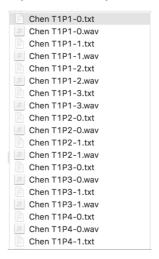
#### **IMPLEMENTASI SISTEM**

Pada bab ini akan dibahas tentang implementasi sistem sesuai dengan analisa dan desain sistem. Implementasi sistem meliputi Pengolahan Data, Implementasi Model Neural Network, dan Implementasi Language Model Untuk Testing.

## 4.1. Pengolahan Data

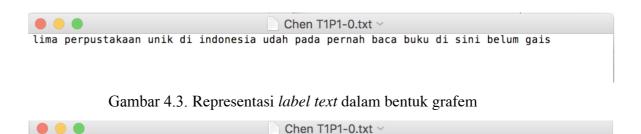
Pada tahap ini data direkam melalui *smartphone* dengan konfigurasi *mono* 44.1kHz yang di-*convert* menjadi 16kHz melalui *software* Audacity. Setiap data rekaman suara perlu dilakukan segmentasi setiap kalimat dalam rentang waktu 3-10 detik dan diberi kode nama\_pembicara T#P#-### (T = transkrip, P = paragraf, ### = no urut). Bentuk penamaan nama file dapat dilihat pada Gambar 4.1, representasi data WAV dapat dilihat pada Gambar 4.2, representasi label teks dalam grafem (lihat Gambar 4.3) dan fonem (lihat Gambar 4.4)



Gambar 4.1. Contoh bentuk penamaan file untuk training dataset.



Gambar 4.2. Representasi wav satu sample pada software Audacity.



Gambar 4.4. Representasi *label text* dalam bentuk fonem

lima p∂rpustakaan unik di indonesia udah pada p∂rnah baca buku di sini b∂lum gais

### 4.1.2. Implementasi Prepocesing Data

Proses *preprocesing data* merupakan proses yang dilakukan sebelum menjalankan rangkaian neural network (*training* dan *testing*), proses ini sangat penting karena membantu memudahkan dan mempercepat proses berikutnya. Dataset suara beserta labelnya akan diolah terlebih dahulu menjadi file biner yang pengaksesannya lebih cepat ketimbang RAW data. Pada proses ini dibuat dalam *script python* bernama *preprocesing.py* dengan memberikan argumen sebagai berikut:

- 1. *Raw directory*, sebagai tempat *directory / folder* yang akan dibaca dan berisi file .wav dan .txt.
- 2. Target directory, sebagai tempat tujuan / target directory / folder yang akan dituju ketika menuliskan hasil outputnya berupa .npy (numpy file).
- 3. *Feature type*, definisi tipe fitur yang akan di ekstrak, misalnya *mfcc / spectrogram*.

Sehingga ketika dijalankan, proses ini akan secara otomatis membaca semua file

*Num of context,* jumlah n konteks yang akan ditambahkan ke dalam indeks fitur (t-n)-t-(t+n). Pada preprocessing data membutuhkan modules *data\_representation.py. Header code* implementasi *preprocessing.py* terdapat pada Segmen 4.1.

Segmen 4.1. *Header code* untuk meng-handle argumen pada script preprocesing.py

```
import sys
sys.path.append("../")
import os
import numpy as np
import modules.features.data representation as data rep
import modules.features.spectrogram as spectrogram
from scipy import signal
from scipy.io import wavfile
if len(sys.argv) < 5:
    print ('this method needs 3 args RAW DIR FEATURE DIR
NUM CONTEXT')
   print ('RAW DIR ~> directory of audio raw formatted
.WAV')
   print ('FEATURE DIR ~> directory of target
preprocessing files will be created (MFCC)')
   print ('FEATURE TYPE ~> mffc / spectrogram')
   print ('NUM CONTEXT ~> mfcc : number of past and future
context, spectrogram : binsize ')
```

#### 4.1.3. Pembacaan Data

Pada tahap ini argumen pertama diberikan sebagai acuan *root directory* untuk dibaca penggunaan *native library python* bernama os. Berikut contoh *source code* cara pembacaan data dengan sekaligus memisahkan proses pada extension file WAV dan TXT dapat dilihat di Segmen 4.2.

Segmen 4.2. Source code dalam membaca dataset pada directory.

```
feature dir = os.path.join(feature dir, preprocess type)
            if not os.path.exists(feature dir):
                os.makedirs(feature dir)
            for root, dirs, files in os.walk(raw dir,
topdown=False):
                for file in files:
                    name, ext = file.split('.')
                    if ext == 'wav':
                        print("preprocessing " + name)
                        with open(os.path.join(raw dir,name
+ '.txt'), encoding='utf-8') as filetarget:
                            target = filetarget.read()
                            target =
target.replace("\n","")
                            indices target =
data rep.text to indices(target)
np.save(os.path.join(feature dir,' ' +
name),indices target)
                            filetarget.close()
                        filename = os.path.join(root, file)
```

Segmen 4.2 Source code dalam membaca dataset pada directory. (lanjutan)

#### 4.1.4. Normalisasi Data

Pada tahap ini data dilakukan normalisasi data pada saat dibaca oleh proses sebelumnya dengan memanggil metode / fungsi normalize\_to\_db dengan 2 argumen:

- 1. X berupa aray of int, signal wav dalam tipe data int16
- 2. Db berupa int, target desibel sebagai acuan normalisasi, default = 0

Proses ini dilakukan dengan module terpisah dengan nama *function* normalize\_to\_db terdapat pada *data\_representation.py* dapat dilihat di Segmen 4.3.

