



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

PROGRAMACIÓN WEB
3º DE GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Proyecto
Casa de subastas en Django

Alumno: David García Martínez

Correo: i12gamad@uco.es

Índice

1. Introducción	3
2. Manual Técnico	4
2.1. Objetivos	4
2.2. Organización del desarrollo	4
2.3. Fase 1	4
2.4. Fase 2	5
2.5. Fase 3	5
2.6. Pruebas finales.....	5
2.7. Estructura de las aplicaciones.....	5
2.8. Estructura de la base de datos.....	6
3. Manual de Usuario	7
3.1. Presentación de la interfaz	7
3.2. Registro	8
3.3. Menú de usuario.....	11
3.4. Subastas y compras.....	14
4. Conclusiones.....	15

1. Introducción

Para la asignatura programación web de la universidad de Córdoba, a partir de ahora llamada “PW” se requería un trabajo realizado en Django, dicho trabajo podría consistir entre múltiples trabajos ofrecidos por el personal docente.

En nuestro caso se ha elegido una casa de subastas, ya que se pensó un proyecto muy completo en el cual se podrían poner en manifiesto las diversas funcionalidades del Framework Django estudiado en la asignatura PW. En este proyecto no solo se espera conseguir los requisitos mínimos esperados de una casa de subasta convencional sino que también queremos mejorar los requisitos mínimos exigidos.

Destacamos que este tipo de subastas pueden ser subastas abiertas o subastas silenciosas y como premisa se ha elegido una subasta totalmente abierta simulando una subasta en vivo y en directo, por este motivo se a elegido como nombre de la misma oBid procedente del inglés Open Bid.

Aunque se repitiera más adelante se proporciona para su prueba un usuario.

Usuario: prueba

Contraseña: prueba

2. Manual Técnico

2.1.Objetivos

Antes de comenzar el proyecto es recomendable fijar unos objetivos concretos que se espera alcanzar con este proyecto para ello se fijaron los siguientes objetivos.

- Realizar implementación de una casa de subastas en Django
- Los usuarios deben poder enviar mensajes
- Las subastas deben estar limitado por tiempo y toda la gestión de tiempos a de ser desarrollada por el servidor
- Los artículos han de poderse elegir entre mostrarlos en subasta o en compra directa
- Solo los usuarios registrados pueden pujar y poner a la venta artículos
- Los artículos han de poderse organizar por categorías.
- Las pujas deben ser abiertas es decir debe aparecer cuanto puja y quien esto se realiza a cosa hecha para que se asemeje a las casas de subasta reales en la que cada pujador se compromete y arriesga con una cifra.

2.2.Organización del desarrollo

Para este desarrollo se ha elegido una organización incremental dividiendo el desarrollo por fases funcionales. Quizás no es el tipo de organización más óptimo en cuanto a tiempo de realizar este proyecto pero ya que la finalidad de fondo de este proyecto es aprender el lenguaje Python con su Framework Django, se estima adecuado ya que permite ir aprendiendo mediante los errores y contratiempos que fueron surgiendo.

2.3.Fase 1

Esta Fase se limita a la puesta en marcha del proyecto configuraciones generales, funcionamiento correcto del módulo de administrador. En un principio se creó todo el modelo de la base de datos el cual posterior mente se dividió en aplicaciones.

Después de la creación de los modelos se probó la inserción y modificación de datos en las distintas tablas.

También definimos la plantilla general si como el index del proyecto.

2.4.Fase 2

Se le añade al sistema la aplicación usuarios se añade en la plantilla los controles propios login de usuarios, así como su registro modificación y los mensajes entre ellos .

Ya en este punto empezamos a desarrollar nuestros propios templates que usaran la plantilla creada en la fase 1.

2.5.Fase 3

En esta fase se añadirá la última aplicación y es la de artículos que no solo introduce los datos de artículos si no también todo lo referente a categorías, y compras de los mismos.

Se testea mediante compras y puestas en marcha, aquí los mayores errores encontrados procedieron del tratamiento de fechas pero todos ellos se solventaron.

2.6.Pruebas finales

Probamos que todas las funciones que utilizan elementos de varias aplicaciones de forma simultanea funcione correctamente, se invita a probar el sistema a otros compañeros de clase corrigiendo cualquier fallo de funcionamiento o diseño encontrado.

