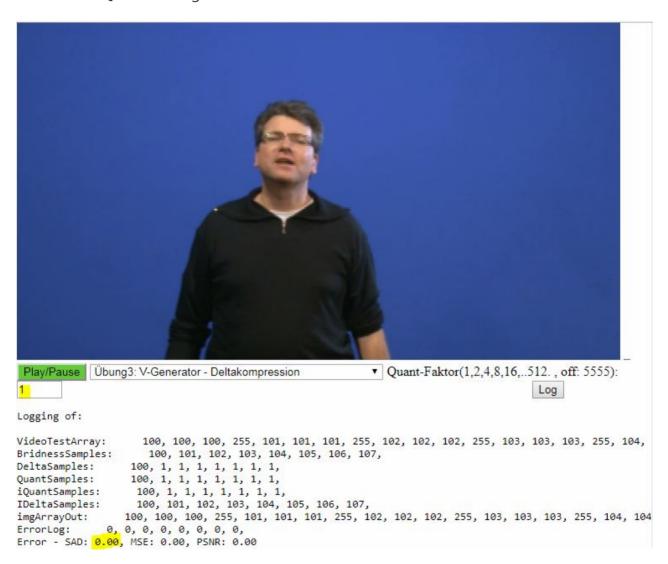
Video 3.1 DeltaKompression

d)

i. Fehler bei Quantisierung von 1

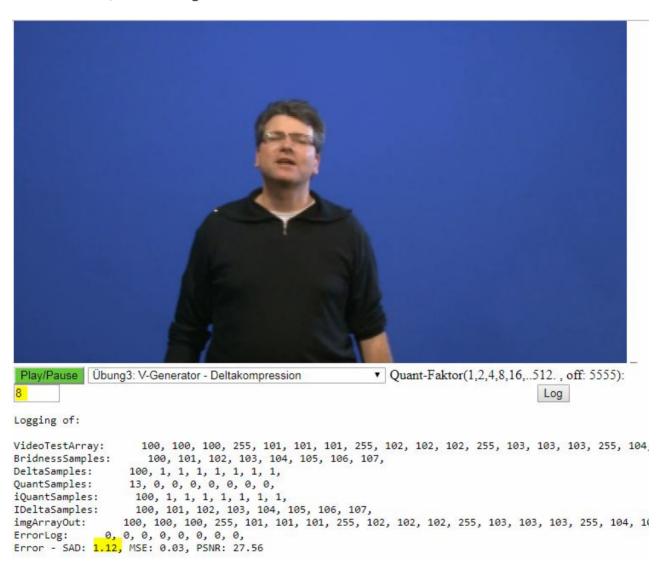


Der Fehler bei einer Quantisierung mit Faktor 1 beträgt 0.

Video 3.1 DeltaKompression

d)

ii. Fehler bei Quantisierung von 8

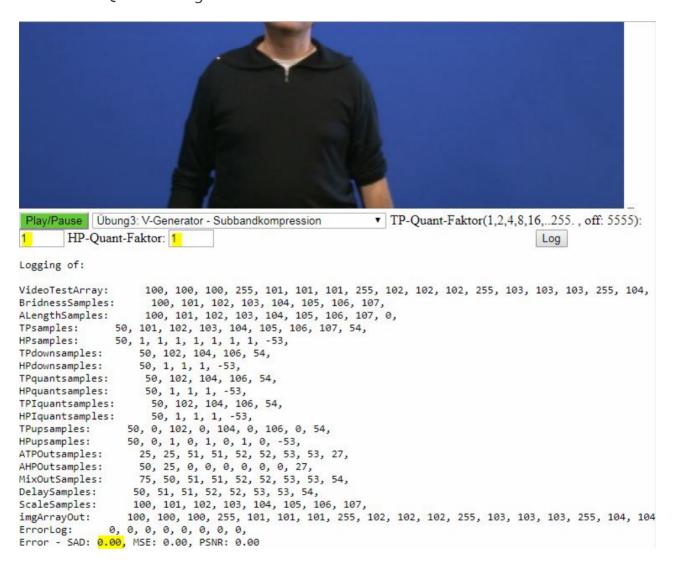


Der Fehler bei einer Quantisierung mit Faktor 8 beträgt 1.12.