Segmen 4.3. Source code implementasi peak normalization

```
def normalize_to_db(x, db=0):
    targetdB = 10**(db/20)
    peak = np.abs(x).max()
    return (((targetdB * 32767) / peak) * x).astype(np.int)
```

#### 4.1.5. Fitur Ekstraksi MFCC

Pada tahap ini dilakukan pada saat pembacaan data dengan memanggil metode / fungsi bernama mfcc num context dengan 2 argumen :

- 1. Filename berupa string, filepath lokasi audio file
- 2. *Numcontext* berupa int, jumlah n konteks

Metode / fungsi ini terdapat pada modul yang sama dengan normalisasi data yaitu *data\_representation.py* dengan menggunakan *library numpy*, python\_speech\_features untuk mendapatkan mfcc, scipy.io untuk pembacaan wav file. *Source code* dapat dilihat pada Segmen 4.4.

# Segmen 4.4. *Source code* implementasi *mfcc\_num\_context* untuk menghasilkan

#### fitur MFCC

```
import numpy as np
from python speech features import mfcc
from scipy.io import wavfile
import wave
import random
from numpy import mean, sqrt, square, arrange
def mfcc num context(audio filename, numcontext):
    fs, audio = wavfile.read(audio filename)
    if len(audio.shape) == 2:
        audio = audio[:,0]
    numcep = 24
    audio = normalize to db(audio, 0)
    orig inputs = mfcc(audio, samplerate=fs, winlen=0.02,
winstep=0.01, nfft=512, numcep=numcep, winfunc=lambda
x:np.hamming((x))
    orig inputs = orig inputs[::2]
    train inputs = np.array([], np.float32)
    train inputs.resize((orig inputs.shape[0], numcep + 2 *
numcep * numcontext))
    empty mfcc = np.array([])
    empty mfcc.resize((numcep))
    time_slices = range(train_inputs.shape[0])
    context_past_min = time_slices[0] + numcontext
    context_future_max = time_slices[-1] - numcontext
    for time_slice in time_slices:
        need_empty_past = max(0, (context_past_min -
time_slice))
        empty source past = list(empty mfcc for empty slots
in range(need empty past))
        data_source_past = orig_inputs[max(0, time slice -
numcontext):time slice]
        need empty future = max(0, (time slice -
context future max))
        empty_source_future = list(empty mfcc for
empty slots in range(need empty future))
        data_source_future = orig_inputs[time_slice +
1:time slice + numcontext + 1]
        if need empty past:
           past = np.concatenate((empty source past,
data source past))
        else:
           past = data source past
        if need empty future:
            future = np.concatenate((data source future,
empty source future))
        else:
            future = data source future
        past = np.reshape(past, numcontext * numcep)
        now = orig inputs[time slice]
        future = np.reshape(future, numcontext * numcep)
        train inputs[time slice] = np.concatenate((past,
now, future))
    return train inputs
```

#### 4.1.6. Representasi Label Data

Pada tahap ini dilakukan pada saat pembacaan data dengan memanggil metode / fungsi bernama text to indices dengan 1 argumen :

4. *Text* berupa *string*, teks yang ingin dijadikan kedalam bentuk numpy file

Metode / fungsi ini terdapat pada modul yang sama dengan normalisasi data yaitu *data representation.py*, *source code* dapat dilihat di Segmen 4.5.

Segmen 4.5. Implementasi text\_to\_indices

```
#charset =
['a','b','c','d','e','\teta', 'g', 'h', 'i', 'j', 'k', 'l', 'm', 'n', '\teta', '\t
```

Dari semua proses yang dilakukan oleh preprocesing.py akan dihasilkan pada *Target Directory* sesuai dengan argumen yang diberikan, setiap data suara WAV akan di ubah menjadi 2 dimensi (waktu, kedalaman fitur) *array numpy* (numpy file) dalam bentuk file biner sesuai dengan nama file asli, sedangkan setiap label TXT akan di ubah sesuai dengan index charset menjadi 1 dimensi (banyak huruf) array numpy (numpy file) dalam bentuk file biner sesuai dengan nama file asli yang diawali dengan \_. Contoh hasil preprocesing.py dapat dilihat Gambar 4.5



Gambar 4.5. Hasil dari *preprocessing.py* 

## 4.2. Implementasi Model Neural Network

Setelah proses preprocessing data dilakukan akan dihasilkan 2 buad dataset untuk training dan testing. Kedua dataset inilah yang akan dibaca oleh proses *neural network* nantinya sehingga dapat dilakukan perulangan untuk tiap iterasinya. Pada proses ini semua dilakukan pada session di Tensorflow. Proses ini dibuat dalam *script python* yang bernama tensorflow\_gpu.py / tensorflow\_cpu.py (tergantung *hardware* yang digunakan), sebagai contoh berikut penjelasan mengenai tensorflow\_gpu.py. Proses ini membutuhkan argumen sebagai berikut :

- 1. *Training directory*, sebagai tempat *directory / folder train* yang akan dibaca dan berisi file hasil dari preprocessing data.
- 2. *Testing directory*, sebagai tempat *directory / folder dev* yang akan dibaca dan berisi file hasil dari preprocessing data.
- 3. Model directory, sebagai tempat directory / folder model yang akan digunakan sebagai penyimpanan checkpoint setiap iterasi, restorasi tensorflow model, dan pencatatan hasil report dalam bentuk TXT dan CSV.
- 4. *Epoch*, jumlah epoch sekali proses dijalankan sehingga ketika dijalankan, proses ini akan secara otomatis membaca semua file. Epoch berarti setiap satu semua iterasi batch data dianggap satu epoch.
- 5. *Input Dimension*, jumlah panjang indeks fitur, contoh jika n = 5, maka (24 \* (5+1+5) = 264.
- 6. Num of Character Recognition, jumlah karakter yang ingin dikenali sesuai dengan charset pada data\_representation.py

Berikut adalah contoh header tensorflow\_gpu.py, sebagian besar library yang digunakan adalah numpy dan tensorflow, dapat dilihat pada Segmen 4.6.

