Kalkulator

UŽIVATELSKÁ DOKUMENTACE

Tým: Segmentation Fault

Obsah

5
6

Úvod

Tento dokument obsahuje potřebné návody a postupy k instalaci a používání programu *Kalkulator*. Jedná se o uživatelskou příručku, návod na automatickou instalaci a odinstalaci pomocí instalátoru a návod pro manuální instalaci a odinstalaci bez nutnosti použití přiloženého instalátoru. V případě jakéhokoliv dotazu či připomínky se neváhejte obrátit na podporu na emailové adrese: xbalaz15@stud.fit.vutbr.cz

Tým

Segmentation Fault

Licence

Program je distribuován s otevřenými zdrojovými texty pod licencí GNU GPL verze 3.

Instalace

Instalátor nainstaluje aplikaci do Vašeho systému. Je určen pro operační systémy Linux x64 distribuce Debian.

Instalace v terminálu

Pro následující provádění příkazů je nutné nacházet se ve složce:

xchoch09 xbakaj00 xkanko00 xbalaz15

Zadejte následující příkazy do terminálu:

cd install

sudo dpkg -i Kalkulator-1.0.deb

<u>Poznámka</u>: Pro instalaci je nutné oprávnění root (správce). Pokud nelze program nainstalovat z důvodu přiděleného oprávnění, kontaktujte administrátora systému.

Instalace v grafickém uživatelském rozhraní

Přesuňte se do složky:

xchoch09 xbakaj00 xkanko00 xbalaz15/install/

Pomocí dvojkliku na soubor *Kalkulator-1.0.deb* se otevře program Vašeho systému, který je určen pro instalaci a odinstalaci programů v grafickém uživatelském rozhraní. Nyní pomocí zmíněného programu lze aplikaci Kalkulator nainstalovat.

<u>Poznámka</u>: Pro instalaci je nutné oprávnění root (správce). Pokud nelze program nainstalovat z důvodu přiděleného oprávnění, kontaktujte administrátora systému.

Odinstalace

Odinstalace v terminálu

sudo apt-get purge --remove kalkulator

<u>Poznámka</u>: Pro odinstalaci je nutné oprávnění root (správce). Pokud nelze program odinstalovat z důvodu přiděleného oprávnění, kontaktujte administrátora systému.

Odinstalace v grafickém uživatelském rozhraní

Program lze odinstalovat pomocí programu Vašeho systému (např. Ubuntu – Ubuntu Software), který je určen pro instalaci a odinstalaci programů v grafickém uživatelském rozhraní.

<u>Poznámka</u>: Pro odinstalaci je nutné oprávnění root (správce). Pokud nelze program odinstalovat z důvodu přiděleného oprávnění, kontaktujte administrátora systému.

Manuální instalace (bez instalátoru)

Spuštění programu bez nutnosti instalace

Spustitelný program Kalkulator lze manuálně vytvořit bez použití instalátoru následujícím postupem:

1. Přesuňte se do složky:

xchoch09 xbakaj00 xkanko00 xbalaz15/repo/src

2. Proveďte příkaz v terminálu:

make executable

3. Ve složce ./dist se nachází spustitelný soubor aplikace Kalkulator.

Manuální odinstalace (bez instalátoru)

Manuální odstranění programu

Spustitelnou verzi aplikace Kalkulator lze odstranit pomocí následujícího příkazu zadaného do terminálu:

1. Přesuňte se do složky:

xchoch09 xbakaj00 xkanko00 xbalaz15/repo/src

2. Proveďte příkaz v terminálu:

make clean

Uživatelská příručka

Po spuštění aplikace lze vyvolat nápovědu kliknutím na znak ?.

Základní použití

Aplikaci lze ovládat pomocí tlačítek nebo z klávesnice.

Ovládání pomocí myši

Pro použití kalkulačky klikněte na číslo nebo operátor.

Ovládání pomocí klávesnice

Program lze z klávesnice ovládat následujícími tlačítky:

čísla: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

desetinná tečka: .

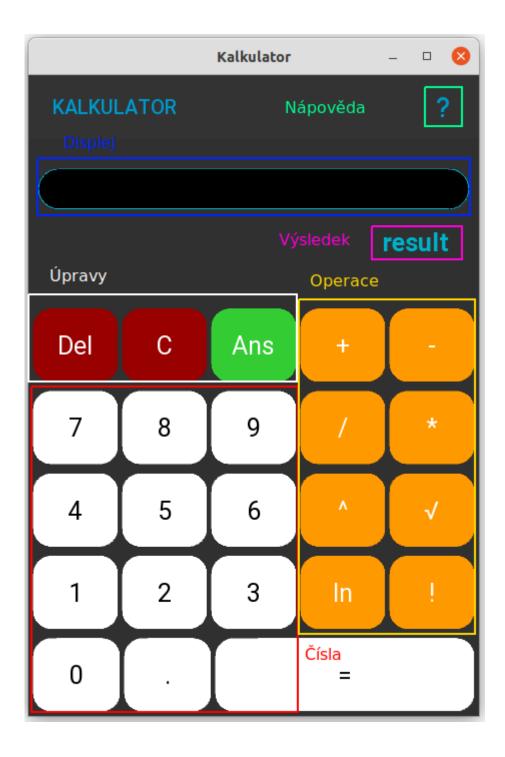
základní operace: + - * /

umazání znaku: Del/Backspace smazání obsahu kalkulačky: c

pro výpočet: Enter

Do kalkulačky lze také vkládat obsah pomocí copy (Ctrl + c) a paste (Ctrl + v).

Uživatelské rozhraní



<u>Nápověda</u>

Při stisknutí znaku ? se Vám otevře základní nápověda používání aplikace Kalkulator.

<u>Displei</u>

Displej zobrazuje zadávané znaky. Je možné z něj kopírovat pomocí copy (Ctrl + c) nebo do něj vkládat pomocí paste (Ctrl + v).

<u>Výsledek</u>

Zde se Vám zobrazí výsledek výpočtu. Lze ho vložit do displeje pomocí tlačítka Ans.

Čísla

Čísla pro zadávání výpočtu. Pro desetinná čísla je používán znak tečky: .

Pro zadávání čísel a desetinné tečky je možné použít klávesnici.

Operace

Jednotlivé operace se zadávají v pořadí, v jakém jsou běžně zapisovány. Příklady:

1+2

2-1

4/2

2*5

2^10

√4 -> druhá odmocnina

3√8 -> třetí odmocnina

ln2

6!

<u>Úpravy</u>

Pro úpravy lze využít následující funkce:

Del

Smaže poslední vložený znak.

C

Vymaže obsah displeje.

Ans

Vloží na konec obsahu displeje výsledek přechocího výpočtu.