Video 3.2 SubbandKompression

c)

i. Fehler bei Quantisierung von 1

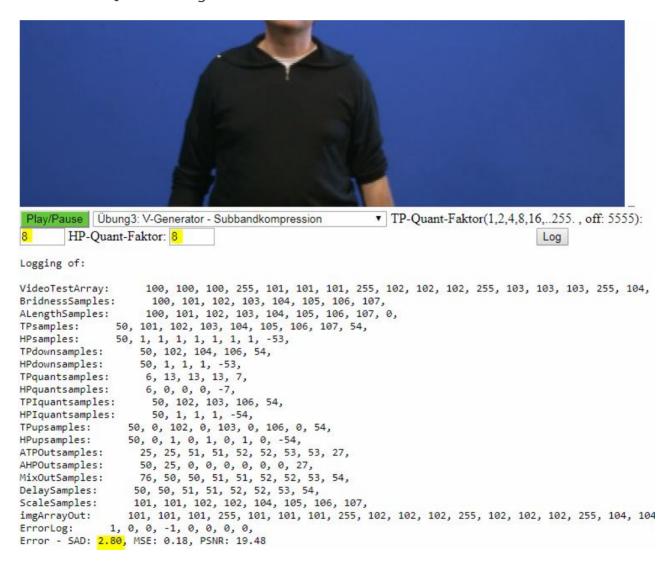


Der Fehler bei einer Quantisierung mit Faktor 1 für HP und TP beträgt 0

Video 3.2 SubbandKompression

c)

ii. Fehler bei Quantisierung von 8

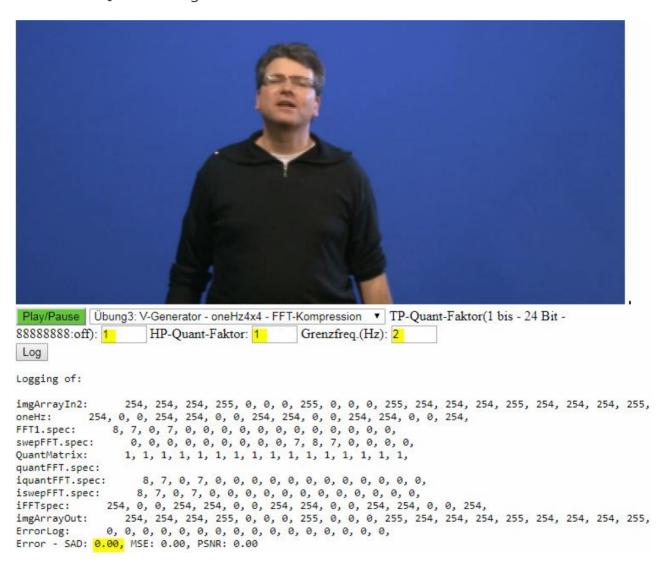


Der Fehler bei einer Quantisierung mit Faktor 1 für HP und TP beträgt 2.80

Video 3.3 FFT

c)

i. Fehler bei Quantisierung von TP: 1 HP: 1 Grenzwert: 2

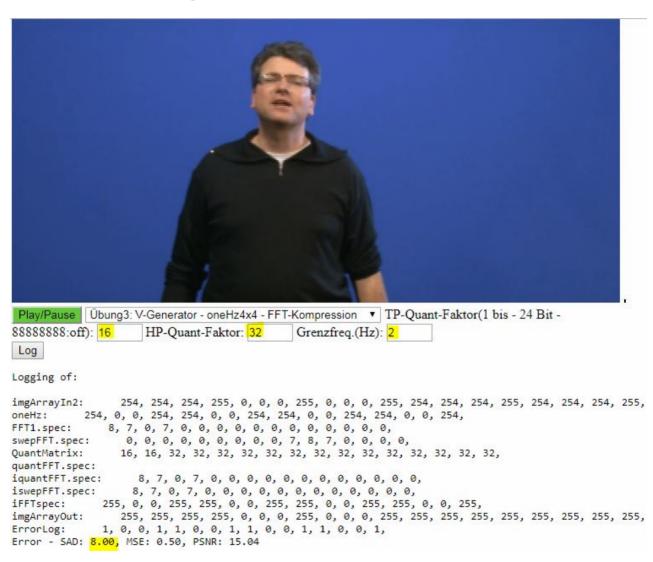


Der Fehler bei den Werten TP=1, HP=1 und Grenzfrequenc=2 beträgt 0;

