

Introdução ao Framework Phaser

Introdução ao Framework Phaser

O Phaser é um ótimo e sólido framework open source para a criação de jogos web e mobile em HTML5 e que usa JavaScript. Tem uma forte comunidade em torno dele e bons plugins.

Site oficial - <http://phaser.io/>

Recursos do site:

Novidades - <http://phaser.io/news>

Últimas Novidades - <http://phaser.io/>

Documentação

API Documentation - <http://phaser.io/docs>

Getting Started - <http://phaser.io/tutorials/getting-started>

Making your first game - <http://phaser.io/tutorials/making-your-first-phaser-game>

Official Tutorials - <http://phaser.io/learn/official-tutorials>

Vídeos - <http://phaser.io/news/category/video>

Community Tutorials - <http://phaser.io/learn/community-tutorials>

Online Code Editor - <http://phaser.io/sandbox>

Search Docs - <http://phaser.io/learn/chains>

Phaser 3 Labs - <http://phaser.io/labs>

Code Examples - <http://phaser.io/examples>

Jogos publicados - <http://phaser.io/news/category/game>

Books and Plugins - <http://phaser.io/shop>

Encontros - <http://phaser.io/news/category/meetup>

Conferências - <http://phaser.io/news/category/conference>

Livros - <http://phaser.io/shop/books>

Plugins - <http://phaser.io/shop/plugins>

Cursos - <http://phaser.io/shop/courses/zenva>

Suporte premium - <http://phaser.io/shop/premium-support>

Download - <http://phaser.io/download>

Clone - <https://github.com/photonstorm/phaser/tree/v2.4.6>

js - <https://github.com/photonstorm/phaser/releases/download/v2.4.6/phaser.js>

min.js - <https://github.com/photonstorm/phaser/releases/download/v2.4.6/phaser.min.js>

zip - <https://github.com/photonstorm/phaser/archive/v2.4.6.zip>

tar.gz - <https://github.com/photonstorm/phaser/archive/v2.4.6.tar.gz>

Iniciando

Faça o download, veja acima

Iniciando em JavaScript - <http://phaser.io/tutorials/getting-started/index>

Iniciando com TypeScript - <http://phaser.io/tutorials/how-to-use-phaser-with-typescript>

Criando projeto nas Nuvens - <http://phaser.io/tutorials/getting-started/part3>

JSBin - <http://jsbin.com/>

codepen - <http://codepen.io/>

JSFiddle - <https://jsfiddle.net/>

Cloud9 - <https://c9.io/>

Sandbox - <http://phaser.io/sandbox>

Exemplos online - <http://phaser.io/examples>

Publicar - <http://phaser.io/news/category/game>

Para começar criando jogos com o Phaser é importante criar um servidor web localmente, tendo

em vista a exigência de alguns jogos, ou melhor, a exigência de segurança por parte dos

navegadores. O Xampp.sf.net é uma boa alternativa.

Novidades da versão 2.4.6 - <http://phaser.io/download/stable>

Logo - <http://phaser.io/download/logo>

Arquivo de Versões - <http://phaser.io/download/archive>

Comunidade

Receber newsletter - <http://phaser.io/community/newsletter>

Forum - <http://phaser.io/community/forum>

Twitter - <http://phaser.io/community/twitter>

Canal de IRC - <http://phaser.io/community/irc>

Cursos de Phaser no Udemy

<https://www.udemy.com/courses/search/?ref=home&src=ukw&q=phaser&sort=price-low-to-high>