

# Gutter e desprazamentos das columnas

## gutter

Por defecto BootStrap introduce separación entre o contido de das columnas mediante paddings e marxes á dereita e esquerda. É o que se denomina **gutter**.

Se ese non é o efecto que queremos na nosa maquetación podemos evitalo engadindo ao elemento que teña a clase row a clase **g-0**.

Así, deste xeito, as columnas ou elementos da fila non terán ese padding coa posibilidade de que o contido da mesma queden pegados.

Un exemplo sería:

```
<div class="container">
  <div class="row">
    <div class="col-md-6"><h3>Elemento con Gutter</h3></div>
    <div class="col-md-6"><h3>Elemento con Gutter</h3></div>
  </div>

  <div class="row g-0">
    <div class="col-md-6"><h3>Elemento sen gutter</h3></div>
    <div class="col-md-6"><h3>Segundo Elemento</h3></div>
  </div>
</div>
```

existindo diferentes opcións para a clase **g-**

**g-X** podendo ser X un número de 1 ao 5 e que aplicará o padding indicado no número X a : arriba, abaixo, esquerda e dereita.

**gy-X** podendo ser X un número de 1 ao 5 e que aplicará o padding indicado no número X a : arriba e abaixo.

**gx-X** podendo ser X un número de 1 ao 5 e que aplicará o padding indicado no número X a : esquerda e dereita.

**gt-X** podendo ser X un número de 1 ao 5 e que aplicará o padding indicado no número X a : arriba (top).

**gb-X** podendo ser X un número de 1 ao 5 e que aplicará o padding indicado no número X a : abaixo (bottom).

**gs-X** podendo ser X un número de 1 ao 5 e que aplicará o padding indicado no número X a : esquerda (start).

**ge-X** podendo ser X un número de 1 ao 5 e que aplicará o padding indicado no número X a : dereita (end).

## desprazamento de columnas

Tal e como vimos en apartados anteriores podemos dar diferentes tamaños ós distintos compoñentes ou columnas dunha row ou fila.

Adicionalmente podemos establecer non só o tamaño da columna senón tamén a posición a partir da cal se vai a posicionar.

Para conseguir iso debemos engadir a clase **offset-X** onde X é o número de columnas á esquerda que desprazaremos o elemento que queremos posicionar.

Este desprazamento pode ser tamén establecido de maneira diferente para cada tamaño de pantalla:

- offset-sm-X** : Para desprazamentos para pantallas entre 576px e 768px.
- offset-md-X** : Para desprazamentos para pantallas entre 768px e 992px.
- offset-lg-X** : Para desprazamentos para pantallas entre 992 e 1200px.
- offset-xl-X** : Para desprazamentos para pantallas entre 1200px e 1400px.
- offset-xxl-X**: Para desprazamentos para pantallas maiores de 1400px.

Por exemplo:

```
<div class="container-fluid">
  <div class="row">
    <div class="col-sm-4 offset-md-1 red"></div>
    <div class="col-sm-4 offset-sm-4 offset-md-2 blue"></div>
  </div>
</div>
```

Neste exemplo para pantallas maiores de 768px o primeiro div está desprazado unha columna á esquerda e ambos bloques sepáranse dúas columnas mediante o uso dun desprazamento de dúas columnas no segundo bloque.

Ademais para pantallas entre 576px e 768px non hai desprazamento para o primeiro bloque e hai un desprazamento de 4 columnas para o segundo bloque conseguindo, deste xeito que ese bloque quede totalmente pegado á derecha.

**IMPORTANTE:** Nesta versión de BooStrap hai un cambio importante no nome das clases para desprazar os elementos da fila. En versións anteriores esas clases denominábanse col-yy-offset-X onde yy son as siglas do tamaño da pantalla.