

№ 2.5

Умова: Повітряна куля падає відпочиваючи із Землі. Швидкість її руху (відпочиваючи) постійна і дорівнює  $v_0$ . Зовнішня сила, куля набуває горизонтальної компонентки швидкості  $v_x = ay$ , де  $a$  - постійна,  $y$  - висота, відпочиваючи. Знайти: а) величину зносу кулі  $x(y)$ ; б) довгого, тангенціального, нормального прискорень кулі.

Розв'язок:

а. Замінемо рівняння руху по вертикалі:  $y = v_0 t$ , звідси  $t = \frac{y}{v_0}$ . Горизонтальне зміщення  $x$  можна знайти за формулою інтегрування:  $x = \int v_x dt = \int ay dt$ ; підставимо  $y = v_0 t$ :

$x = \int a(v_0 t) dt = av_0 \int t dt = av_0 \frac{t^2}{2} + C$ . Якщо повітряна куля "падає" відпочиваючи із Землі, то при  $t=0$ ,  $x=0$ , а звідси  $C=0$ , отже  $x(t) = av_0 \frac{t^2}{2}$ ; щоб знайти  $x(y)$ , ми зробимо заміну  $t = \frac{y}{v_0}$ :  $x(y) = av_0 \frac{(\frac{y}{v_0})^2}{2} = \frac{a}{2v_0} y^2$

б. Повне прискорення - векторна сума нормального та тангенціального прискорень. Так як  $x(y)$  є параболою, значить траєкторія руху є параболічною, а значить нормальне прискорення являється зростаючим.

~~$a = \sqrt{W^2} = \sqrt{W_t^2 + W_n^2}$~~ ; знайдемо  $W_t$ :  $W_t = \frac{dv}{dt}$ ; де  $v$  - повна швид-

кість, яка дорівнює  $\sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{v_x^2 + v_0^2} = \sqrt{(ay)^2 + v_0^2}$ , кинем

виконаємо заміну  $y = v_0 t$ :  $v = \sqrt{(av_0 t)^2 + v_0^2}$ ; тоді  $W_t = \frac{dv}{dt}$ .

$\cdot \sqrt{(av_0 t)^2 + v_0^2} = \frac{(a^2 v_0^2) \cdot t}{\sqrt{(av_0 t)^2 + v_0^2}}$ ; тепер знайдемо  $W_n$ :

$W_n = \frac{v^2}{R}$ , але тут виникає проблема знаходження  $R$ , кинем маємо

інші існуючі шляхи. Повне прискорення можна знайти з



гипотенузы векторной: сумм векторов ускорения  $z$  и  $y$  на 2:

$w = \sqrt{w_x^2 + w_y^2 + w_z^2}$ , аля за умовов задачі  $w_z = 0$ , маємо  $w = \sqrt{w_x^2 + w_y^2}$ ,  
де  $w_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d(ay)}{dt} = \frac{d(av_0 t)}{dt} = av_0$ ,  $w_y = \frac{d(v_y)}{dt} = \frac{dv_0}{dt} = 0$ ,

тобто  $w = \sqrt{(av_0)^2 + 0} = av_0$ ; згідно  $w_k = \sqrt{w^2 - w_z^2} =$   
 $= \sqrt{(av_0)^2 - \left( \frac{(av_0)^2 t}{\sqrt{(av_0 t)^2 + v_0^2}} \right)^2} = \sqrt{(av_0)^2 - \frac{(av_0)^4 t^2}{(av_0 t)^2 + v_0^2}} = \sqrt{(av_0)^2 \left( 1 - \frac{(av_0 t)^2}{(av_0 t)^2 + v_0^2} \right)} =$   
 $= \sqrt{(av_0)^2 \left( 1 - \frac{(at)^2}{(at)^2 + 1} \right)} = av_0 \sqrt{\frac{(at)^2 + 1 - (at)^2}{(at)^2 + 1}} = av_0 \sqrt{\frac{1}{(at)^2 + 1}} =$   
 $= av_0 \sqrt{\frac{1}{(at)^2 + 1}} = \frac{av_0}{\sqrt{(at)^2 + 1}}$ ;  $av_0$  — збудуємо ~~збудуємо~~ <sup>на біг'євості</sup>, маємо

що і куди  $av_0$ , то  $v_x = ay$  означає  $\delta$  меншою, зі збільшенням  $y$ , що  $y$  меншою швидкості рухається не швидше, а саме в меншій  $\delta$  швидкості рухається до "випередження" руху.

