se implementa el sistema de avatares y mascotas incluye tienda de cambio (diamantes)   |
| octubre                  | 1 al 2   | Reunión   | Se tendra como tema las pruebas que se realizaran con los colegios seleccionados adicional el tema de juegos interactivos                |
|                          | 4 al 8   | Desarrollo de juegos interactivos                     | ideas, pruebas sistema de puntos   |
|                          | 9        | Reunión   | Resultados pruebas de los colegios y aprobación de juegos interactivos   |
|                          | 11 al 15 | Correcciones  | Tiendo en cuenta los resultados de la reunión (9 del mes 10) se realizaran correcciones al sistema                                       |
|                          | 16       | reunión   | Aprobación de correcciones   |
|                          | 18 al 22 | Desarrollo de juegos interactivos                     | desarrollo, pruebas sistema de puntos  |
|                          | 25 al 29 | Encuestas a colegios de pruebas                       | Se realizara una encuesta para conocer el estado de la prueba realizada en los colegios con prioridad en calidad y UI Y UX               |
|                          | 30       | Reunión   | Dialogo sobre Encuesta realizada   |
| Noviembre                | 2 al 5   | Correcciones de UI Y UX                               | Se realizaran correcciones teniendo cuenta la reunión (30 del mes 10)  |
|                          | 6        | Entrega de proyecto y firma de contrato mantenimiento | Se entregara el proyecto basado en el contrato y se dialogara los puntos importantes del contrato de matenimiento y su respectiva firma. |