# Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

## Лабораторна робота №1

на тему «Дослідження методів подання даних та виконання однотактних операцій в комп'ютерах» з дисципліни "Комп'ютерна логіка. Частина 2"

Виконав: *Давидчук А. М.*Факультет ФІОТ
Група ІО-41
Номер варіанту № 4106

Перевірив *Верба О.А.* 

<u>Тема:</u> «Дослідження методів подання даних та виконання однотактних операцій в комп'ютерах».

<u>Мета:</u> вивчення методів та засобів подання чисел в комп'ютерах з використанням машинних кодів, одержати навички побудови та опису операційних схем для виконання однотактних операцій, опанувати програмним комплексом моделювання та дослідження цифрових пристроїв.

#### Виконання роботи

Мій варіант 4106, що у двійковому коді 0001 0000 0000 1010, тому  $a_7=0$ ,  $a_6=0$ ,  $a_5=0$ ,  $a_4=1$ ,  $a_3=0$ ,  $a_2=1$ ,  $a_1=0$ . Звідси визначу два двійкових числа: F=100011 та G=10110101; Звідси X=-F, G=-100011, 10110101.

Коди числа Х у 15-розрядній сітці:

$$X_{\Pi K(15)} = 1.100011,10110101;$$
  $X_{O K(15)} = 1.011100,01001010;$   $X_{\mathcal{A} K(15)} = 1.011100,01001011$ 

Коди числа Х у 16-розрядній сітці:

$$X_{\text{OK}(16)} = 11.011100,01001010; X_{\text{JK}(16)} = 11.011100,01001011$$

Арифметичні зсуви модифікованих кодів числа:

## $X_{\rm OK}$ :

<	11.011100,01001010
	10.111000,10010101 – переповнення ВІДБУВАЄТЬСЯ
>	11.011100,01001010
	11.101110,00100101 – переповнення НЕ відбувається

## $X_{\rm ДK}$ :

<	11.011100,01001011
	10.111000,10010110 — переповнення ВІДБУВАЄТЬСЯ
>	11.011100,01001011
	11.101110,00100101 – переповнення НЕ відбувається

$$Y = X + 10110,11010$$

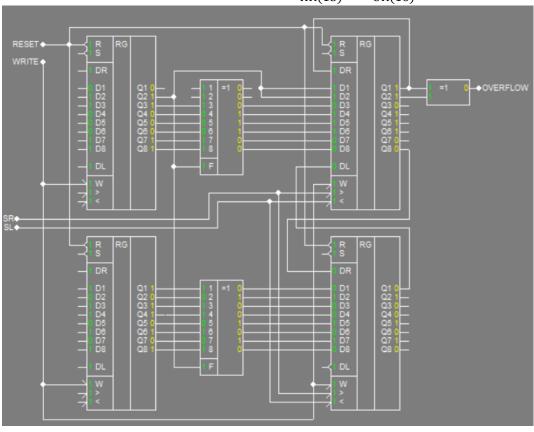
```
Y_{OK} = X_{OK} + 00.010110,1101000 = 11.011100,01001010 + 00.010110,11010000:
Y_{OK} = 11.011100,01001010
       +00.010110,11010000
        11.110011,00011010
Y_{\text{JK}} = X_{\text{JK}} + 00.010110,1101000 = 11.011100,01001011 + 00.010110,11010000:
Y_{\text{ДК}} = 11.011100,01001011
       +00.010110,11010000
         11.110011,00011011
Z = X + Y
Z_{\text{OK}} = X_{\text{OK}} + Y_{\text{OK}} = 11.011100,01001010 + 11.110011,00011010:
Z_{\text{OK}} = 11.011100,01001010
       +11.110011,00011010
         11.001111,01100100
         11.001111,01100101
Z_{\text{DK}} = X_{\text{DK}} + Y_{\text{DK}} = 11.011100,01001011 + 11.110011,00011011:
Z_{\text{JIK}} = 11.011100,01001011
       +11.110011,00011011
         11.001111,01100110
         11.001111,01100111
N = X + (-Y);
N_{\text{OK}} = X_{\text{OK}} + (-Y_{\text{OK}}) = 11.011100,01001010 + 00.001100,11100101:
N_{\text{OK}} = 11.011100,01001010
       +00.001100,11100101
```

11.101001,00101111

 $N_{\rm JK} = X_{\rm JK} + (-Y_{\rm JK}) = 11.011100,01001011 + 00.001100,11100100$ :