2.7.Estructura de las aplicaciones

El sistema oBid como se le ha llamado a la casa de subastas, consta de tres aplicaciones conectadas entre si:

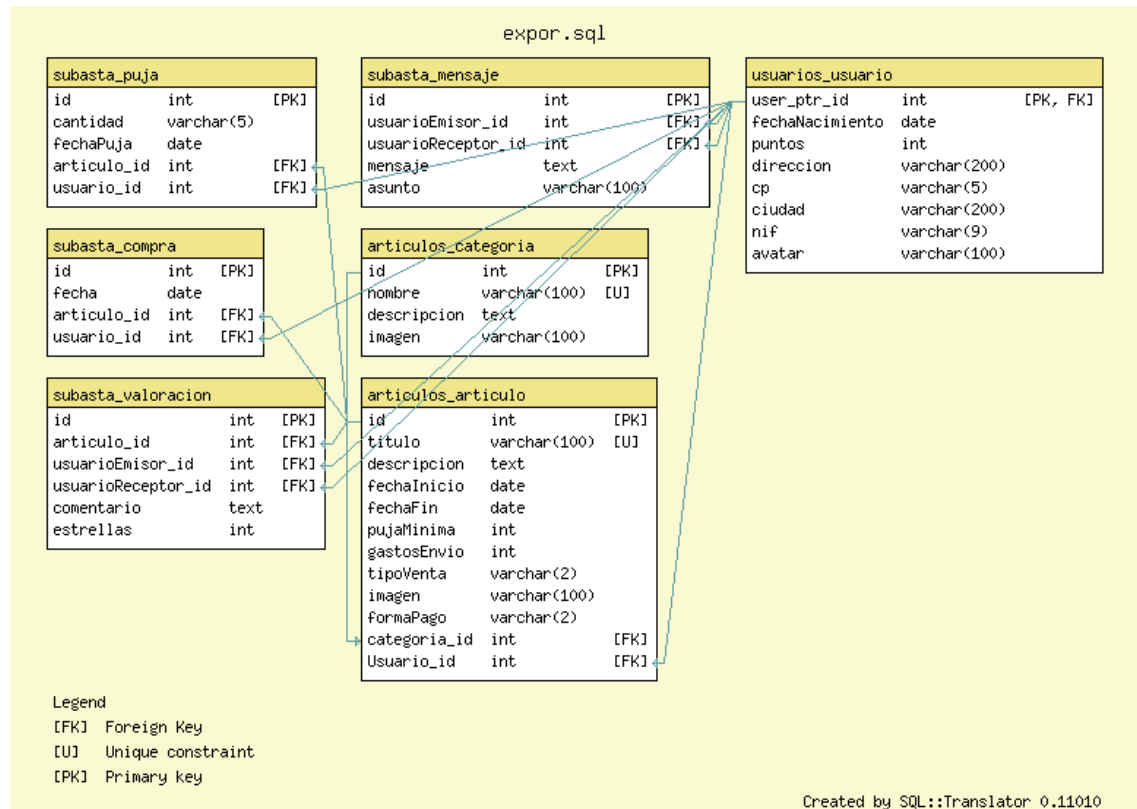
Subasta → Tiene todo lo referente a los mecanismo de subasta pujas etc.

Artículos → Contiene lo referente a artículos categorías y compras de los artículos

Usuarios → Contiene todo lo referente tanto a usuarios como a mensajes entre estos usuarios ya que los mensajes no tendrían sentido si no existieran usuarios.

2.8.Estructura de la base de datos

Esta es la visión global de la base de datos la gran ventaja de Django es que solo tuvimos que crear las clases que vamos a utilizar y el propio Framework genera la base de datos siguiendo la coherencia. Esta base de datos quedo de la siguiente forma:



