## Metodología e historias de usuario del TFG: Wordle+.

Alumno: David Correa Rodríguez Tutor: Juan Manuel Fernández Luna

## Metodología

Se pretende utilizar una metodología ágil, frente a una metodología clásica, para aprovechar las ventajas y puntos positivos de los métodos ágiles (reducción de problemas, enfrentar al cambio, más probabilidad de éxito, mayor productividad, flexibilidad en el desarrollo). Además, me permitirá acostumbrarme y usar este tipo de metodologías como primera toma de contacto frente al mundo laborar y a los equipos de desarrollo profesionales, que suelen utilizar metodologías ágiles.

Concretando, se utilizará una metodología Scrum adaptado a 1 sola persona, es decir, tanto el cliente como el equipo de desarrollo lo conformaré yo mismo, tomando los diferentes roles y adoptando diferentes perspectivas según el rol. Se seguirán las etapas de planificación (product backlog), ejecución (sprints, pila de sprint, probablemente cortos, de 2 semana) y control (revisiones con el profesor y retrospectiva). El profesor podría tomar de forma provisional el rol de cliente y juzgar de forma objetiva los resultados obtenidos.

Al ser un proyecto largo, me beneficiaré de las diversas versiones que permite la metodología scrum, para así obtener un producto más refinado y de calidad.

## Historias de usuario.

## **DEFINICIONES Y ACLARACIONES PREVIAS**

ROLES EN EL SISTEMA: JUGADOR, GESTOR DE EVENTOS (GE) Y USUARIO

**USUARIO: TANTO JUGADOR COMO GESTOR DE EVENTOS** 

DATOS PERSONALES: NOMBRE, APELLIDOS, NICKNAME, ETC

PERFIL DE JUGADOR: PARTIDAS GANADAS, PARTIDAS COMPLETADAS, RANGO, RETOS GANADOS, ETC

| Ident. | Título  |
|--------|---|
| HU.1   | Como jugador quiero poder registrarme   |
| HU.2   | Como gestor de eventos quiero poder registrarme   |
| HU.3   | Como usuario (jugador y gestor) quiero poder iniciar sesión                                 |
| HU.4   | Como usuario quiero poder cerrar sesión   |
| HU.5   | Como jugador quiero poder echar un Wordle clásico   |
| HU.6   | Como jugador quiero poder seleccionar la longitud de la palabra de la partida clásica       |
| HU.7   | Como gestor de eventos quiero crear una sala abierta de un torneo                           |
| HU.8   | Como GE quiero poder seleccionar el tamaño del torneo (número de participantes)             |
| HU.9   | Como GE quiero poder seleccionar la longitud de la palabra del torneo                       |
| HU.10  | Como GE quiero poder crear un torneo y preseleccionar los participantes                     |
| HU.11  | Como jugador quiero poder jugar una partida 1vs1 con un amigo                               |
| HU.12  | Como jugador quiero poder seleccionar la longitud de la palabra del torneo (tipo de torneo) |
| HU.13  | Como jugador quiero poder unirme a una sala abierta de un torneo                            |
| HU.14  | Como usuario quiero poder mis datos personales  |

| HU.15 | Como usuario quiero poder modificar mis datos personales  |
|-------|---|
| HU.16 | Como jugador quiero poder ver el ranking  |
| HU.17 | Como jugador quiero poder seleccionar el filtro del ranking   |
| HU.18 | Como jugador quiero poder ver mi perfil de jugador  |
| HU.19 | Como usuario quiero poder cambiar el idioma de la plataforma  |
| HU.20 | Como jugador quiero poder ver mi lista de amigos  |
| HU.21 | Como jugador quiero poder buscar a otro jugador por su nombre y mandarle una solicitud de amistad               |
| HU.22 | Como jugador quiero poder aceptar una solicitud de amistad  |
| HU.23 | Como jugador quiero poder eliminar un jugador de mi lista de amigos   |
| HU.24 | Como jugador quiero poder ver el perfil de jugador de un amigo  |
| HU.25 | Como usuario quiero poder cambiar el modo de visualización de la plataforma (modo predeterminado / modo oscuro) |