

Day 30. 색칠하기

오늘은 거북이를 이용해 색을 칠해보도록 하겠습니다. 거북이 꼬리의 펜 색깔을 바꿀때는 `turtle.pencolor("색이름")` 를 사용하면 됩니다.

거북이를 이용해 사각형을 그리고, 그 안에 색을 칠할 때는 `turtle.fillcolor("색이름")` 을 사용하면 됩니다. 그런데, 이 메소드는 특이하게도 해당 메소드가 사용될 때 색이 칠해지는 것이 아닙니다.

예제를 통해 알아보도록 하겠습니다.

fillcolor.py

```
import turtle

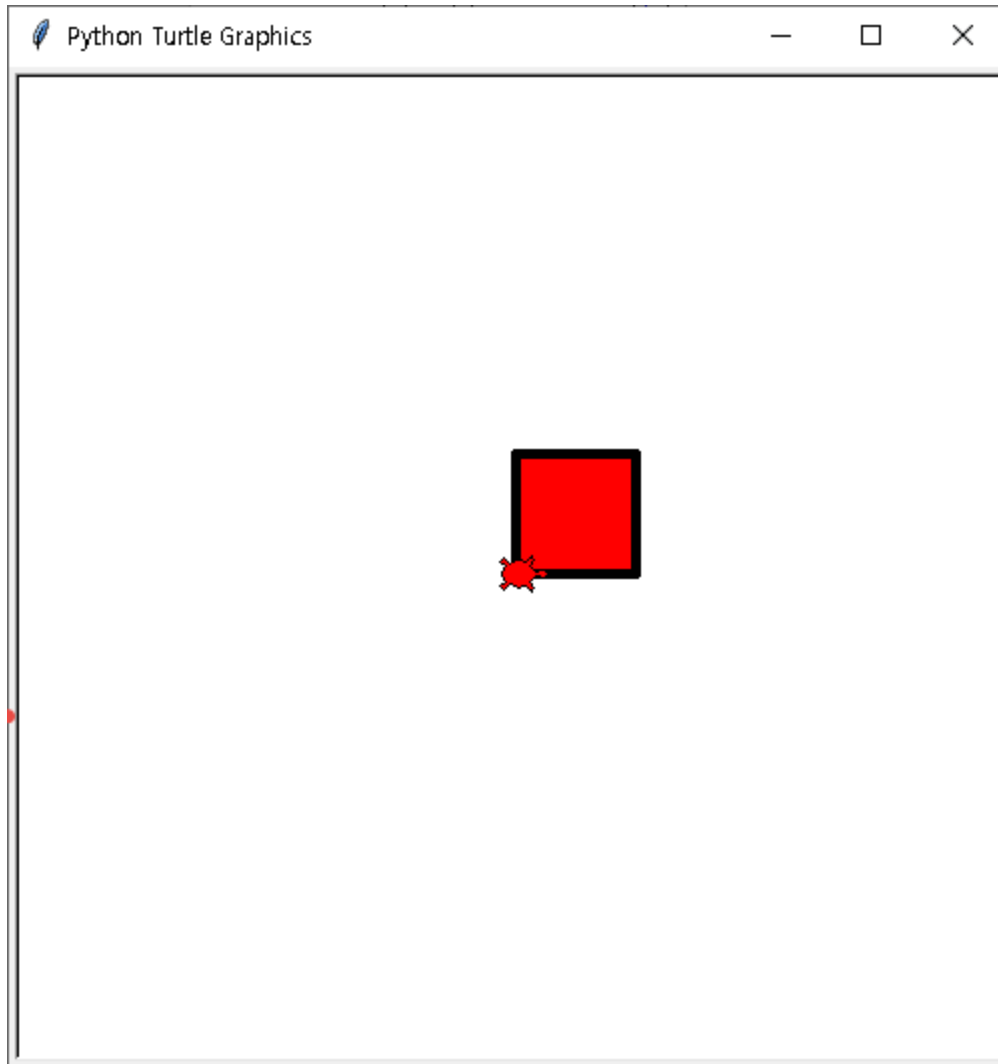
turtle.setup(500, 500)
turtle.shape("turtle")

turtle.pencolor("black")
turtle.pensize(5)

turtle.fillcolor("red")
turtle.begin_fill()
for x in range(4):
    turtle.forward(60)
    turtle.left(90)
turtle.end_fill()

turtle.done()
```

실행된 결과는 다음과 같습니다.



예제를 실행하면 처음 거북이의 색깔은 검정색이고 펜 굵기는 5입니다. 검정색으로 사각형을 그리고 그 사각형 내부를 빨강색으로 칠하고 있습니다.

```
turtle.pencolor("black")  
turtle.pensize(5)
```

거북이의 펜 색깔을 검정색으로 바꾸고 굵기를 5로 바꿉니다.