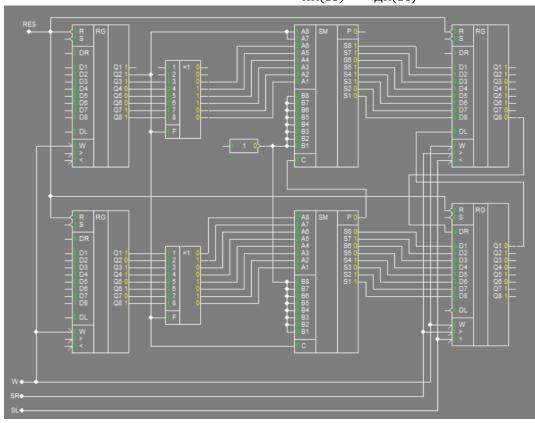
$$N_{\text{ДК}} = 11.011100,01001011 \\ +00.001100,11100100 \\ \hline \hline 11.101001,00101111$$

Функціональна схема перетворення  $A_{\Pi K(15)}$  в  $A_{O K(16)}$ :



При  $A_{\Pi K(15)} = X_{\Pi K(15)} = 1.100011,10110101$  отримуємо коректний результат  $A_{\Omega K(16)} = X_{\Omega K(16)} = 11.011100,01001010$ 

Функціональна схема перетворення  $A_{\Pi K(15)}$  в  $A_{\mathcal{I} K(16)}$ :

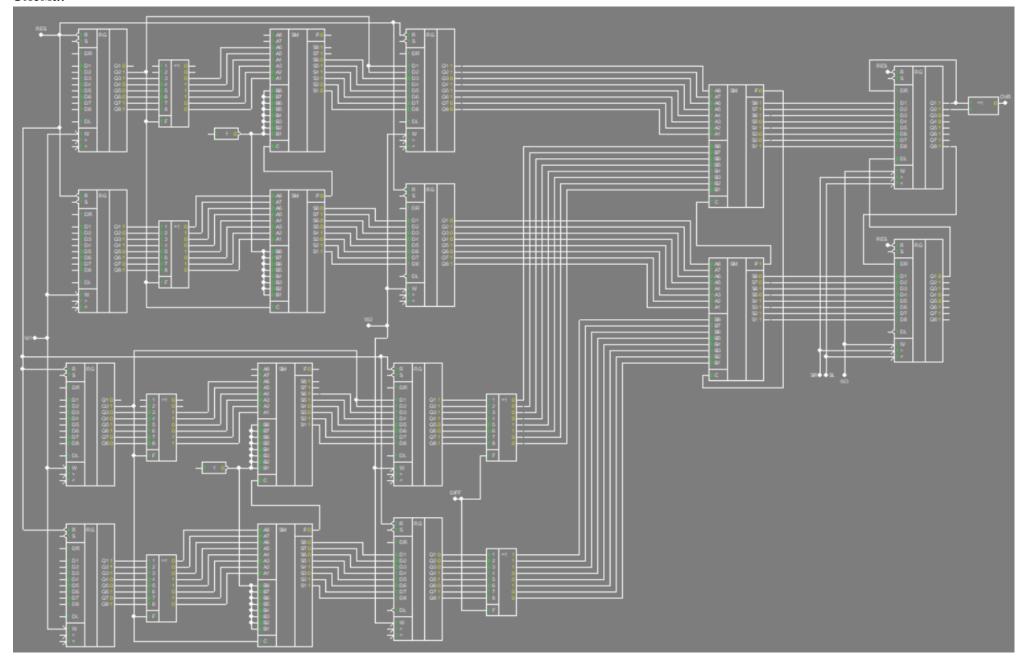


При  $A_{\Pi K(15)} = X_{\Pi K(15)} = 1.100011,10110101$  отримуємо коректний результат  $A_{\mathcal{J}K(16)} = X_{\mathcal{J}K(16)} = 11.011100,01001011$ 

Функціональна схема мікрооперацій:

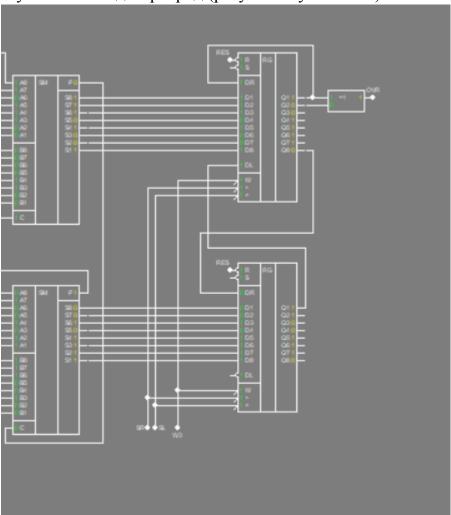
- 1. Перетворює операнди E та H, подані в ПК, в модифіковані 16-розрядні коди в ДК ( $a_{_{1}}=0$ );
- 2. Виконує мікрооперації додавання і віднімання модифікованих ДК;
- 3. Записує результат додавання (віднімання) в регістр зсуву;
- 4. Виконує арифметичний зсув модифікованих кодів на один розряд ліворуч і праворуч.