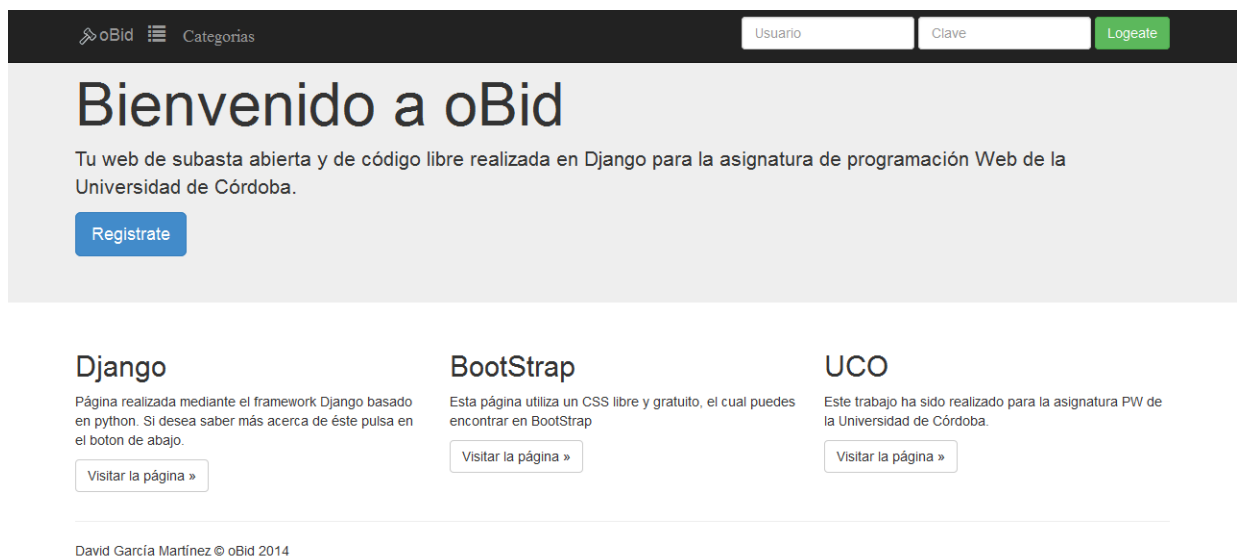
3. Manual de Usuario

Este manual está orientado para una persona con conocimientos básicos o prácticamente nulos de informática y espera reflejar de forma certera las funcionalidades de la aplicación web oBid

3.1. Presentación de la interfaz

Como vemos se ha seguido el estilo libre proporcionado por bootStrap la cual da un estilo de colores muy elegantes que también están diseñados para facilitar su lectura además de ser **adaptable para móviles**.

Aquí podemos ver como se vería la página principal donde damos información acerca de los recursos utilizados para su realización y una opción para registrarte



Destacamos las opciones de loqueo que nos muestra donde introduciríamos nombre de usuario y clave.



En caso de introducirlos erróneamente nos dará la opción de volvemos a logear o registrarnos.

Entra en oBid

David García Martínez © oBid 2014

Desde aquí si nos logeamos correctamente volveremos a la página de inicio.

3.2.Registro

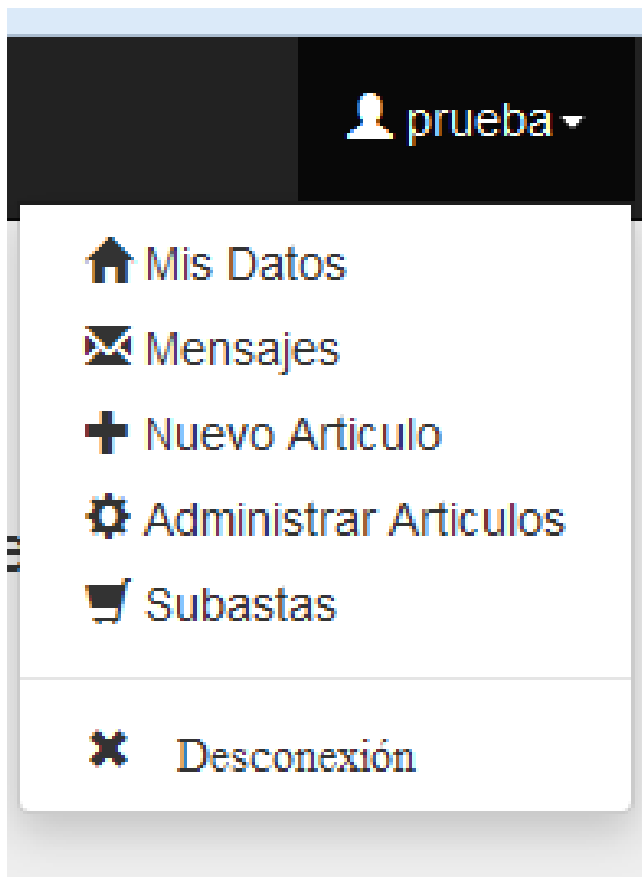
Este es lo que ocurre cuando le damos al botón registrar, solo hay que rellenar los datos correctamente y darle a registrar

Nuevo usuario

Nombre propio:	<input type="text"/>
Apellidos:	<input type="text"/>
Nombre de usuario:	<input type="text"/>
	Requerido. 30 caracteres o menos. Letras, dígitos y @/./+/_ solamente.
FechaNacimiento:	<input type="text"/>
Dirección de correo electrónico:	<input type="text"/>
Cp:	<input type="text"/>
Dirección:	<input type="text"/>
Nif:	<input type="text"/>
Avatar:	<input type="button" value="Examinar..."/> No se ha seleccionado ningún archivo.
Clave:	<input type="text"/>
Clave confirmacion:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Registrar"/>	

David García Martínez © oBid 2014

Si no introducimos foto de avatar no pasa nada ya que cogera la siguiente imagen por defecto.



