

Aufgabe

Meine Aufgabe im Projekt war die Umsetzung des Nutzermanagements, der Profilseite in der App, sowie die Gestaltung der Karte in Mapbox. Die Authentifizierung und Registrierung des Nutzers sollte dabei durch Google Firebase realisiert werden, wo die Nutzerprofile angelegt und gespeichert werden. Die Profilseite in der App wurde zur Übersicht der Daten umgesetzt. Einerseits kann dort auf die Einstellungen zugegriffen werden, andererseits ist auch die Zahl der Pins, besuchten Orte und Ziele einsehbar.

Herausforderungen

Zu Beginn des Projekt war eine typische Herausforderungen sich in die Sprache Dart einzuarbeiten und gemeinsam mit dem Team das Projekt anzulegen. Da man sich dafür entschieden konnte in der gewohnten Entwicklungsumgebung VSCode zu arbeiten und das auf Widgets basierende Konzept durch Tutorial gut angeeignet werden konnte, bietet Flutter eine gute Möglichkeit in die hybride App-Entwicklung einzusteigen. Allerdings gestaltet sich das Testen der App auf dem iPhone für manchmal etwas schwieriger, da sie in Xcode öfters erneut signiert werden muss und das passende Entwicklerprofil dazu passen sollte. Eine weitere Herausforderung ist die Implementierung individueller Inhalte. Während beispielsweise das Materials Design von Google von Flutter hervorragend eingebunden wird, ist es oft attraktiver dessen Komponenten einzubinden. Die Entwicklung eigener Komponenten ist zwar möglich, erfordert jedoch deutlich mehr Aufwand und viel Know How.

Erkenntnisse

Das Projekt hat mir einen guten Einblick in die hybride App Entwicklung gegeben. Besonders wenn man eine App nach einem standardisierten Design umsetzen möchte, dass unterstützt wird (beispielsweise Material Design oder Cupertino Design), ist Flutter eine hervorragende Wahl. Die Verwendung von Google Firebase eignete sich gut aus zwei Gründen. Erstens gibt es gute Anleitungen, um Firebase zusammen mit Flutter zu nutzen und zweitens bietet Firebase viele Möglichkeiten, die erst ab vielen Zugriffen kostenpflichtig werden (optimal für studentische Projekte). Auch Mapbox bot sich hervorragend für das Projekt an. Durch die zahlreichen Anpassungsmöglichkeiten kann für viele verschiedene Zwecke die passende Karte einfach gestaltet und eingebunden werden.

