# Projekt ITU téma Učební Kartičky

#### David Chocholatý

Tým: xchoch09, xbartu11, xvacek10



### Téma projektu



- Vlastní návrhy na téma
  - Webová aplikace pro kávové nadšence
  - Webová aplikace pro domluvu debatních schůzek v cizích jazycích
  - Webová aplikace pro sdílení událostí či koncertů pro kapely a další umělce
  - Webová aplikace pro sdílení hudebních bank DJe
  - Webová aplikace pro sdílení aut (tzv. Carsharing)
- Téma vybrané týmem
  - Učební Kartičky (autor xbartull)

## Průzkum a analýza uživatelských potřeb



- Jednoduché rozhraní nejlépe ve formě intuitivních ikon
- Možnost procvičovat pevně ustálenou sadu karet
- Mít přehled, zda byla daná sada kartiček procvičena a zda daná sada obsahuje doposud obtížnou otázku
- Vidět své statistiky pro danou sadu karet
- Možnost ohodnotit každou kartičku, zda se jedná o
  jednoduchou látku či složitou a je tedy nutné danou
  kartičku zobrazit i v příštím procvičování
- Překlad do českého jazyka

### Průzkum konkurenčních aplikací



- AnkiApp
- Flashcard hero
- Midterm
- Flashcards study effectively
- AnkiDroid kartičky

#### Vlastní návrh změn



- Jednoduché rozhraní s intuitivními ikonami
- Vytvoření sady cvičení obsahující jednotlivé kartičky
- Přehled o procvičených či neprocvičených sad karet a počtu opakování jejich procvičování
- Možnost nastavit u každé kartičky, zda již ji není nutné opakovat nebo zda se jedná o těžší otázku
- Přehled zda daná procvičená sada karet obsahuje otázku, která ještě není zcela naučena

### Rozdělení práce



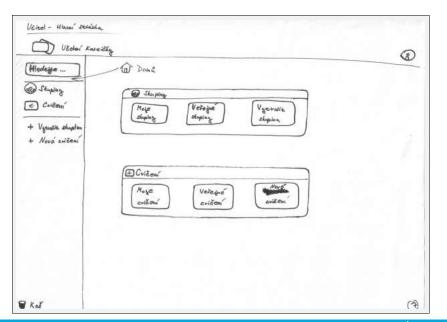
 Každý člen týmu vytvořil vlastní návrh GUI a maketu



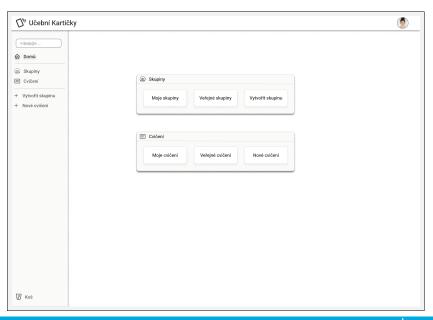




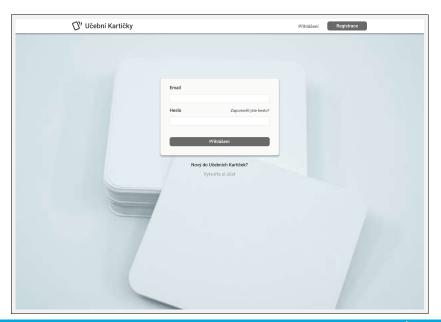




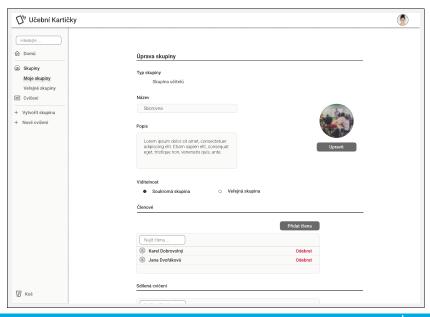




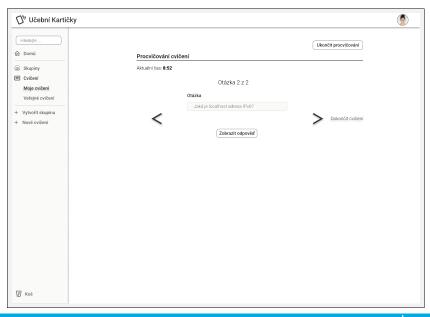












# Plánované použité technologie



- Frontend
  - HTML + CSS, Javascript, Bootstrap 5
- Backend
  - PHP framework Laravel s použitím PHP 7.4 a databáze MySQL