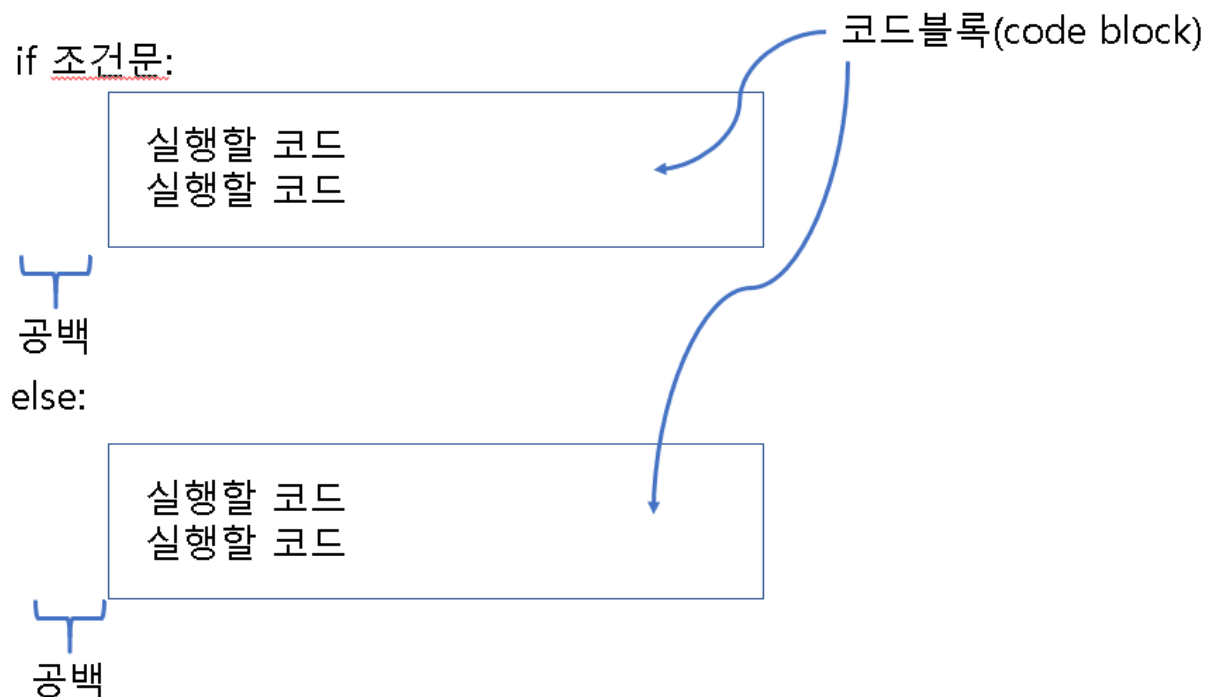


## Day 13. if조건문 2

앞에서 if문장에 대해 살펴보았습니다. if문장은 조건식의 결과가 True일때 코드블록을 실행한다고 했습니다. 그런데, 조건식이 False일때도 원하는 코드가 실행되도록 하려면 어떻게 해야할까요?

예를 들어 사용자에게 입력받은 숫자값이 50 이상일때와 50미만일 때 출력결과를 다르게 하면 어떻게 할까요? 이렇게 조건문이 참이 아닐때도 어떤 결과를 출력하고 싶다면 else를 사요하면 됩니다. 이를 if else 구문이라고 합니다.



예제를 통해 알아보도록 하겠습니다.

File메뉴 - New File 메뉴를 선택합니다. 새로운 창이 뜨면 다음과 같은 코드를 입력합니다.

```
day08py
```

```
value = input('숫자값을 입력하세요.')
```

```
intValue = int(value)

if intValue >= 50 :

    print("당신이 입력한 값은 50이상 입니다.")

else :

    print("당신이 입력한 값은 50미만 입니다.");
```

위의 코드를 실행하면 다음과 같은 결과가 나옵니다.

```
숫자값을 입력하세요.50

당신이 입력한 값은 50이상 입니다.
```

```
value = input('숫자값을 입력하세요.')
```

input()함수는 괄호안에 있는 값을 화면에 출력하고, 키보드로 부터 값을 입력받기를 기다린다고 했습니다. 위의 문장이 실행되면 화면에는 "숫자값을 입력하세요."가 출력되고 커서가 깜빡입니다.

사용자는 키보드로 숫자값을 입력하고 엔터를 입력하게 되면 입력한 값은 value변수에 저장되게 됩니다. 이 때 주의해야할 부분은 value에 들어간 값은 문자열이라는 것입니다. 키보드로 입력한 값은 무조건 문자열입니다.

```
intValue = int(value)
```

value에 저장된 값은 문자열이기 때문에 int()함수를 이용해 숫자로 바꿉니다. 괄호안에 있는 값을 숫자로 바꿔서 intValue에 저장하게 됩니다.

```
if intValue >= 50 :
```

```
    print("당신이 입력한 값은 50이상 입니다.")
```

```
else :
```

```
    print("당신이 입력한 값은 50미만 입니다.");
```

사용자가 입력한 값이 "50"이라면 숫자로 변환되어 50이 되고 if조건문에서 비교하게 됩니다. 숫자 50은 50이상이기 때문에 if문장 아래의 블록이 출력됩니다. 만약 사용자가 50보다 작은 값을 입력했다면 else: 부분이 실행되면서 else문장 아래의 블록이 실행됩니다.

설명을 읽고 다시 실행해보세요. 자신이 생각과 같은 결과가 나오는지 확인해 보기 바랍니다.

숙제)

키보드로 숫자 값을 하나 입력받고, 입력받은 값이 짝수일 경우 짝수라고, 홀수인 경우 홀수라고 출력하는 프로그램을 작성하세요.

참고로 숫자를 2로 나눈 나머지가 0인 경우 짝수입니다.