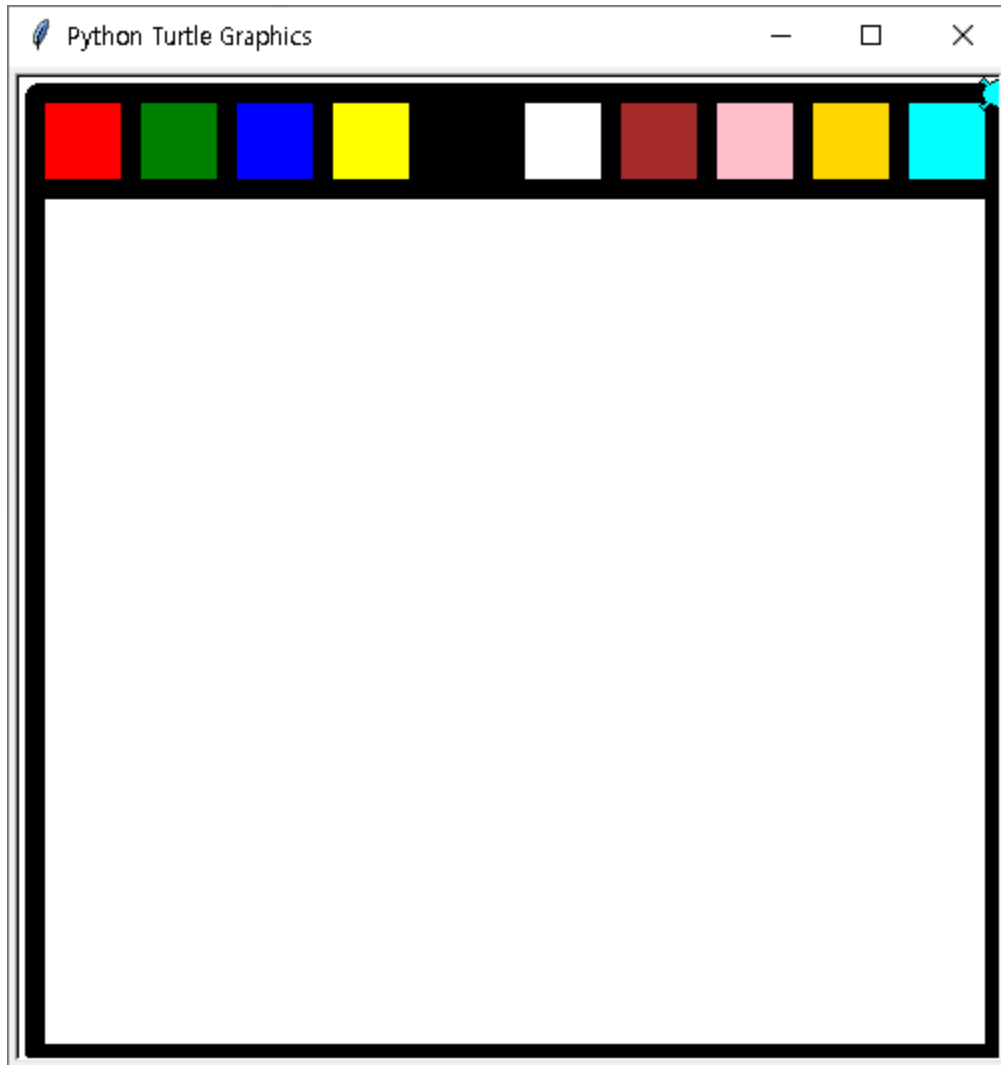


Day 33. 그림판 미니 프로젝트 1/2

오늘부터 이틀간 그림판을 만들어 보겠습니다.



프로그램을 시작하면 위와 같이 그림이 그려지도록 코드를 작성해 보세요. 코드 주석문(#으로 시작하는 줄은 주석문이라고 합니다.) 아래에 알맞은 코드를 넣어보세요.

```
drawboard.py
```

```

import turtle

turtle.setup(500, 500)
turtle.shape("turtle")

def init():
    colors = ["Red", "Green", "Blue", "Yellow", "Black", "White", "Brown", "Pink",
"Gold", "Cyan"]
    turtle.pensize(10)

    # 이 부분에 테두리를 그리는 코드를 작성해보세요.

    # 작은 사각형 10 개를 그리세요. 작은 사각형 10 개는 colos 리스트의 색으로 칠하세요.

    # 거북이를 정중앙으로 이동시키세요. 펜 칼라를 "black"으로 바꾸세요.

def drawRectangle(width, height, color):
    # 너비가 width, 높이가 height 인 사각형을 그리고 color 색으로 칠하세요.

init()

turtle.done()

```

답

```

drawboard.py

import turtle

turtle.setup(500, 500)
turtle.shape("turtle")

def init():
    colors = ["Red", "Green", "Blue", "Yellow", "Black", "White", "Brown", "Pink",
"Gold", "Cyan"]
    turtle.pensize(10)

    # 테두리 그리기
    turtle.up()
    turtle.goto(-240, 240)
    turtle.down()
    drawRectangle(480, 480, "white")

    # 작은 사각형 10 개 그리기
    for x in range(0, 10):

```

```
        drawRectangle(48, 48, colors[x])
        turtle.forward(48)

    turtle.up()
    turtle.pencolor("black")
    turtle.goto(0, 0)
    turtle.down()

def drawRectangle(width, height, color):
    turtle.fillcolor(color)
    turtle.begin_fill()
    for x in range(2):
        turtle.forward(width)
        turtle.right(90)
        turtle.forward(height)
        turtle.right(90)
    turtle.end_fill()

init()

turtle.done()
```