Video 3.3 FFT

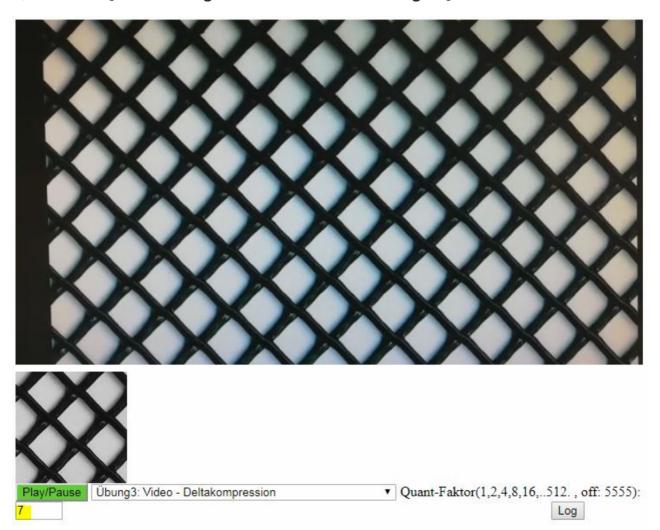
c)

ii. Fehler bei Quantisierung von TP: 16 HP: 32 Grenzwert: 1



Der Fehler bei den Werten TP=1, HP=1 und Grenzfrequenc=2 beträgt 8.00;

b) höchste Quantisierung bei bester Wahrnehmungs-Qualität



Das Bild ist bis zu einem Quantisierungsfaktor von 7 noch sehr gut erkennbar und weist keine wahrnehmbaren Fehler auf.

c) Wortbreite bei der optimalen Quantisierung

Alte Wortbreite: 8

bei einer Quantisierung von 2^M beträgt W = 2.8^M

Die Wortbreite der Kompression bei bester Wahrnehmungs-Qualität beträgt demnach

8 - log(7) / log(2) = 5.2~, also mindestens 6 Bit zur Speicherung

d) Datenrate bei 404p25 für RGB

Unkomprimierte Datenrate:

25 FPS, 720 * 404 Pixel, Drei Pixel bei RGB mit jeweils 8 Bit für Wertebereich 0-255 25 * 720 * 404 * 3 * 8 = 174528000 bit/s = 170437,5 kBit/s = 166,44287109375 MBit/s

e) Kompression

Runden mit Quantisierungsfaktor 6

Komprimierte Datenrate (wort längen reduktion) bei quant. Fakt. 7:

25 FPS, 720 * 404 Pixel, Drei Pixel bei RGB mit jeweils 6 Bit für Wertebereich 0-255 25 * 720 * 404 * 3 * 6 = 130896000 bit/s = 127828,125 kBit/s = 124,8321533203125 MBit/s

Die Datenrate wurde demnach von ca. 166 MBit/s auf ca 124MBit/s komprimiert. Das entspricht in etwa einer Kompression von 25%.

f) Measurement



Video 3.5 Subband

b) höchste Quantisierung bei bester Wahrnehmungs-Qualität 1500



c) Wortbreite bei der optimalen Quantisierung

16 bit

Video 3.5 Subband

d) Datenrate bei 404p25 für RGB

Unkomprimierte Datenrate:

25 FPS, 720 * 404 Pixel, Drei Pixel bei RGB mit jeweils 8 Bit für Wertebereich 0-255 25 * 720 * 404 * 3 * 8 = 174528000 bit/s = 170437,5 kBit/s = 166,44287109375 MBit/s