Las categorías siempre aparecerán en un botón independientemente de donde estemos de la página, las cuales se nos mostrarán de la siguiente forma:



3.3.Menú de usuario

Si pulsamos sobre la primera opción mis datos podremos cambiar nuestros datos de usuario.


Modificar Datos

Nombre propio:	<input type="text" value="Prueba"/>
Apellidos:	<input type="text" value="probando"/>
Nombre de usuario:	<input type="text" value="prueba"/> <small>Requerido. 30 caracteres o menos. Letras, números y @/./+/-/_</small>
FechaNacimiento:	<input type="text" value="01/02/2000"/>
Dirección de correo electrónico:	<input type="text" value="i12gamad@uco.es"/>
Cp:	<input type="text" value="12345"/>
Dirección:	<input type="text" value="Cordoba"/>
Nif:	<input type="text" value="12345568u"/>
Avatar:	Actualmente: usuarios/default.png Modificar: <input type="button" value="Examinar..."/> No se ha seleccionado ningún archivo.

David García Martínez © oBid 2014

Aquí podremos encontrar el menú es la opción de mensajes en la cual se nos permitirá ver los mensajes que hemos recibido.

Recibidos

De:	asunto	Mensaje
 i2gamad	Estado del libro	Es nuevo el artículo ?

[Enviar Mensaje](#)

David García Martínez © oBid 2014

Si pulsamos sobre enviar mensaje podríamos enviar uno a través de un formulario:

Enviar Mensaje

UsuarioReceptor: prueba

Mensaje:

Asunto:

David García Martínez © oBid 2014

Acontinuacion se muestra lo que veriamos si elegimos la opción de administrar articulos en la cual podemos ver los articulos que hemos puesto a la venta.

oBid
Categorías
prueba

Mis Artículos puestos en venta
+ Nuevo

Foto	Título	Fecha fin	Precio Envío	Acciones +
	Portatil	7 de Febrero de 2014	20	
	El hobbit	7 de Febrero de 2014	5	

David García Martínez © oBid 2014

Si pulsamos sobre el botón de crear un nuevo artículo veremos un formulario como el siguiente el cual nos permitirá añadir un nuevo artículo.

Como se aprecia en la imagen el propio sistema es el que genera la fecha de los artículos.

oBid
Categorías
prueba

Artículo

Titulo:
El hobbit

Descripcion:
Precuela de la trilogía "El Señor de los Anillos", obra de J.R.R. Tolkien. En compañía del mago Gandalf y de trece enanos, el hobbit Bilbo Bolsón emprende un viaje a través del país de los elfos y los bosques de los trolls, desde las mazmorras de los orcos hasta la Montaña Solitaria, donde el dragón Smaug esconde el tesoro de los Enanos. Finalmente, en las profundidades de la Tierra, encuentra el Anillo Único, hipnótico objeto que será posteriormente causa de tantas sangrientas batallas en la Tierra Media

PujaMinima:
20

GastosEnvio:
5

Categoria:
Ordenadores

FormaPago:
Paypal

TipoVenta:
Compra directa

Imagen:
Examinar... El_Hobbit_un_viaje_inesperado-249234415-large.jpg




La fecha Fin del artículo sera 7 de Febrero de 2014

Guardar

David García Martínez © oBid 2014


3.4.Subastas y compras

Aquí podemos ver la imagen de la opción mis subastas en las que podemos ver tanto las subastas en curso en las que estamos participando como nuestro historial de compras.


oBid  Categorías prueba ▾			
Mis compras			
Foto	Título	Precio Compra	Precio Envío
	Angeles y demonios	10	7
Mis Pujas			
Foto	Título	Puja	Precio Envío
	el codigo da vinci	7	10

David García Martínez © oBid 2014

En esta imagen podemos apreciar cómo sería una subasta en nuestra página web cabe destacar la forma en la que se van sucediendo las sucesivas pujas

oBid  Categorías prueba ▾


el codigo da vinci




Los protagonistas se ven envueltos en un thriller de aventura, descifrando la simbología secreta en la pintura de Leonardo Da Vinci. Y el mensaje que .


Forma de pago:Paypal

Gastos de envío:10€


Vendido por: 12gamad

Lista de pujadores

 R2D2 con una puja de 5

 prueba con una puja de 7

Cantidad:

Pujar 

4. Conclusiones

Nos complace afirmar que se han alcanzado los objetivos que se propusieron al inicio del proyecto. Solo destacaríamos como posible mejora la implementación más detallada de valoraciones. Así como la posibilidad de auto puja como existe en la conocida página ebay, pero esto no se ha implementado ya que como objetivo era simular lo más posible una subasta presencial.

Por todo lo demás solo cabe decir que ha servido para aprender gran parte de este Framework así como descubrir todo el potencial que este ofrece a un desarrollador web.