

16/03/2024

Trabajo Práctico 1 – Introducción a la Orientación a Objetos

https://drive.google.com/file/d/1nMwkG10NmrHcuR9Cszb5ZRlDGOByeL4/view?usp=share_link

https://drive.google.com/file/d/1O70Kv_1c0ZybS83Dc3e9YAM14VUDIlmf/view?usp=share_link

https://drive.google.com/file/d/1mPit4x35-8E9sDNGmnVzuuDDy3_Zd4LF/view?usp=drive_link
(Capítulo 1)

- 1) ¿Cuál es el factor determinante en la aparición de técnicas de programación?
- 2) ¿Cuales son los factores que derivan en la complejidad del software?
- 3) ¿Cuales son las herramientas para tratar la complejidad?
- 4) ¿Qué aspectos mejoran la Programación Modular?
- 5) ¿Qué beneficios obtengo al utilizar componentes desarrollados por un tercero?
- 6) ¿Qué es un Tipo de Datos Abstracto (TDA)?
- 7) Ventajas de usar Tipos de Datos Abstractos.
- 8) ¿Por qué surge la necesidad de ocultar la implementación?
- 9) ¿Por qué cree que las aplicaciones crecen en complejidad?
- 10) ¿Cómo influyen las nuevas tecnologías en el desarrollo de software?
- 11) Enumere y describa brevemente los factores que tienen influencia en la Calidad del Software.
- 12) ¿Qué objetivos impulsan la Programación Orientada a Objetos?