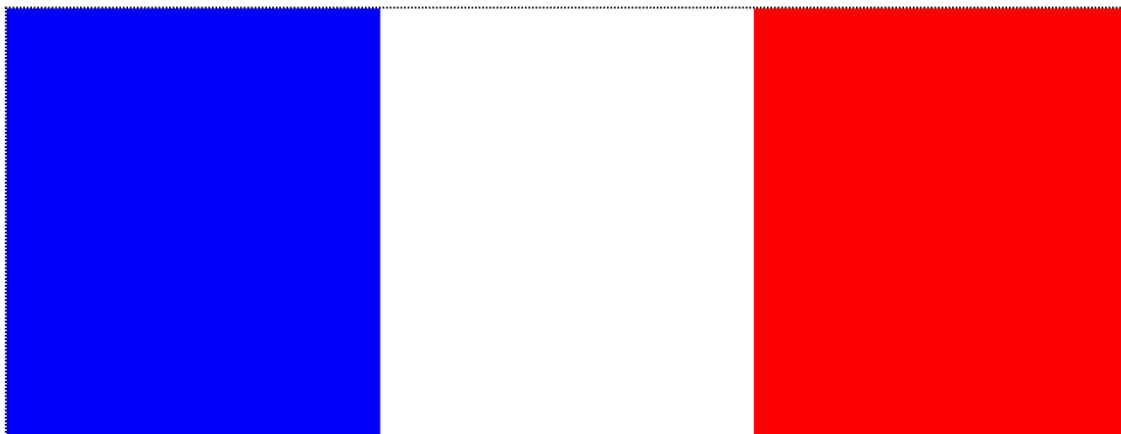


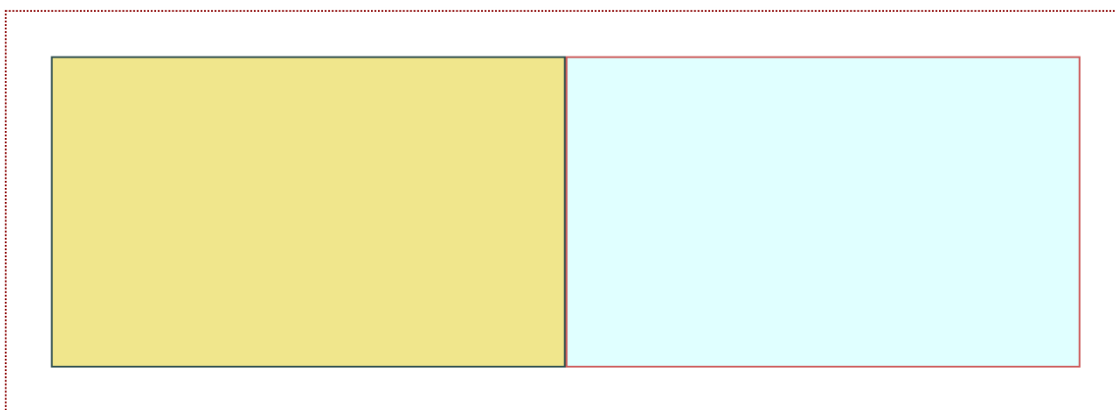
DESEÑO DE INTERFACES

POSICIONAMIENTO

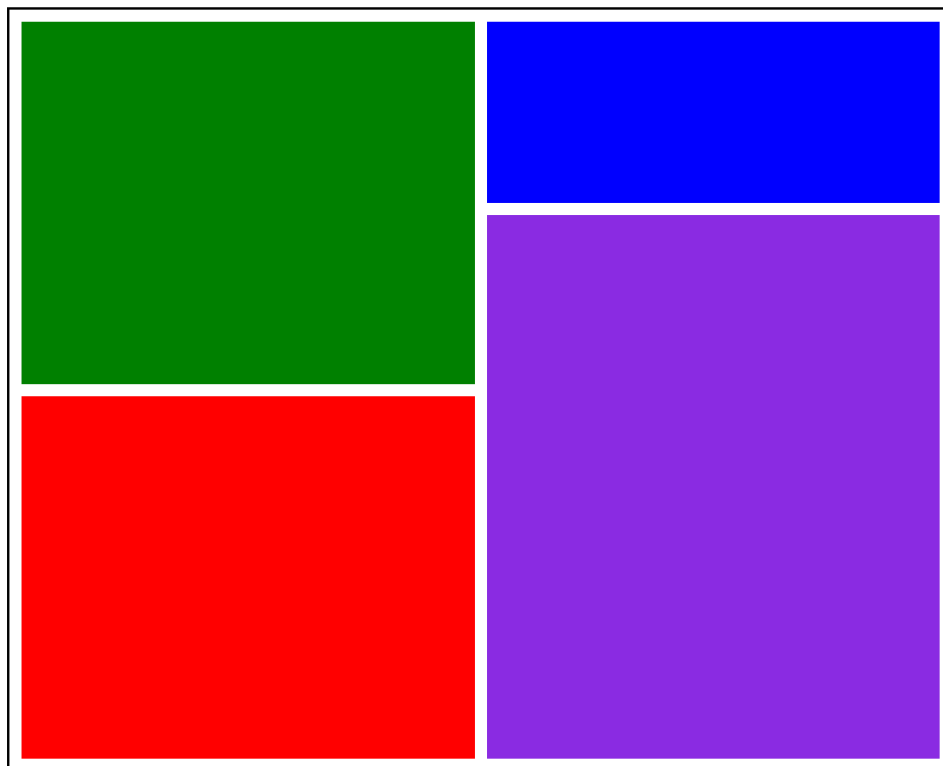
1. Crea tres versiones de una página web que replique el contenido de esta imagen empleando principalmente la etiqueta `div` y sus propiedades mediante el método *float*, el método *flexbox* y el método *grid*:



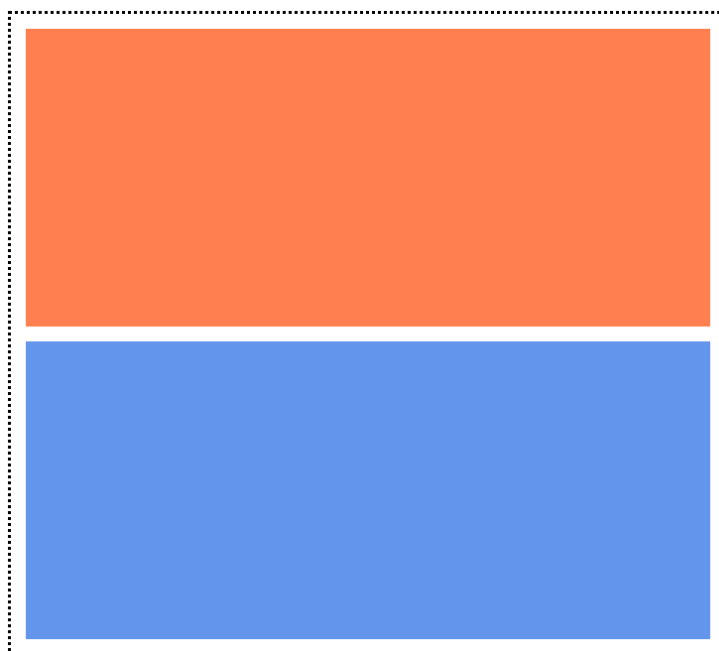
2. Crea tres versiones de una página web que replique el contenido de esta imagen empleando principalmente la etiqueta `div` y sus propiedades mediante el método *float*, el método *flexbox* y el método *grid*:



3. Crea tres versiones de una página web que replique el contenido de esta imagen empleando principalmente la etiqueta `div` y sus propiedades mediante el método *float*, el método *flexbox* y el método *grid*:



4. Crea tres versiones de una página web que replique el contenido de esta imagen empleando principalmente la etiqueta `div` y sus propiedades mediante el método *float*, el método *flexbox* y el método *grid*:



5. Crea una página web que replique el contenido de esta imagen empleando principalmente la etiqueta div y sus propiedades mediante el método que te resulte más cómodo: *float*, *flexbox* o *grid*:



Una vez que hayas creado la web, replica el aspecto visual de la misma empleando Java Swing para generar una ventana mediante la implementación de una clase Posicionamiento5.java.

Documentación a entregar (carpeta comprimida con los diferentes archivos .html o .java):

APELLIDO1_APELLIDO2_NOMBRE_Posicionamiento.zip