Segmen 4.6. *Header source code* yang digunakan pada *tensorflow\_gpu* 

```
import os
import sys
import csv

sys.path.append('../')
from time import gmtime, strftime
import modules.features.data_representation as data_rep
import numpy as np
```

## 4.2.1. Konfigurasi Awal Persiapan Model Neural Network

Pada tahap ini proses akan menerima argumen yang diperlukan untuk konfigurasi awal dalam membentuk jaringan pada neural network di Tensorflow. Adapun konfigurasi yang diperlukan dapat dilihat pada

Tabel 4.1. Tabel konfigurasi yang diperlukan untuk membentuk jaringan *neural network* pada *tensorflow\_gpu.py* 

#	Nama konfigurasi	Variable	Kegunaan
1	Epoch	epoch	Jumlah <i>epoch</i> setiap proses keseluruhan dijalankan
2	Training Batch	training_bat ch	Jumlah <i>batch</i> setiap <i>iteration</i> dalam satu epoch pada <i>training</i> dataset
3	Testing Batch	testing_batc h	Jumlah <i>batch</i> setiap <i>iteration</i> dalam satu epoch pada <i>testing</i> dataset
4	Number of Cepstrum	num_cep	Jumlah dimensi input, pada MFCC jika n konteks = 5 maka 24 * (5+1+5) = 264
5	Minimal Character Error Rate Difference	min_char_e rror_rate_di ff	Digunakan sebagai warning report jika testing dataset tidak mengalami perubahan yang signifikan
6	Scale	scale	Digunakan untuk rumus dengan notasi skala pada <i>Batch</i> <i>Normalization</i>
7	Offset	offset	Digunakan untuk rumus dengan notasi offset pada <i>Batch</i> <i>Normalization</i>
8	Variance Epsilon	variance_ep silon	Digunakan untuk rumus dengan notasi variance epsilon pada Batch Normalization
9	Mean	mean	Digunakan perhitungan rata-rata pada inisialisasi <i>random weight</i> dengan menggunakan distribusi

			normal
10	Standard Deviation	std	Digunakan perhitungan standar
			deviasi pada inisialisasi random
			weight dengan menggunakan
			distribusi normal
11	ReLU Clip	relu_clip	Sebagai batas atas activation
			function menggunakan ReLU
			(Rectified-Linear Unit)
12	Number of neuron in	n_hidden[1	Jumlah <i>neuron</i> pada setiap
	Hidden Layer #	_7]	hidden layer
13	Forget Bias	forget_bias	Digunakan parameter pada
			LSTM (Long-Short Term
			Memory)
14	Beta 1 dan Beta 2	beta_1,	Digunakan untuk parameter
		beta_2	dengan variable beta 1 dan beta
			2 pada <i>Adam Optimizer</i>
15	Epsilon	epsilon	Digunakan untuk parameter
			dengan <i>variable epsilon</i> pada
			Adam Optimizer
16	Learning Rate	learning_rat	Digunakan untuk parameter
		e	dengan learning rate pada Adam
			Optimizer

Dari konfigurasi di atas akan digunakan sebagai parameter pembentuk neural network dimana akan dibahas pada subbab 4.2.3.

## 4.2.2. Pembacaan Dataset Training dan Testing

Pada tahap ini akan dilakukan pembacaan dataset training dan testing sesuai dengan argumen yang telah diberikan. Semuanya akan di masukkan kedalam array masing-masing (di-*load* ke dalam RAM). Berikut source code pembacaan dataset training dan testing dapat dilihat pada Segmen 4.7.

Segmen 4.7. Source code pembacaan dataset training dan testing sesuai dengan argumen yang diberikan.

```
training_dataset = []
  target_training_dataset = []
  testing_dataset = []
  target_testing_dataset = []
  for root, dirs, files in os.walk(training_dir,
topdown=False):
    for file in files:
        if file[0] != '_':
            print(os.path.join(training_dir, file))
```

Segmen 4.7 *Source code* pembacaan *dataset training* dan *testing* sesuai dengan argumen yang diberikan. (lanjutan)

```
target training dataset.append(np.load(os.path.join(trainin
g dir, ' ' + file)))
                new training set =
np.load(os.path.join(training dir, file))
               training dataset.append(new training set)
print('Loading testing dataset')
   for root, dirs, files in os.walk(testing dir,
topdown=False):
        for file in files:
            if file[0] != ' ':
                print(os.path.join(testing dir, file))
target testing dataset.append(np.load(os.path.join(testing
dir, ' ' + file)))
                new testing set =
np.load(os.path.join(testing dir, file))
                testing dataset.append(new testing set)
```

#### 4.2.3. Pembentukan Jaringan Neural Network

Pada pembentukan jaringan neural network akan dibagi-bagi menjadi 7 *scope* / lingkup besar, yaitu input, forward-net, biRNN, logits, decoder, loss, accuracy, dan optimizer. Semuanya dihubungkan / *link* melalui *variable-variable* yang berkaitan dan semuanya menggunakan *library* Tensorflow. Berikut pemenggalan setiap scope mulai dari input awal hingga *scope* / *lingkup* terakhir:

## 1. Input

Pada *scope* / lingkup ini dibentuk jaringan input yang dapat diberi *type* placeholder, dimana placeholder ini nantinya dapat diberikan argumen untuk dataset mana yang akan dimasukan dalam Tensorflow disebut *feed dictionary*. Source code dapat dilihat pada Segmen 4.8.