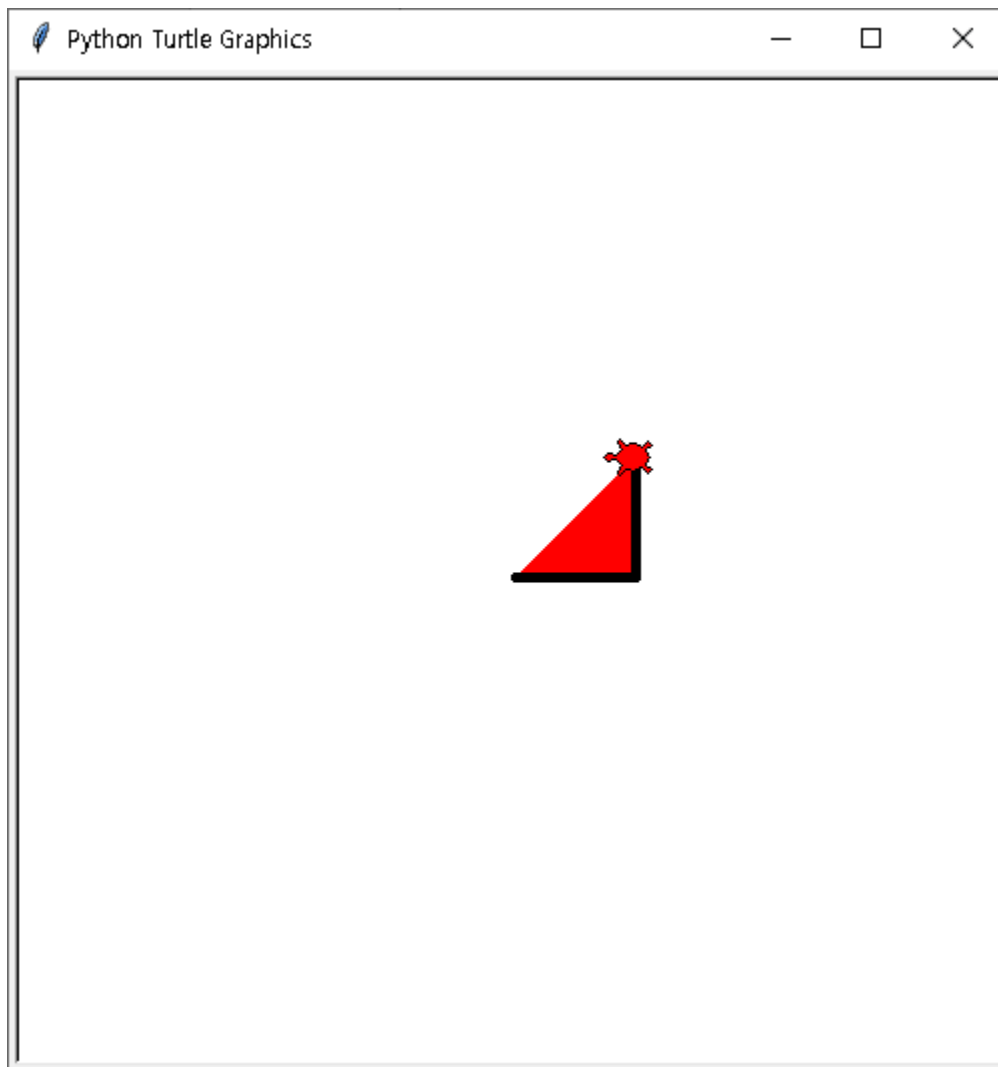
```
turtle.fillcolor("red")  
turtle.begin_fill()
```

사각형을 그리는 부분

```
turtle.end_fill()
```

`turtle.fillcolor("red")` 를 한다고 해서 색이 칠해지는 것이 아닙니다. `turtle.begin_fill()`부터 시작해서 `turtle.end_fill()`이 끝나는 사이에 도형이 그려져야 하고, `turtle.end_fill()`이 사용될 때 색이 칠해집니다.

반복문의 반복횟수를 2로 줄이면 결과는 다음과 같이 나옵니다.



도형이 완전히 그려지지 않아도 색이 칠해지는 것을 알 수 있습니다.

속제

사각형을 그리는 함수를 작성하세요. 해당 함수는 파라미터로 너비값, 높이값, 색깔문자열을 받도록 해주세요. 함수의 이름은 다음과 같습니다

```
drawRectangle(width, height, color)
```

해당 함수를 이용해 빨강색, 노란색, 파란색으로 칠해진 사각형을 3개 그려보세요.