

# IMAXES RESPONSIVE

As imaxes son un elemento **fundamental** de todas as páxinas e representan unha gran parte do **peso** da mesma. Esta situación plantexa certos **retos** á hora de facer **deseño responsivo**.

Estos retos son principalmente dous:

- Retos a nivel de **optimización** da páxina web.
- Retos á hora de **deseñar** a páxina.

## Optimización de Imaxes no Deseño Responsivo

Cando nos referimos a optimizar o uso das imaxes referímonos a:

- Consumir o menor ancho de banda posible.
- Escoller a versión dunha mesma imaxe mais axeitada para a resolución.

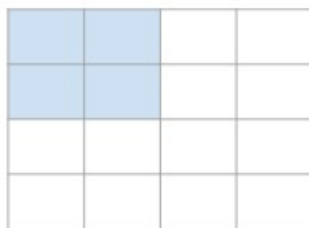
Neste proceso de optimización debemos ter en conta:

- Ancho do dispositivo.
- Dimensións da imaxe.
- Resolución da imaxe (en especial nos dispositivos RETINA DISPLAY)

## RETINA DISPLAY



RESOLUCIÓN  
NORMAL



RETINA  
DISPLAY

(necesitamos imaxes de  
doble tamaño)

Este tipo de dispositivos ten unha densidade de pixels superior á normal. Na imaxe amósase a explicación para dispositivos con densidade 2x. Nestes casos para que as imaxes se amosen ben terán que ser de tamaño dobre.

## Optimización. Imaxes SVG

Para solucionar este tipo de problemas o mais sinxelo é empregar imaxes **SVG** que son gráficos vectoriais que escalan e encollen sen perder resolución.

O problema é que non sempre dispoñemos de gráficos SVG.

## Optimización. Imaxes PNG/GIF/JPEG

Nestes casos, se non nos importa a optimización é suficiente con empregar unha imaxe de gran resolución e dimensións e acotala dentro dun contedor.

Por exemplo:

```
<div><img src=""....."" /></div>
```

```
div {  
  /* dimensións desexadas */  
}  
  
img {  
  max-width: XXXXXpx;  
  width: 100%;  
}
```

Por outra banda, se nos importa a optimización empregaremos os atributos **srcset** e/ou **sizes** da imaxe que queremos amosar.

Por exemplo:

```
<!-- Considerando resolución: -->  
<div class="container">  
    
</div>  
  
<!-- Considerando dimensións: -->  
<div class="container">  
    
</div>
```

## Deseño “ART-DIRECTOR”

A técnica de deseño responsivo **Art Director** consiste en elixir unha ou outra imaxe empregando a etiqueta **source** dentro da etiqueta **picture** e os seus atributos **srcset** para indicar a imaxe e **media** que funciona de maneira similar a unha media query.

Véase moi claro cun exemplo:

```
<div class="art">  
  <picture>  
    <source media="(min-width: 576px)" srcset="img/big-art.jpg" />  
    <source media="(max-width: 575px)" srcset="img/small-art.jpg" />  
      
    <!-- En caso de non soportar picture -->  
  </picture>  
</div>
```

Normalmente este deseño consiste en fotos que se achegan ó obxecto importante.

Ao final, en casos reais sempre hai que combinar ambas técnicas e probar, na medida do posible, en dispositivos reais, incluídos móbiles con Retina Display.