### Схема:

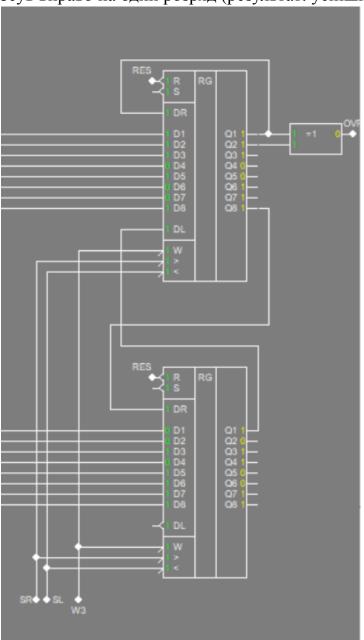


Задля перевірки були введені значення  $X_{\Pi K}$  та  $Y_{\Pi K}$ , а результат порівнювався з  $Z_{\mathcal{J} K}$ : все збіглось.

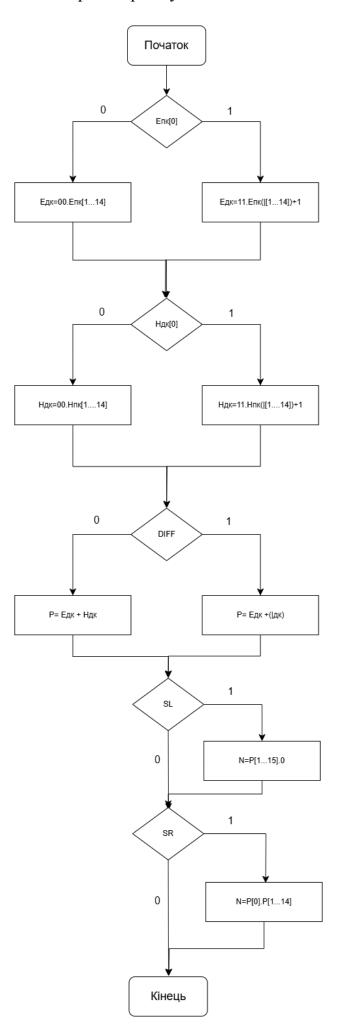
Зсув вліво на один розряд (результат: успішний):



Зсув вправо на один розряд (результат: успішний):



## ГСА мікроалгоритму:



#### Висновок:

У ході лабораторної роботи я ознайомився зі способами та інструментами подання чисел на рівні машинних кодів і навчився розробляти алгоритми та схеми для таких операцій у програмному середовищі. Окрім цього, я опанував процедуру додавання звичайних і обернених двійкових чисел.

#### Контрольні питання

1. Яким чином представляються числа зі знаками в комп'ютерах?

Числа із знаками в комп'ютерах представляються у вигляді машинних кодів, які включають знаковий розряд та основні розряди числа. Основні способи подання:

Прямий код (ПК) — знаковий розряд дорівнює 0 для додатних чисел і 1 для від'ємних.

Обернений код (OK) – для від'ємних чисел всі основні розряди інвертуються.

Доповняльний код (ДК) – аналогічний ОК, але після інверсії додається 1 до молодшого розряду.

2. Які машинні коди використовують для виконання операцій додавання і віднімання?

Обернений код (ОК) – використовується для виконання додавання з урахуванням циклічного переносу.

Доповняльний код (ДК) – дозволяє виконувати додавання і віднімання без додаткової корекції результату.

3. Поясніть правила подання чисел із знаками в різних машинних кодах.

Прямий код: додатні та від'ємні числа мають однакові двійкові представлення, відмінність лише у знаковому розряді.

Обернений код: для від'ємних чисел усі біти основних розрядів інвертуються.

Доповняльний код: до інверсного значення від'ємного числа додається 1, що полегшує операцію віднімання.

4. Поясніть правила зсуву чисел в ПК, ОК і ДК.

Логічний зсув — всі розряди зміщуються вліво або вправо, звільнені місця заповнюються нулями.

Арифметичний зсув – при зсуві праворуч знаковий розряд зберігається.

- ОК і ДК: для від'ємних чисел у ОК при зсуві вліво може виникати необхідність корекції.
- 5. Поясніть правила додавання та віднімання чисел в ОК і ДК.
  - В ОК при додаванні потрібно враховувати циклічне перенесення.
- В ДК віднімання виконується додаванням доповнення, що дозволяє використовувати один суматор для обох операцій.
- 6. Як можна виявити переповнення розрядної сітки при виконанні операцій з машинними кодами

Переповнення виникає, коли в ОК та ДК старші знакові розряди доданків і результату відрізняються.

Для модифікованих кодів використовується спеціальна функція  $OVR = 3P_2 \oplus 3P_1$ , що визначає наявність переповнення.

7. Яким чином можна подати мікрооперації та мікроалгоритми?

Мікрооперації описують елементарні дії з регістрами, наприклад: RG1 := RG2 + RG3

Мікроалгоритми — послідовність мікрооперацій, яка може бути представлена у вигляді графічної схеми або у закодованій формі (логічні сигнали W, SL, SR).