Виглядає:  $x(y) = \frac{a}{2v_0} y^2$ ,  $w = av_0$ ,  $w_z = \frac{(av_0)^2 t}{\sqrt{(av_0 t)^2 + v_0^2}}$ ,  $w_k = \frac{av_0}{\sqrt{(at)^2 + 1}}$



№ 2.6

Умова: колесо обертається навколо горизонтальної осі макс, що проходить по центру колеса. Закон повороту задано рівнянням  $\varphi = \beta t^2$  де  $\beta = 0,2 \text{ рад/с}^2$ .

Знайти:

а. повне прискорення  $w$  точки на ободі колеса в момент  $t = 2,5 \text{ с}$ , якщо швидкість точки в цей момент  $v = 0,25 \text{ м/с}$ .

Розв'язок:

Повне прискорення  $w = \sqrt{w_c^2 + w_n^2}$ ; макс ек рух по колу - криволінійний рух, значить  $w_n$  - є доцентрове прискорення, що можна знайти за формулою:  $w_n = \omega^2 R$ , де  $\omega$  - кутова швидкість,  $R$  - радіус.  $w_c$  розраховується за формулою  $\varepsilon R$ , де  $\varepsilon$  - кутове прискорення. Знайдемо  $w_n$ :  $w_n = \omega^2 R$ ,  $\omega = \frac{d\varphi}{dt} = \frac{d(\beta t^2)}{dt} = 2\beta t$ ;  $\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d(2\beta t)}{dt} = 2\beta$ ; Також ми знаємо залежність лінійної швидкості з кутовим:  $v = \omega R$ , звідси  $R = \frac{v}{\omega}$ ; або  $R = \frac{v(t)}{\omega(t)}$ ; знайдемо  $R$  при  $t = 2,5 \text{ с}$ :  $v(2,5) = 0,25 \text{ м/с}$  (з умови),  $\omega(2,5) = 2 \cdot 0,2 \cdot 2,5 = 1 \text{ рад/с}$ ;  $R = \frac{0,25}{1} = 0,25 \text{ м}$ ; звідси  $w_n = 1 \cdot 0,25 = 0,25 \frac{\text{м}}{\text{с}^2}$ ;  $w_c = 2\beta R = 2 \cdot 0,2 \cdot 0,25 = 0,1 \frac{\text{м}}{\text{с}^2}$ ; звідси  $w = \sqrt{0,1^2 + 0,25^2} = \sqrt{\frac{1}{100} + \frac{1}{16}} = \sqrt{\frac{116}{1600}} = \sqrt{\frac{29}{400}} = \frac{\sqrt{29}}{20} \text{ м/с}^2 \approx 0,27 \frac{\text{м}}{\text{с}^2}$

Відповідь:  $w = \frac{\sqrt{29}}{20} \text{ м/с}^2 \approx 0,27 \frac{\text{м}}{\text{с}^2}$



№ 2.7

Умова: Камінь кинути горизонтально зі швидкістю  $v_x = 10$  м/с.

Знайти: радіус кривизни  $R$  траєкторії каміння через час  $t_2 = 3$  с після початку руху.

Розв'язок:

Радіус кривизни траєкторії в будь-якій точці визначається за загальною формулою:  $R = \frac{(v_x^2 + v_y^2)^{\frac{3}{2}}}{|v_x a_y - v_y a_x|}$ , де  $v_x$  і  $v_y$  -

складові швидкості,  $a_x$  і  $a_y$  - складові прискорення;  $\vec{v}$  завжди горизонтальна складова швидкості постійна:  $v_x = 10$  м/с,

а вертикальна швидкість змінюється за законом:  $v_y = gt$ , де

$g$  - прискорення вільного падіння;  $a_x = 0$ , тому що  $v_x = \text{const}$ ,  $a_y = g$

тоді в знаменнику маємо:  $|v_x a_y - v_y a_x| = |10 \cdot g - gt \cdot 0| = |10g| = 10g$ ; тоді  $R = \frac{(10^2 + (gt)^2)^{\frac{3}{2}}}{10g}$ , а  $t_1 = t_2 - t_0$ , але маємо

чи в умові сказано; "після початку руху", то  $t_0 = 0$ ;  $t_1 = t_2 = 3$  с,

а знайдемо  $R(3) = \frac{(100 + 9g^2)^{\frac{3}{2}}}{10g} \approx \frac{(100 + 9 \cdot 9,81)^{\frac{3}{2}}}{98,1} \approx$

$\approx \frac{\sqrt{966^3}}{98,1} \approx \frac{30034,4}{98,1} \approx 306,2$  м

Відповідь:  $R \approx 306,2$  м