

CONTEDORES BOOTSTRAP

¿Que é un contedor?

Un contedor é o “pai” de todos os elementos da nosa páxina web. É unha etiqueta que, como regra xeral, vai a conter todas as outras etiquetas do contido da nosa páxina.

¿Que tipos de contedores nos ofrece Bootstrap?

Bootstrap 5 ofrécenos tres tipos de contedores:

- container**: Ocupará diferentes anchos dependendo do tamaño da pantalla. Pode ocupar toda a pantalla ou deixar unhas marxes á esquerda e á dereita aínda que, neste caso, sempre estará centrado.

```
<body>
<div class="container">
</div>
</body>
```

- container-fluid**: Ocupará todo o ancho (100%) do que podemos ver no navegador.

```
<body>
  <div class="container-fluid">
  </div>
</body>
```

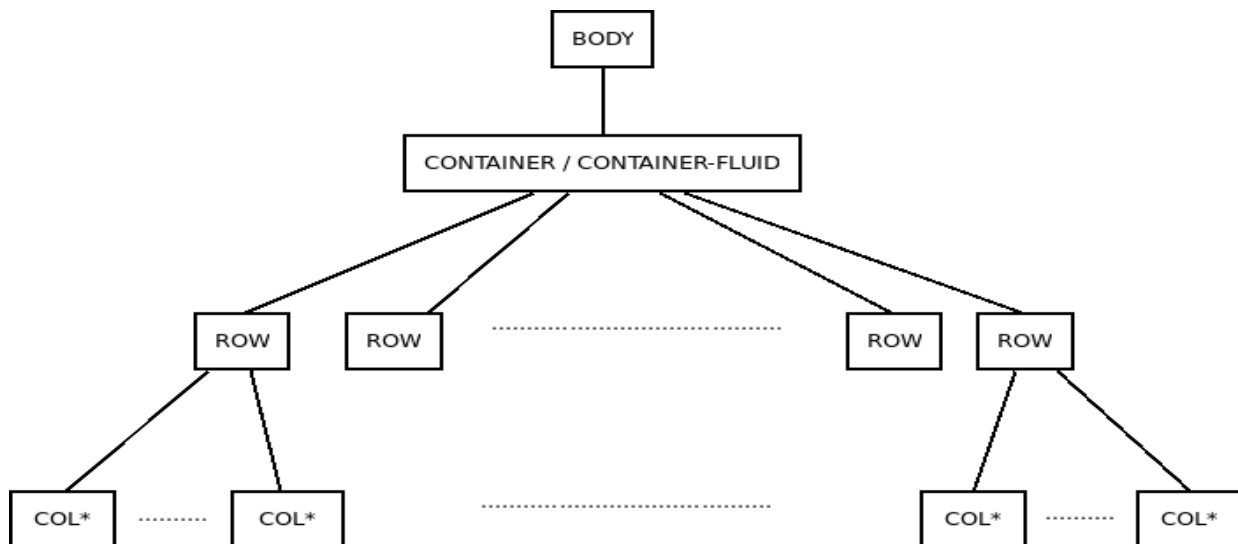
- .container-{breakpoint}**: proporciona un contedor con ancho do 100% para tamaños máis pequenos que o especificado no breakpoint.

```
<body>
  <div class="container-sm">
  </div>
</body>
```

IMPORTANTE: Aínda que os contedores pódense aniñar uns dentro doutros son poucas as páxinas que son tan complexas para precisar contedores anidados.

GRID DE BOOTSTRAP

Como xa falamos anteriormente é moi difícil que nos atopemos con páxinas cuxos layouts sexan tan complexos como para precisar mais dun contedor. Así que, se nos poñemos dacordo neso, en que só imos a necesitar un contedor, podemos fixar unha estrutura xeral que vai a permanecer fixa para todos os nosos layouts:



E dentro de cada fila de cada row, en principio podemos ter ata 12 columnas, aínda que xa veremos posteriormente que dado a que Bootstrap 5 utiliza contedores flex podemos usar as propiedades destes contedores flex para poñer mais columna. A verdade é que en realidade, é difícil que teñamos que empregar mais.

Todas estas columnas están pegadas unhas a outras e teñen sempre un padding á esquerda e á dereita de 15px do que faremos posteriormente.

Outra cousa importante é que non temos que esquecernos de utilizar `class="row"` xa que se a nosa estrutura de columnas non está dentro dun contedor con esa clase perderemos todas as propiedades dos contedores flex, que son os substantan a maquetación en Bootstrap 5.

¿Que é un breakpoint?

No mundo do deseño responsivo un **breakpoint** é un tamaño de pantalla (en pixels) onde se produce un cambio na disposición dos elementos que conforman a nosa páxina web.

Existen multitude de tipos de dispositivos, multitude de pantallas, pantallas que xiran etc. Polo tanto a elección dos distintos breakpoints non é algo trivial. Con todo, temos a sorte de que os rapaces de Twitter, usando a súa experiencia e os datos que os seus millóns de usuarios lles proporcionan, decidíuse que a elección mais axeitada son os seguintes breakpoints:

- En **576px**
- En **768px**
- En **992px**
- En **1200px**

Tendo en conta istos breakpoints podemos diferenciar entre 5 tipos de pantallas

- Pantallas extra pequenas:** Entre 0 e 576px
- Pantallas pequenas:** Entre 576px e 768px
- Pantallas medianas:** Entre 768px e 992px
- Pantallas grandes:** Entre 993px e 1200px
- Pantallas extra-grandes:** Entre 1200px e 1400px

•**Pantallas extra-extra-grandes:** A partir de 1400px

Xuntando todo quedanos a seguinte táboa:

Breakpoint	Class infix	Dimensions
X-Small	<i>None</i>	<576px
Small	<i>sm</i>	≥576px
Medium	<i>md</i>	≥768px
Large	<i>lg</i>	≥992px
Extra large	<i>xl</i>	≥1200px
Extra extra large	<i>xxl</i>	≥1400px

De **especial importancia** son os prefixos CSS das clases **.col-*** que son os que nos van a permitir establecer a anchura dos diferentes elementos que compoñan o noso layout. En definitiva son esas clases as que me proporciona BootStrap para poder maquetar.