Segmen 4.8. Source code pada input scope

```
with tf.device('/gpu:0'):
    start = timer()
    print('Building the model')
    alpha = tf.Variable(0.001,name='alpha')
    is_training = tf.placeholder(tf.bool,
name='is_training')
    input_batch = tf.placeholder(tf.float32, [None,
None, None], 'input')
    seq_len = tf.placeholder(tf.int32, [None],
name='sequence_length')
```

#### 2. Forward-net

Pada *scope* / lingkup ini dibentuk jaringan *forward neural network* yang terdiri dari 3 *hidden layer*. Setiap pada hidden layer dilakukan juga setelahnya *batch normalization* (akan dijelaskan pada subbab 4.3.4) dan *dropout*. Source code dapat dilihat pada Segmen 4.9.

Segmen 4.9. Source code pada forward-net scope

```
with tf.name scope('forward-net'):
            shape input batch = tf.shape(input batch)
            transpose input batch =
tf.transpose(input batch, [1,0,2]) num cepstrum]
            reshape input batch =
tf.reshape(transpose_input_batch, [-1, num cep])
         w1 = tf.get_variable('fc1_w',[num_cep,
n hidden 1],tf.float32,tf.random normal initializer(mean,st
d))
            b1 =
tf.get variable('fc1 b',[n hidden 1],tf.float32,tf.random n
ormal initializer(mean, std))
            h1 =
tf.minimum(tf.nn.relu(tf.add(tf.matmul(reshape input batch,
w1), b1)), relu clip)
            h1 bn = batch norm(h1, 'fc1 bn',
tf.cast(is training, tf.bool))
            h1 dropout = tf.nn.dropout(h1 bn,1 - 0.05)
            w2 = tf.get variable('fc2 w',[n hidden 1,
n hidden 2],tf.float32,tf.random normal initializer(mean,st
d))
            b2 =
tf.get variable('fc2 b',[n hidden 2],tf.float32,tf.random n
ormal initializer(mean, std))
            h2 =
tf.minimum(tf.nn.relu(tf.add(tf.matmul(h1 dropout, w2),
b2)), relu clip)
            h2 bn = batch norm(h2, 'fc2 bn',
tf.cast(is training, tf.bool))
            h2 dropout = tf.nn.dropout(h2 bn,1 - 0.05)
            w3 = tf.get variable('fc3 w', [n hidden 2,
n hidden 3],tf.float32,tf.random normal initializer(mean,st
d))
            b3 =
tf.get variable ('fc3 b', [n hidden 3], tf.float32, tf.random no
rmal initializer(mean, std))
tf.minimum(tf.nn.relu(tf.add(tf.matmul(h2 dropout, w3),
b3)), relu clip)
            h3 bn = batch norm(h3, 'fc3 bn',
tf.cast(is_training, tf.bool))
            h3 dropout = tf.nn.dropout(h3 bn,1 - 0.05)
```

Pada input layer pada *batch data* diperlukan penyesuaian dengan cara kerja Tensorflow, diperlukan setiap indeks i yang sama diparalel terhadap batch j yang sama. Jika tidak dilakukan paralel data seperti ini, akan bermasalah pada penghitungan *Adam Optimizer* nantinya. Misalkan data setiap *batch data* adalah sebagai berikut:

#### 3. Bi-RNN

Pada *scope* / lingkup ini dibentuk jaringan *bidirectional Neural Network*. Sebelum dilakukan bi-RNN perlu ada penyesuaian cara kerja Tensorflow, bi-RNN hanya menerima bentuk [time x batchsize x neuron] dibandingkan data dimensi sebelumnya yang hanya [time \* bathsize (paralel) x num\_cep]. Source code dapat dilihat pada Segmen 4.10

Segmen 4.10. Source code pada bi-RNN scope

```
with tf.name scope('biRNN'):
            h3 dropout = tf.reshape(h3 dropout, [-1,
shape input batch[0], n hidden 3])
           forward cell 1 = BasicLSTMCell(n hidden 4,
forget bias=1.0, state is tuple=True)
           forward cell \overline{1} =
DropoutWrapper(forward cell 1,1.0 - 0.0, 1.0 - 0.0)
           backward cell 1 = BasicLSTMCell(n hidden 4,
forget bias=1.0, state is tuple=True)
           backward cell 1 =
DropoutWrapper(backward cell 1, 1.0 - 0.0, 1.0 - 0.0)
            outputs,
tf.nn.bidirectional dynamic rnn(cell fw=forward cell 1,
cell_bw=backward_cell_1, inputs=h3_dropout,time_major=True,
sequence length=seq len, dtype=tf.float32)
            outputs = tf.concat(outputs, 2)
            w6 = tf.get variable('fc6 w',[n hidden 3,
n hidden 6],tf.float32,tf.random normal initializer(mean,st
d))
            b6 =
tf.get_variable('fc6_b',[n_hidden_6],tf.float32,tf.random_n
ormal initializer (mean, std))
            h5 = tf.reshape(outputs, [-1, 2 * n hidden 5])
            h6 = tf.minimum(tf.nn.relu(tf.add(tf.matmul(h5,
w6), b6)), relu clip)
            h6 bn = batch norm(h6, 'fc6 bn',
tf.cast(is training, tf.bool))
```

Pada akhir operasi dilakukan kembali pengubahan dimensi menjadi 2 dimensi untuk kembali di hitung pada hidden layer ke- 6 (forward neural network).

