

## Day 3. 리터럴과 변수

우리는 앞에서 1, 0, -10, 10.5, -20.4, "안녕", 'hello'를 출력해 보았습니다. 이러한 값들은 중간에 변하지 않습니다. 이렇게 변하지 않는 값들을 리터럴(literal)이라고 말합니다. 컴퓨터와 프로그래밍 언어가 외국에서 만들다 보니깐, 우리나라 말로 표현하기 어려운 단어들이 있습니다. 이러한 단어들은 좀 어렵긴 하지만 외워두는 것이 좋습니다.

오늘도 예제를 함께 작성해 보도록 하겠습니다. IDLE 프로그램을 실행하고 File메뉴 - New File메뉴를 선택합니다. 새로운 창이 뜨면 다음과 같이 코드(code)를 입력하고 day03.py로 파일을 저장합니다.

day03.py

```
i1 = 1
```

```
i2 = 0
```

```
i3 = -10
```

```
f1 = 10.5
```

```
f2 = -20.4
```

```
str1 = "안녕"
```

```
str2 = 'hello'
```

```
print(i1)
```

```
print(i2)
```

```
print(i3)
```

```
print(f1)

print(f2)


print(str1)

print(str2)
```

위의 코드를 실행(F5키를 누릅니다.) 하면 결과는 다음과 같습니다.

실행결과
1
0
-10
10.5
-20.4
안녕
hello

실행된 결과를 봤다면, 코드를 살펴보도록 하겠습니다.

```
i1 = 1
```

위의 코드는 숫자 1을 i1이라는 변수에 값을 저장하라는 의미입니다. 변수란 어떤 값을 저장할 수 있

는 공간이라고 생각하면 편할 것 같습니다. i1이라는 저장공간이 있고 이곳에 숫자 1을 집어넣으라는 의미입니다.

```
i2 = 0
```

```
i3 = -10
```

위의 두 문장은 i2라는 변수에 숫자 0을 , i3이라는 변수에 -10을 저장하라는 의미입니다.

변수는 문자나 밑줄로 시작할 수 있으며, 공백은 있으면 안됩니다. 특수문자(보통 숫자키위에 있는 `@ # 와 같은 문자)는 사용할 수 없습니다. 그리고 예약어라고 해서 파이썬에서 미리 정해놓은 이름은 변수로 사용할 수 없습니다.

```
f1 = 10.5
```

```
f2 = -20.4
```

위의 두 문장은 실수 10.5를 f1에 , 실수 -20.4를 f2라는 변수에 저장하라는 의미입니다.

```
str1 = "안녕"
```

```
str2 = 'hello'
```

위의 두 문장은 문자열 "안녕"을 str1에 문자열 'hello'를 str2에 저장하라는 의미입니다.

```
print(i1);
```

위의 문장은 변수 i1에 있는 값을 화면에 출력하라는 의미입니다.

```
print(f1);
```

위의 문장은 변수 f1에 있는 값을 화면에 출력하라는 의미입니다.

```
print(str1);
```

위의 문장은 변수 str1에 있는 값을 화면에 출력하라는 의미입니다.

```
i1 = 10
```

```
i1 = 20
```

위와 같은 코드가 작성되어 있다면 i1에 10이 저장되고, 그 다음 줄이 실행되면서 i1에는 20이 저장되게 됩니다. 원래 저장되었던 10은 사라지고 20만 남게 됩니다.

속제)

변수 name, age, address에 자신의 이름, 나이, 주소를 저장한 후 출력하는 프로그램을 작성하세요.