

David Tomschit:  
Duane Englert  
Sundar Arz  
Florian Rapp  
Christof Schwar

## Personen

## **Brainstorm/Research**

### **1. Gameplay**

#### 1.1 Mechanics

##### 1.1.1 Steuerung

dt035

##### 1.1.2 Camera

dt035

##### 1.1.3 Künstliche Intelligenz

#### 1.2 Physik

dt035

#### 1.3 Wellensystem

de030, dt035

### **2. Level**

#### 2.1 Layout

dt035

#### 2.2 Models

cs267,fr061,sa0

##### 2.2.1 Raum

cs267

##### 2.2.2 Möbel

cs267

sa070

fr061

##### 2.2.3 Gegenstände

fr061

sa070

cs267

#### 2.3 Texturen

cs267

fr061

sa070

### **3. Charaktere**

#### 3.1 Models

##### 3.2.1 Spieler

sa070

##### 3.2.1 Gegner

sa070

##### 3.2.3 Barkeeper

#### 3.2 Texturen

sa070,cs267

#### 3.3 Animationen

sa070

### **4. Interface**

#### 4.1 Hauptmenü / Pausenmenü

fr061

4.2 HUD

de030

4.3 Barkeeper Inventar

de030

## **5. Optimierung und Fertigstellung des Projekts**

z	dt035	
	de030	
	sa070	
	fr061	
zenberger	cs267	

## Oktober

## November

1. Woche 2. Woche 3. Woche 4. Woche 1. Woche 2. Woche

Einarbeitung in die verschiedenen Themen

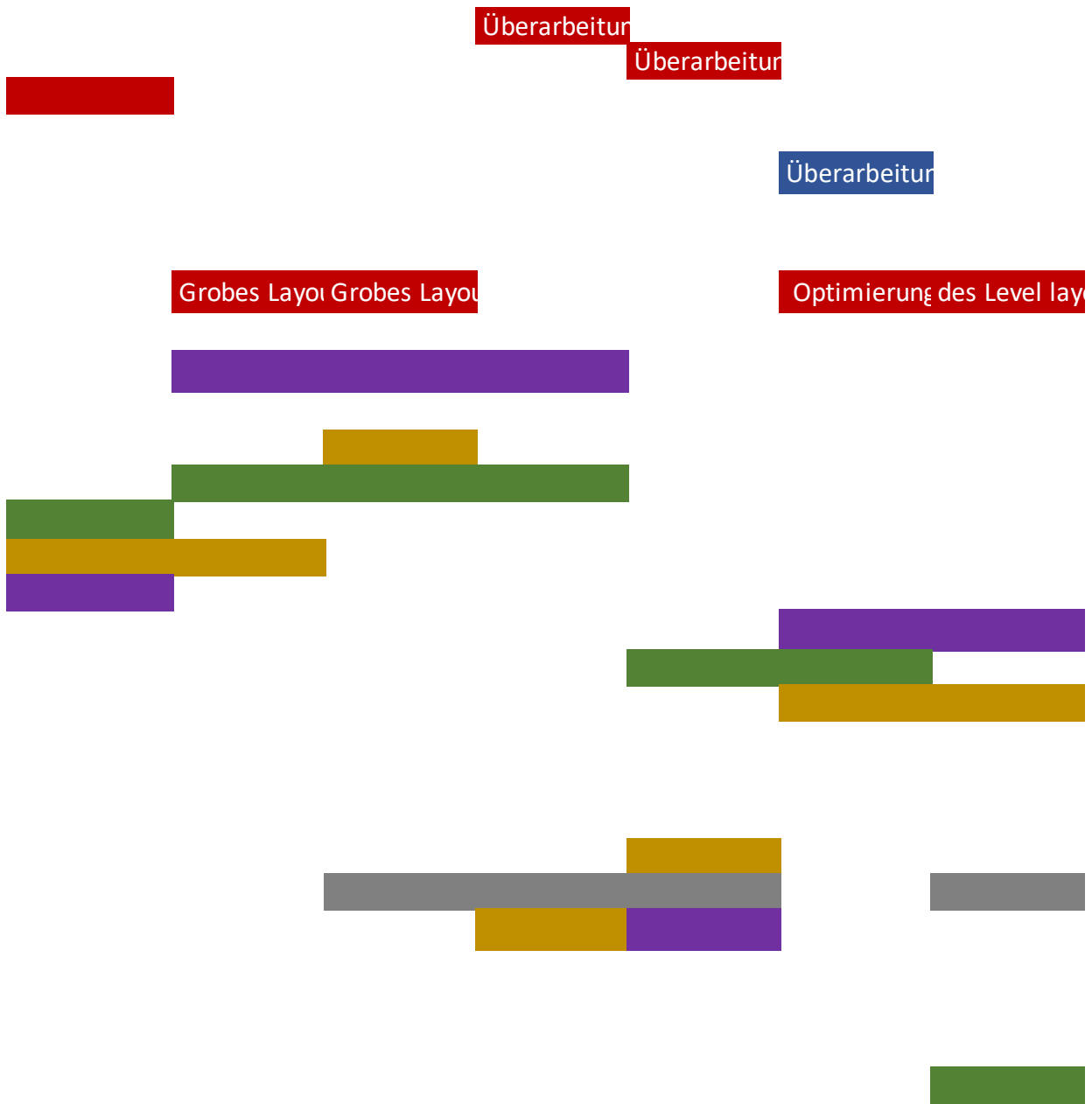
070



## Dezember

3. Woche 4. Woche 1. Woche 2. Woche 3. Woche 4. Woche 1. Woche

---



Grobe Funktionsdesign und Überarbeitung

Fertigstellung

Januar

2. Woche 3. Woche 4. Woche

---

outs



Fertigstellung

Fertigstellung des Projekts