## 4. Logits

Pada *scope* / lingkup ini dibentuk jaringan *logits*. *Logits* adalah hasil dari semua jaringan *neural network* di *hidden layer* sebelum masuk ke dalam *output layer*. *Output layer* yang digunakan adalah *Softmax Operation* dimana sudah termasuk pada bagian metode / fungsi ctc\_loss. *Source code* dapat dilihat pada Segmen 4.11.

Segmen 4.11. Source code pada logits scope

Pada akhir operasi dilakukan kembali pengubahan dimensi menjadi 3 dimensi karena pada ctc loss diperlukan 3 dimensi [time x batchsize x neuron].

#### 5. Decoder dan Loss

Pada 2 *scope* / lingkup ini dilakukan Softmax Operation menggunakan ctc\_loss dan penghitungan hasil prediksi kata-kata yang dinamakan decoder menggunakan ctc beam search decoder. *Source code* dapat dilihat pada

Segmen 4.12. Source code pada decoder dan loss scope

#### 6. Accuracy

Pada *scope* / lingkup ini dilakukan *Edit Distance (Levenshtein Distance)* menggunakan edit\_distance. *Source code* dapat dilihat pada Segmen 4.13

Segmen 4.13. Source code pada accuracy scope

## 7. Optimizer

Pada scope / lingkup ini dilakukan Adam Optimizer menggunakan class AdamOptimizer yang tersedia di Tensorflow. Untuk parameter didapat dari konfigurasi pada subbab 4.3.1. *Source code* dapat dilihat Segmen 4.14

Segmen 4.14. Source code pada Adam Optimizer

#### 4.2.4. Menjalankan Neural Network

Sebelum semuanya dijalankan perlu adanya session yang dinisialiasi pertama kali sebelum menjalankan neural network. Pada proses setelah pembentukan neural network akan dijalankan dari setiap iterasi. Di dalam Tensorflow dinamakan *feed dictionary* untuk memasukkan inputan neural network (*placeholder* yang sudah di atur pada subab 4.3.3), *source code* dapat dilihat pada Segmen 4.15.

Segmen 4.15. Source code dalam menjalankan iteration pada setiap batch

```
print('epoch #' + str(iter + last epoch))
          report training.write('epoch #' + str(iter +
last epoch) + '\n')
          csv_training_values = []
          csv_training_values.append(iter + last_epoch)
          if iter > 0:
              training old losses = training losses
              training losses = []
          training shuffled index =
np.arange(len(training dataset))
          np.random.shuffle(training shuffled index)
          for i in range(int(len(training dataset) /
int(training batch))):
              start = timer()
              csv training values = []
print('======TRAINING PHASE
BATCH #' + str(i) + ' EPOCH AT ' + str(
                 iter) +
'=======!)
             report training.write(
str(i) + ' EPOCH AT ' + str(
                   iter) +
'====== ' + '\n')
             csv training values.append(i)
              csv training values.append(learning rate)
              # get batch shuffled index
              batch i = []
              target = []
              for j in range(training batch):
batch i.append(training dataset[training shuffled index[j +
(i * training batch)]])
target.append(target training dataset[training shuffled ind
ex[j + (i * training batch)]])
              batch i = data rep.sparse dataset(batch i)
              print(batch i.shape)
              # batch i =
training dataset[(i*batch):(i*batch)+batch]
              sequence length =
np.array([batch_i.shape[1] for _ in range(training_batch)])
              # target =
target_training_dataset[(i*batch):(i*batch)+batch]
              sparse_labels =
data_rep.SimpleSparseTensorFrom(target)
              feed = {
                 input batch: batch i,
                 seq len: sequence length,
                 targets: sparse labels,
                 is training: True,
                 alpha: learning rate
```

```
loss, logg, = sess.run([avg loss, decode,
optimizer], feed)
                print('Encoded CTC :')
                report_training.write('Encoded CTC :' +
'\n')
                decode text =
data rep.indices to text(logg[0][1])
                print(decode text)
                print('first target : \n' +
data rep.indices to text(target[0]))
                report training.write(decode text + '\n')
                report training.write('first target : ' +
data rep.indices to text(target[0]) + '\n')
csv training values.append(data rep.indices to text(target[
0]))
                print('negative log-probability :' +
str(loss))
                report training.write('negative log-
probability :' + str(loss) + '\n')
                csv_training_values.append(loss)
                csv_training_values.append(decode_text)
csv_training_values.append(data_rep.indices_to_text(target[
0]))
trainingcsvwriter.writerow(csv training values)
                training losses.append(loss)
                elapsed time = timer() - start
                cycle batch = int(len(training dataset) /
int(training batch))
                remaining time = (((epoch - iter) *
cycle batch) - i) * elapsed time
                print('Elapsed time : ' +
str(elapsed time))
                report_training.write('Elapsed time: ' +
str(elapsed time) + ' n')
                print('Remaining time : ' +
str(remaining time))
                report_training.write('Remaining time: ' +
str(remaining time) + '\n')
```

