

Day 5. 입력, 정수변환, 출력

대부분의 프로그램은 입력을 받고 출력을 하는 기능을 가지고 있습니다.

예를 들어, 간단한 덧셈 프로그램은 숫자 2개를 입력받은 후, 그 합을 출력하는 기능을 가질 수 있습니다.

보통 입력은 키보드를 통해 입력받고, 출력은 화면을 통해 출력하게 됩니다.

어제 실행했던 IDLE 프로그램을 실행해 보도록 하겠습니다.

File메뉴 - New File 메뉴를 선택합니다.

새로운 창이 뜨면 다음과 같은 코드를 입력합니다.

```
str_x = input("숫자를 입력하세요.")

str_y = input("숫자를 입력하세요.")


x = int(str_x)

y = int(str_y)


sum = x + y


print("당신이 입력한 숫자 2개의 합은 다음과 같습니다.")

print(sum)
```

File 메뉴 - Save 메뉴를 선택해서 바탕화면 아래의 python_study폴더에 day02.py 라는 이름으로 파일을 저장합니다. F5키를 입력하면 프로그램이 실행됩니다.

```

Python 3.7.4 (tags/v3.7.4:e09359112e, Jul 8 2019, 20:34:20) [MSC v.1916 64 bit
(AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:/Users/urstory/Desktop/python_study/day02.py =====
숫자를 입력하세요.50
숫자를 입력하세요.100
당신이 입력한 숫자 2개의 합은 다음과 같습니다.
150
...

```

숫자를 입력하라는 메시지가 나오면 정수값을 입력하세요. 정수값을 두 번 입력하면 합한 결과가 나오는 것을 알 수 있습니다.

위와 같은 결과가 나오기까지 과정에 대해 알아보도록 하겠습니다.

```
str_x = input("숫자를 입력하세요.")
```

위의 문장은 화면에 **숫자를 입력하세요.** 라는 메시지를 출력한 후, 키보드로 값을 입력할 때까지 커서가 깜빡 거립니다. 이때 키보드로 숫자를 입력하고 엔터를 입력하게 되면 여러분이 입력한 숫자값이 str_x 라는 곳에 저장됩니다. str_x는 Day 2에서 설명한 변수입니다.

```
str_y = input("숫자를 입력하세요.")
```

위의 줄도 마찬가지입니다. **숫자를 입력하세요.** 라는 메시지를 출력이 되고 커서가 깜빡입니다. 다시 숫자를 입력하고 엔터를 입력해주세요. 여러분들이 입력한 숫자 값은 str_y에 저장되게 됩니다.

Day 3에서는 Input으로 입력받은 값은 문자열이라고 했습니다. 그런데, 우린 숫자값을 입력한다고 했죠? 좀 해깔릴 수도 있을 것 같은데요. 여러분들이 숫자를 입력하긴 했지만, 파이썬은 여러분들이 문자 여러 개를 입력한 것으로 판단을 합니다. 파이썬은 여러분이 키보드로 입력한 값을 숫자로 생각하지 않아요. 그냥 문자로 생각합니다.

```
x = int(str_x)
```

위의 줄은 str_x에 저장된 문자열을 정수로 바꿔서 x에 저장을 시키는 명령입니다.

```
y = int(str_y)
```

위의 줄은 str_y에 저장된 문자열을 정수로 바꿔서 y에 저장을 시키는 명령입니다.

```
sum = x + y
```

위의 문장은 Day4에서 배웠던 것처럼 정수 x와 정수 y의 값을 더해서 sum이라는 변수에 저장을 합니다.

```
print(sum)
```

위의 문장은 sum의 값을 출력합니다.

속제)

숫자 2개를 입력받아 덧셈, 뺄셈, 나눗셈, 나머지 값을 구하는 프로그램을 작성해보세요.