# FUNDAMENTOS DA COMPUTAÇÃO

# Proposta para Projeto Final:

* Desenvolvimento de funcionalidades CRUD;
* Mecanismos de autenticação de usuários (Cookies, JWT, etc.);
* Seção descritiva "Sobre os Desenvolvedores".

## Contexto Histórico da Computação:

* As fundações da arquitetura de computadores datam das décadas de 1950 e 1960.
* As raízes da computação derivam diretamente das práticas de contagem.

## Marcos no Desenvolvimento de Dispositivos de Cálculo:

* Ábaco Chinês (3000-2000 A.C.): Utilizado para operações básicas como soma e subtração.
* Máquina de Pascal (1642): Inventada por Blaise Pascal, capaz de realizar cálculos de soma e subtração, influenciando até mesmo a nomenclatura da unidade de pressão, o Pascal.
* Máquina Diferencial e Máquina Analítica (1820 e 1833): As invenções de Charles Babbage, que foram os precursores dos computadores mecânicos modernos, capazes de executar cálculos complexos e armazenamento extensivo de dados.
* Sistema Binário: George Boole, inspirado por Babbage, formalizou a álgebra booleana em 1854, simplificando processos computacionais com operadores lógicos essenciais.

## Avanços Tecnológicos Críticos:

* Geração Zero - Z2 (1940): Desenvolvido por Konrad Zuse, foi um pioneiro dos computadores eletromecânicos, seguido pelo aprimorado Z3.
* Alan Turing (1936): Desenvolveu a "Bomba", uma máquina que desempenhou um papel crucial na quebra da criptografia Enigma.
* Colossus (1943) e Colossus Mark 2: Dirigidos por Alan Turing e Tommy Flowers, esses computadores desempenharam papéis vitais na decodificação de mensagens durante a Segunda Guerra Mundial, contribuindo para a vitória aliada.