

## Day 12. if 조건문 1

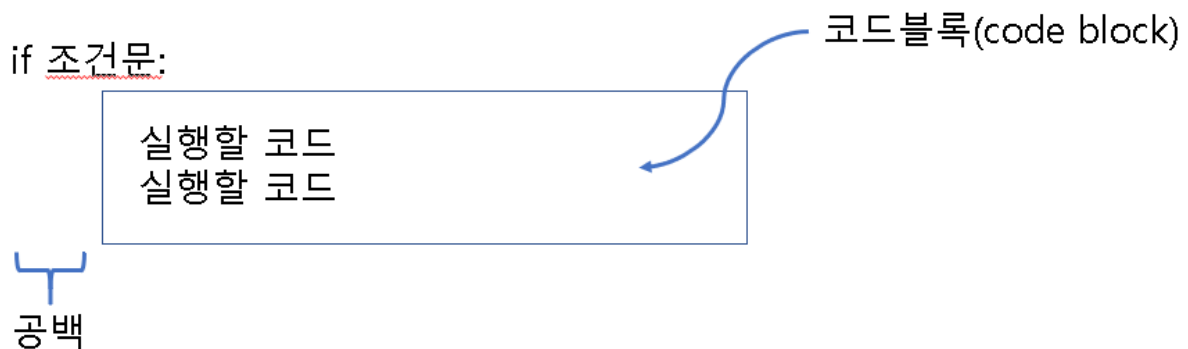
우리는 살아가다보면, 조건을 걸 때가 많습니다.

이번에 평균이 90점을 넘으면 선물을 줄께.

위의 문장 처럼 OOO하면 @@@할께 라는 표현을 많이 사용합니다.

프로그래밍도 마찬가지입니다. 조건에 맞을 때만 어떤 코드를 실행하게 할 수 있습니다.

이때 사용하는 것이 if 조건문입니다. if 조건문은 다음과 같은 구조를 가집니다.



여기서 조건문이란 앞에서 배운 비교 연산자와 논리연산자를 이용해 만든 문장을 말합니다. 반드시 그 결과는 True나 False가 나와야 합니다. 즉 조건문의 결과가 True이면 코드 블록이 실행됩니다.

예제를 통해 알아보도록 하겠습니다.

File메뉴 - New File 메뉴를 선택합니다. 새로운 창이 뜨면 다음과 같은 코드를 입력합니다.

```
day02.py
```

```
if 5 > 3 :
```

```
print("5는 3보다 큼니다.")
```

```
if 5 == 5 :
```

```
    print("5는 5와 같습니다.")
```

```
if 3 > 5 :
```

```
    print("3은 5보다 큼니다.")
```

```
if (( 5 > 3 ) and ( 3 > 1 )) :
```

```
    print("맞아!")
```

위의 코드를 실행하면 다음과 같은 결과가 나옵니다.

```
5는 3보다 큼니다.
```

```
5는 5와 같습니다.
```

```
맞아!
```

```
if 5 > 3 :
```

5는 3보다 크니깐 if문장 아래의 코드 블록을 실행하게 됩니다.

if 5 == 5 :

5와 5는 값이 같으니깐 if문장 아래의 코드 블록을 실행하게 됩니다.

if 3 > 5 :

3은 5보다 크지 않습니다. 해당 조건문은 결과가 False이기 때문에 if문장 아래의 코드 블록을 실행하지 않습니다.

if (( 5 > 3 ) and ( 3 > 1 )) :

5는 3보다 크니 True, 3은 1보다 크니 True입니다. 2개의 값을 and연산으로 비교하게 되면 그 결과는 True가 됩니다. 해당 조건문의 결과는 True이기 때문에 그 아래의 코드 블록을 실행하게 됩니다.

생각하는 결과와 출력된 결과가 같은지 확인해보세요.

속제)

키보드로부터 숫자 값을 입력받은 후 해당 숫자값이 50보다 크다면 "OK"를 출력하세요.