#### 4.2.5. Restorasi dan Penyimpanan Hasil Neural Network

Restorasi dan Penyimpanan menggunakan class tf.Saver, dimana Tensorflow memiliki bentuk file model sendiri yang berekstensi .CKPT. Source code dapat dilihat pada Segmen 4.16

Segmen 4.16. Source code restorasi tensorflow model

Segmen 4.17. source code penyimpanan tensorflow model

## 4.3. Pembuatan Language Model

Language model digunakan untuk membenarkan / mengkoreksi kata-kata yang dihasilkan kurang tepat oleh *neural network*. Language model dibentuk dalam *file* JSON karena dibuat *dictionary* / kamus agar memudahkan cepat pengaksesan dengan indeks berupa *string*. Bentuk language model dapat dilihat pada Gambar 4.6.

```
"word_gram": {
                             "hi": {
                               "6": [
                                 "hingga"
                               "8": [
                                 "dihimbau",
                                 "dikasihi",
                                 "sehingga",
                                 "hidupnya"
                               "9": [
                                 "kehidupan"
                               "5": [
                                 "hidup",
                                 "akhir"
                               "7": [
                                 "hidupmu"
"dictionaries": [
                             "ng": {
  "hingga",
                               "6": [
  "tiga",
                                 "hingga",
  "puluh",
                                 "minggu",
  "satu",
                                 "dengan"
  "juli",
                                 "wiyung",
                                 "masing",
  "dua",
                                 "doreng"
  "ribu"
                                  "rangka"
  "tujuh",
                                  "gedung",
  "belas",
                                 "porong",
  "apabila",
                                 "malang"
  "jemaat",
                                  "tengah"
  "ada",
                                  "jangan"
  "yang",
                                  "nongko"
                                 "tangan",
  "rindu",
```

Gambar 4.6. sample daripada language model berbentuk JSON

Terdapat dua indeks utama, pertama adalah dictionaries yaitu kumpulan kata-kata yang terdapat pada semua label. Kedua adalah *word gram* kumpulan kata yang tersusun dari n-gram. Membuat *language model* terdapat pada script python bernama create\_model\_language.py dengan memberikan argumen sebagai berikut:

- 1. Dataset directory, sebagai tempat directory / folder dev dan train yang berisi label TXT.
- 2. N Gram, sebagai jumlah n-gram, biasanya 2

3. *Target JSON*, sebagai filepath beserta nama berekstensi .JSON sebagai hasil dari proses create\_model\_language.py

Source code untuk membuat language model dapat dilihat pada segmen Segmen 4.18

Segmen 4.18. Header code pada create model language.py

```
import sys
sys.path.append("../")
import os
import json
from modules.model.language import word to word gram
```

Pada proses create\_model\_language.py diperlukan metode / fungsi word\_to\_word\_gram dimana menerima 3 argumen sebagai berikut :

- 1. Word Gram berupa dict, tempat penyimpanan hasil word gram
- 2. Word berupa string, kata baru yang ingin dimasukkan
- 3. N berupat *int*, jumlah n-gram
  Source code implementasi metode word\_to\_word\_gram dapat
  dilihat segmen Segmen 4.19

Segmen 4.19. Source code implementasi metode / fungsi word\_to\_word\_gram

```
def add_gram_to_word_gram(word_gram, gram, new_word):
    if gram not in word_gram:
        word_gram[gram] = []
    word_gram[gram].append(new_word)

def n_gram(word,n):
    gram = []
    end = len(word)
    for i in range(end):
        if len(word[i:(i+n)]) == n:
            gram.append(word[i:(i+n)])
        gram.sort()
    return gram

def word_to_word_gram(word_gram, new_word,n):
    for g in n_gram(new_word,n):
        add_gram_to_word_gram(word_gram,g,new_word)
```

Proses create\_model\_language.py melakukan pembaca pada directory sesuai argumen yang diberikan secara otomatis mengambil semua kata dalam kalimat pada label TXT. Source code implementasi create model language.py dapat dilihat pada Segmen 4.20.

Segmen 4.20. source code implementasi create model languge.py

```
if (len(sys.argv) < 4):
   print("DATASET DIR ~> dataset dir containing dev and train")
    print("N GRAM ~> number of gram")
   print("TARGET JSON ~> target json file")
else:
   dataset dir = sys.argv[1]
    n = int(sys.argv[2])
    target jsonfile = sys.argv[3]
    word gram = dict()
    word count = dict()
    dictionaries = []
    for root, dirs, files in os.walk(os.path.join(dataset dir,'dev'),
topdown=False):
        for file in files:
            if file[-4:] == '.txt':
                with open(os.path.join(root, file), encoding='utf-8')
as filetarget:
                    target = filetarget.read()
                    target = target.replace(',','')
                    target = target.replace('.','')
                    target = target.replace('-',' ')
                    target = target.replace('?',' ')
                    target = target.lower()
                    words = target.split(' ')
                    for word in words:
                        word = word.replace('\n','')
                        if (not word in dictionaries):
                            dictionaries.append(word)
                            word to word gram(word gram, word, n)
    for root, dirs, files in
os.walk(os.path.join(dataset dir,'train'), topdown=False):
        for file in files:
            if file[-4:] == '.txt':
                with open(os.path.join(root, file), encoding='utf-8')
as filetarget:
                    target = filetarget.read()
                    target = target.replace(',','')
                    target = target.replace('.','')
                    target = target.replace('-',' ')
                    target = target.replace('?',' ')
                    target = target.lower()
                    words = target.split(' ')
                    for word in words:
                        word = word.replace('\n','')
                        if (not word in dictionaries):
                            dictionaries.append(word)
                            word to word gram(word gram, word, n)
    dictionaries.sort()
    with open(target jsonfile, 'w') as outfile:
       json.dump({'dictionaries':dictionaries,'word gram':word gram},
outfile)
```