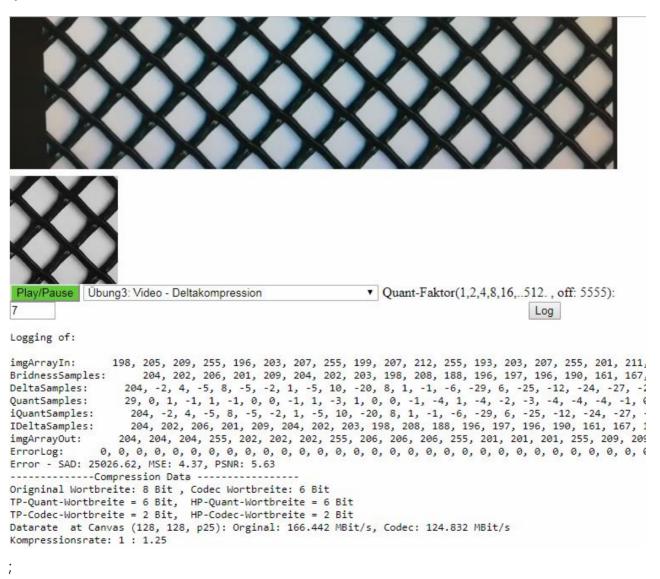
e) Kompression

Runden mit Quantisierungsfaktor TP: 256 und HP: 512

25 FPS, 720 * 404 Pixel, Drei Pixel bei RGB mit jeweils 4 Bit HP und TP 25 * 720 * 404 * 3 * 4 = 87264000 bit/s = 85218,75 kBit/s = 83,221435546875 MBit/s

Die Datenrate wurde demnach von ca. 166 MBit/s auf ca 83MBit/s komprimiert. Das entspricht in etwa einer Kompression von 50%.

f) Measurement



Video 3.6 FFT

b) höchste Quantisierung bei bester Wahrnehmungs-Qualität

```
Play/Pause Übung3: Video - video128x128 - FFT-Kompression
                                               ▼ TP-Quant-Faktor(1 bis - 24 Bit - 88888888:off): 1024 HP-Quant-Faktor: 1024
Grenzfreq.(Hz): 20
                                          Log
Logging of:
            imgArrayIn:
BridnessSamples:
FFT1.spec:
QuantMatrix:
swepFFT.spec:
quantFFT.spec:
Error - SAD: 42011.00, MSE: 10.43, PSNR: 1.85
Original Wortbreite: 1 Bit , Codec Wortbreite: 1 Bit
TP-Quant-Wortbreite = 2 Bit, HP-Quant-Wortbreite = 3 Bit
TP-Codec-Wortbreite = 4 Bit, HP-Codec-Wortbreite = 5 Bit
Datarate at Canvas (128, 128, p25): Orginal: 6 MBit/s, Codec: 9 MBit/s
Kompressionsrate: 1: 10
```

ca 66000

c) Wortbreite bei der optimalen Quantisierung

```
TP 24-16bit = 8 Bit
```

HP = 0 bit

d) Datenrate bei 404p25 für RGB

```
(2020Koef)2 (TP) + 0Bit (HP)
```

25 Frames * 800 * 24 Blöcke * 3 * 14 Bit = 20.160.000 Bit/s = 2.52 MBit/s

e) Kompression

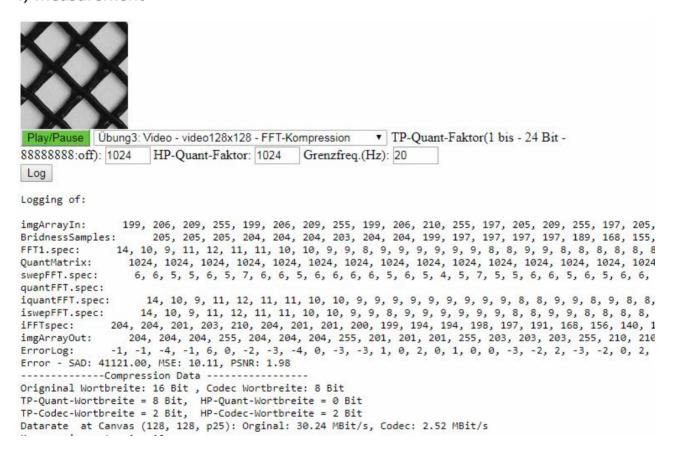
14 Bit * 800 = 11200

131072/11200

1:12

Video 3.6 FFT

f) Measurement



3.7 Aufzeichnung eines Medienbeitrags	

3.8 Formate und Beitrags	Distribution - Arch	nive-Format des

3.9 Formate Beitrags	und Distribu	tion - Mobi	le-Format eines	

