

Características y funcionalidades del TFG: Wordle+.

Alumno: David Correa Rodríguez

Tutor: Juan Manuel Fernández Luna

Breve descripción: el TFG tratará de desarrollar el típico juego de palabras Wordle, pero añadiéndole aspectos multijugador y competitivos para que tenga más entidad de juego completo. Se podrán gestionar torneos entre jugadores y retos 1vs1, gestionando un ranking de jugadores e históricos de partidas por jugador. Los jugadores se dividirán por rangos, en relación con la experiencia de juego de cada jugador (Wordles, torneos y retos completados). Las partidas podrán ser más personalizables, como por ejemplo poder elegir la longitud de la palabra en cuestión.

Por tanto, podemos dividir las características y funcionalidades de este proyecto en 3 niveles, en donde el primer nivel corresponde a las funcionalidades obligatorias, el segundo nivel a las funcionalidades muy recomendadas, y el tercer nivel corresponde a aquellas funcionalidades extra que se añadirán si el tiempo y las condiciones lo permiten:

Nivel 1:

- Registro de jugadores y de gestores de eventos.
- Inicio de sesión.
- Poder jugar la partida clásica de Wordle.
- Poder configurar la partida en cuestión (longitud de palabra).
- Los jugadores tendrán atributos asociados: Nivel de Experiencia, Rango (asociado al nivel de experiencia: leyenda, maestro, veterano, principiante, iniciado), Wordles completados, retos ganados, torneos ganados -
Gestión de retos 1vs1 entre usuarios amigos.
- Gestión de torneos: se podrán crear salas de torneos de distintos tamaños en donde los usuarios podrán unirse; se podrán organizar torneos por los gestores de eventos quienes seleccionarán los participantes de los torneos.

Nivel 2:

- Gestionar un ranking con los mejores jugadores, que se divida por filtros (partidas ganadas, retos ganados, torneos ganados, nivel de experiencia)
- Gestionar un histórico de Wordles completados y retos 1vs1 por jugador
- Implementación de un bot que juegue automáticamente a las partidas, con la posibilidad de añadirlo a los torneos y comprobar su comportamiento.
- Los torneos se dividirán según los rangos de los jugadores para que la experiencia de juego sea justa y los enfrentamientos sean equilibrados.
- Los torneos, además de dividirse por rango, también se dividirán por longitud de palabras (Torneo de maestros de 7 letras, torneo de iniciados de 4 letras, etc)

Nivel 3:

- Mejoras de rendimiento
- Mejoras visuales y de diseño
- Implementación de multilenguaje (Español/Inglés)
- Implementar un modo oscuro (dark mode)
- Desarrollar, además de una app web, una aplicación móvil, tanto para Android como para iOS, y poder jugar al juego mediante un smartphone.

Me gustaría destacar que la única funcionalidad existente en el juego Wordle es la segunda funcionalidad del primer nivel (Poder jugar la partida clásica de Wordle) y la penúltima del nivel 3 (Implementar un modo oscuro)