#### 4.3.2. Implementasi Language Model Pada Neural Network

Dalam pengimplementasian server menggunakan *Session* pada Tensorflow untuk menjalankan neural network sesuai dengan *feeding dict* yang diberikan. Komunikasi antara server dan client menggunakan socket (libraryi menggunakan *python native socket programming*). Header code pada implementasi server yang bernama test server.py dapat dilihat pada Segmen 4.21

Segmen 4.21. Header code implementasi test server.py

```
import sys
sys.path.append("../../")
import os
import json
import numpy as np
import wave
from time import gmtime, strftime
import tensorflow as tf
from tensorflow.python.training import moving averages
from tensorflow.contrib.rnn import BasicLSTMCell, DropoutWrapper
from timeit import default timer as timer
import configparser as cp
import server.www.scripts.preprocessing as preproc
import modules.model.language as lang
import socket
from socket import error as SocketError
import socketserver
from binascii import unhexlify
```

Proses pertama kali yang dilakukan oleh test\_server.py Adalah menginisialisasi Session pada Tensorflow dengan mengambil konfigurasi sama seperti pada subbab 4.3.1. Restorasi akan dilakukan diawal dengan *format directory* yang sudah didefinisikan manual secara *code*. Source code cara membuka *port* untuk *listen* pada *server port* tertentu pada Segmen 4.22.

Segmen 4.22. Source code membuka port untuk listen

```
serversocket = socket.socket(
    socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
host = "127.0.0.1"
port = 14093
serversocket.bind(('', port))
```

Ketika port sudah dibuka, *Session* Tensorflow akan dijalankan dengan merestorasi *tensorflow model* dengan menunggu hingga ada data suara yang masuk. Data yang dibaca sebanyak 1280 *bytes* karena mengikuti konfigurasi *minimum buffer* pada *Android Audio Recorder*. Source code implementasi *test server.py* dapat dilihat pada Segmen 4.23.

Segmen 4.23. Source code implementasi keseluruhan test server.py

```
with tf.Session(config=tf.ConfigProto(allow soft placement=True,
log device placement=False)) as sess:
#restoring model
   serversocket.listen(1)
   print('Listen from server ' + str(host) + ':' + str(port))
   isConnectToClient = False
   while True:
        clientsocket, addr = serversocket.accept()
        isConnectToClient = True
       print("Got a connection from %s" % str(addr))
        now = strftime("%Y-%m-%d-%H-%M-%S", qmtime())
        wavfile = wave.open(os.path.join(wav data,now+'.wav'), 'w')
        wavfile.setparams((1, 2, 16000, 0, 'NONE', 'not compressed'))
        length = 0
        print("waiting")
        while isConnectToClient:
            try:
                data = clientsocket.recv(1280)
                if (len(data) > 0):
                    if str(data[-4:]) == "b'!EOF'":
                        wavfile.writeframes(data[0:len(data)-4])
                    else.
                        wavfile.writeframes(data)
                    length += len(data)
                    if str(data[-4:]) == "b'!EOF'":
                        wavfile.close()
                        print("saved : "+ now+'.wav')
                        now = strftime("%Y-%m-%d-%H-%M-%S", gmtime())
                        preprocessing data(sess,
clientsocket, model lang)
                        wavfile = wave.open(os.path.join(wav data,
now + '.wav'), 'w')
                        wavfile.setparams((1, 2, 16000, 0, 'NONE',
'not compressed'))
                        length = 0
            except SocketError as e:
                print(e)
                clientsocket.close()
                isConnectToClient = False
```

Pada proses setelah ada data yang masuk akan diproses menjadi data suara WAV yang disimpan sementara pada server. Ketika data terakhir mengandung !EOF berarti data suara audio telah selesai direkam dan harus diproses ke *preprocessing data*. Pada preprocessing data sama dengan subbab 4.2.3. Setelah dihasilkan data numpy file akan dijadikan sebagai *feed dict* pada *neural network*. Lalu akan dilakukan decoder dan koreksi kata dengan *language model. Language model* di-load disesuaikan dengan *manual code* untuk pathfile JSON-nya. Source code metode / fungsi preprocessing data, run model dan

run\_language\_model yang terdapat pada proses test\_server.py pada Segmen 4.24, Segmen 4.25, dan Segmen 4.26

Segmen 4.24. Source code metode / fungsi preprocessing data

```
def preprocessing_data(sess, client, model_language):
    for root, dirs, files in os.walk(wav_data, topdown=False):
        for file in files:
            fileproperties = file.split('.')
            if (file[0] != '_' and fileproperties[-1] == 'wav'):
                if type == 'mfcc':
                     print("Feature extraction mfcc")
                    preproc.mffc_rep_wav(root, file, num_context)

os.rename(os.path.join(root, file), os.path.join(root, '_'+fileproperties[0] + '.wav'))
            run_model(sess, client, model_language)
```

