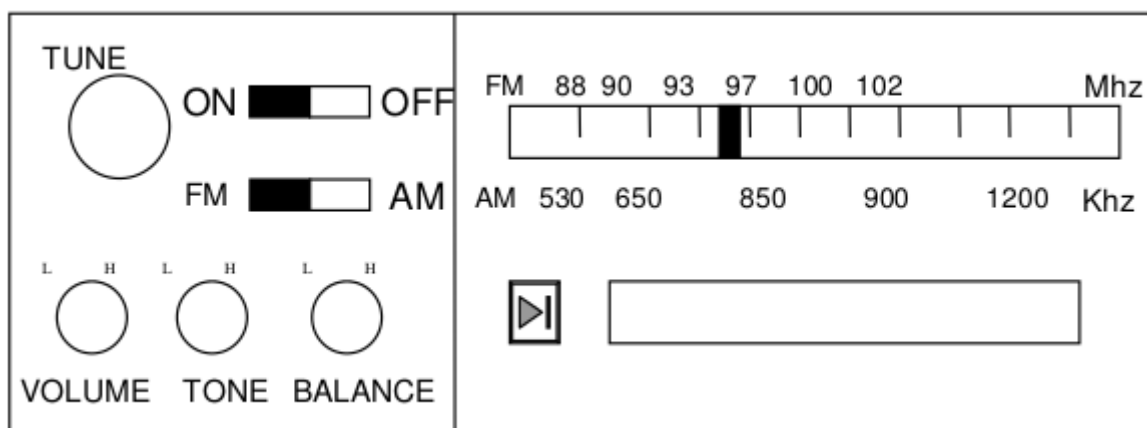


### Trabajo Práctico 3 - Objetos. Conceptos básicos.

1. De las siguientes listas de objetos indique que tienen en común y escriba un concepto que las defina. Dentro de cada colección forme subconjuntos variando el concepto.

- a) Bicicleta, barco, coche, camión, aeroplano, planeador, motocicleta, caballo.
- b) Diario, canal de TV, revista, radio AM, radio FM, semanario.

2. Sobre la siguiente figura de un equipo de audio defina los atributos que representen su estado, y su comportamiento.



3. Entre otras las características de una rueda de automóvil son: tamaño, material, estructura interna (radial, banda de acero), el dibujo, el costo, la duración esperada, y el peso.

- a) ¿Qué factores son importantes al decidir si uno va a comprar una rueda para el coche?
- b) ¿Cuáles podrían ser importantes para alguien que simula el rendimiento de un sistema antideslizamiento por computadora para coches?
- c) ¿Cuáles son importantes para alguien que está construyendo una hamaca para un niño?

4. Identifique clases y objetos. La universidad desea almacenar la información de todos los profesores, las materias de cada profesor, y los alumnos que cursan cada materia.

5. Describa atributos y comportamiento de una clase Rectángulo que se pueda visualizar en la pantalla de la computadora, cambiar de tamaño y modificar su color de fondo y lados.

6. Defina objeto e instancia.

7. ¿Los objetos modifican su estado? ¿Qué representa el estado de un objeto?

8. ¿Qué etapas tiene la vida de una instancia de una clase?

9. ¿Para qué sirven los constructores?

10. Describe en términos de objetos un número, Defina características y comportamiento

11. Describe en términos de objetos un empleado, Defina características y comportamiento

12. Describe en términos de objetos la fórmula de velocidad ( $v = d / t$ , velocidades distancia sobre tiempo), Defina características y comportamiento