**GERAL**

- NORM: 00

- HOLD: Test-than-train

- HPO: RANDOM

- KERNELS: 08

- DM: DM2 (no spark, normalmente, melhor).

- NN: 02 (1NN x KNN)

- SPARSE: 04 (ALD, Coherence, Novelty, Surprise)

- MAX & MIN Máximos e mínimos valores

- BEST: MELHOR COMBINACAO DE RESULTADOS

- BEST N PROTS: NÚMERO DE PROTOTIPOS PARA MELHOR RESULTADO

- SPARSE: VERIFICA QUAIS MELHORES PARA UTILIZAR

- 1NN x KNN: VERIFICA SE HÁ MELHORIA

- KERNELS: VERIFICA QUAIS MELHORES PARA UTILIZAR

**CHESSBOARD**

- MAX & MIN:

- BEST:

- BEST N PROTS:

- SPARSE:

- NN x KNN:

- KERNELS:

**COVERTYPE**

- MAX & MIN:

- BEST:

- BEST N PROTS:

- SPARSE:

- NN x KNN:

- KERNELS:

**ELECTRICITY**

- MAX & MIN:

- BEST:

- BEST N PROTS:

- SPARSE:

- NN x KNN:

- KERNELS:

**OUTDOOR**

- MAX & MIN:

- BEST:

- BEST N PROTS:

- SPARSE:

- NN x KNN:

- KERNELS:

**POKER**

- MAX & MIN:

- BEST:

- BEST N PROTS:

- SPARSE:

- NN x KNN:

- KERNELS:

**INTERCHANGING RBF**

- MAX & MIN:

- BEST:

- BEST N PROTS:

- SPARSE:

- NN x KNN:

- KERNELS:

**MOVING SQUARES**

- MAX & MIN:

- BEST:

- BEST N PROTS:

- SPARSE:

- NN x KNN:

- KERNELS:

**WEATHER**

- MAX & MIN:

- BEST:

- BEST N PROTS:

- SPARSE:

- NN x KNN:

- KERNELS:

**OTHERS**

- MAX & MIN:

- BEST:

- BEST N PROTS:

- SPARSE:

- NN x KNN:

- KERNELS: