Tablas de la Base de Datos: Wordle+.

## Alumno: David Correa Rodríguez

## Tutor: Juan Manuel Fernández Luna

**Usuario (User):**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo** | **Descripción** |
| id\_player | UUID | Clave primaria |
| name | String | Nombre del jugador |
| surname | String | Apellido del jugador |
| nickname | String | Nombre de usuario, único |
| register\_date | Date | Fecha de registro del jugador |
| role | Boolean | Indica si es jugador (0) o GE (1) |
| avatar | String | URL al avatar |

**Jugador (Player):**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo** | **Descripción** |
| id\_player | UUID | Clave primaria |
| nickname | String | Nombre de usuario, único. CE de Usuario |
| wins | Integer | Total de Wordles completados |
| wins\_pvp | Integer | Total de partidas 1vs1 ganadas |
| wins\_tournament | Integer | Total de torneos ganados |
| xp | Integer | Experiencia del jugador |
| category | String | Rango del jugador |

**Buzón (Inbox):**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo** | **Descripción** |
| id\_notification | UUID | Clave primaria |
| nickname | String | CE de Usuario. |
| notification | String | Texto de la notificación |
| link | String | Enlace a la notificación |

**Torneo (Tournaments):**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo** | **Descripción** |
| id\_tournament | UUID | Clave primaria |
| name\_tournament | String | Nombre del torneo |
| description | String | Descripción del torneo |
| max\_players | Integer | Máximo de jugadores permitidos |

**Participacion (Participation):**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo** | **Descripción** |
| id\_tournament | UUID | CE de Torneo |
| nickname | String | Nombre del torneo. CP y CE de Jugador |

**Ronda (Round):**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Campo** | **Tipo** | **Descripción** |
| id\_round | UUID | CP |
| id\_tournament | UUID | CE de Torneos |
| player\_1 | String | CE de Jugador (nickname). |
| player\_2 | String | CE de Jugador (nickname). |
| winner | Boolean | 0 si ha ganado el jugador 1, 1 si ha ganado el jugador 2 |