Segmen 4.25. Source code metode / fungsi run model

```
def run model(sess,clientsocket,model language):
    datas = []
    for root, dirs, files in os.walk(preprocessed data,
topdown=False):
        for file in files:
            if (len(file.split('.')) == 2):
                filename, ext = file.split('.')
                if file[0] != ' ' and ext == 'npy':
                    filename = os.path.join(root, file)
                    datas.append(np.load(filename))
                    os.remove(os.path.join(root, file))
        for data in datas:
            batch i = preproc.data rep.sparse dataset([data])
            sequence length = np.array([batch i.shape[1] for in
range(testing batch)])
            target = np.array([1])
            sparse labels =
preproc.data rep.SimpleSparseTensorFrom([target])
            feed = {
                input batch: batch i,
                seq len: sequence length,
                targets: sparse labels,
                is training: False,
                alpha: 0
            }
    print("Running decoder")
            decoder = sess.run(decode, feed)
            decode text =
preproc.data_rep.indices_to_text(decoder[0][1]) + "\n"
            trytosend(decode text.encode(),clientsocket)
            print(decode text)
run language model(sess, clientsocket, model language, decode text)
```

Segmen 4.26. Source code metode / fungsi run language model

```
def run language model(sess,clientsocket, model language, s):
   sentence = ""
   words = s.split(' ')
   for w in words:
        if len(w) > 1:
            count words = []
            prob words = []
            gram = lang.n gram(w, 2)
            for g in gram:
                if g in model lang['word gram']:
                    for prob word in model lang['word gram'][g]:
                        if prob word in prob words:
                            index = prob words.index(prob word)
                            count_words[index] += 1
                        else:
                            count words.append(1)
                            prob words.append(prob word)
            sparse prob word, sparse input word =
lang.wordSparseTensor(prob words, w)
            res = sess.run(sim, feed dict={
               ref : sparse prob word,
                raw : sparse input word
            sentence += prob words[res.argmin()] + " "
   print("language model")
   print(sentence)
```

#### 4.3.3. Implementasi Client Pada Android

Implementasi pada client akan dilakukan Pembukaan koneksi internet dengan alamat IP dan *port* yang sesuai dengan *server*. Semua operasi pengiriman data dan penerimaan data di-*handle* pada class bernama TCPClient. Di dalam TCPClient terdapat 3 class utama yang digunakan untuk *Connect*, *Send*, dan *Receive*. Pada *Connect* dan *Receive* mengimplementasikan *Runnable* untuk menjalankan *Thread*. Source code implementasi class ConnectRunnable dapat dilihat pada Segmen 4.27.

Segmen 4.27. Source code implementasi class ConnectRunnable

```
long time = System.currentTimeMillis() - startTime;
Log.d(TAG, "Connected! Current duration: " + time + "
ms");

if (mList != null) mList.OnConnectionSuccess();

} catch (Exception e) {
   if (mList != null) {
      mList.OnConnectionerror();
   }
}
Log.d(TAG, "Connection thread stopped!");
}
```

Class ConnectRunnable yang terdapat pada segmen program 4.28 berguna untuk meng-handle threading pada koneksivitas terhadap server melalui port dan IP tertentu.

Kedua, implementasi class SendService dapat dilihat pada Segmen 4.28.

Segmen 4.28. Source code implementasi class SendService

```
class SendService {
   byte[] data;
    private OutputStream out;
    public SendService(Socket socket) {
       try {
            this.out = socket.getOutputStream();
        } catch (Exception e) {
        }
    }
    public void Send(byte[] bytes) {
        this.data = bytes;
        SendToServer();
    private void SendToServer() {
        startTime = System.currentTimeMillis();
        try {
            //Send the data
            this.out.write(data, 0, data.length);
            //{\tt Flush} the stream to be sure all bytes has been written
out
            this.out.flush();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        this.data = null;
        long time = System.currentTimeMillis() - startTime;
        Log.d(TAG, "Data has been sent! Current duration : " + time +
" ms");
   }
```

Class SendService bertujuan untuk mengirim data ke server. Dalam pengiriman data tidak perlu hingga threading namun hanya cukup memanggil fungsi pada baris ke 21 pada segmen program 4.29.

Ketiga, implementasi *class ReceiveRunnable* dapat dilihat pada Segmen 4.29.

Segmen 4.29. Source code implementasi class ReceiveRunnable

```
class ReceiveRunnable implements Runnable {
    private Socket socket;
   private InputStream input;
    public ReceiveRunnable(Socket socket) {
        this.socket = socket;
        try {
            input = socket.getInputStream();
        } catch (Exception e) {}
    @Override
    public void run() {
        Log.d(TAG, "Receiving started!");
        while (!Thread.currentThread().isInterrupted() &&
isConnected()) {
            if (!receiveThreadRunning)
                receiveThreadRunning = true;
            try {
                byte[] data = new byte[1];
                StringBuilder sb = new StringBuilder();
                InputStream bis = new BufferedInputStream(input);
                int read = 0;
                while ((read = bis.read(data)) != -1) {
                    String newChar = new String(data,0, read, "UTF-
8");
                    if (newChar.equals("\n"))
                        break;
                    sb.append(newChar); //Append the data to the
StringBuilder
                if (mList != null) {
                    mList.OnMessageReceived(sb.toString());
                long time = System.currentTimeMillis() - startTime;
                Log.d(TAG, "Data received! Took: " + time + "ms and
got: " + sb.toString());
                stopThreads();
            } catch (IOException e) {
                Disconnect();
            }
        receiveThreadRunning = false;
        Log.d(TAG, "Receiving stopped");
    }
```

Class ReceiveRunnable bertujuan untuk menerima data yang dikirim dari server. Dibutuhkan thread khusus untuk mengambil data hingga selesai (pembacaan sesuai buffer bytes).