

# Zusammenfassung bereits gelernter Inhalte

---

## Android\_Studio IDE

---

Ich konnte mich mit der von IntelliJ abgeleiteten AndroidStudio IDE vertraut machen.

## Android MVC

---

Ich habe das MVC-Prinzip unter Android verstanden und weiß, wie in .xml Dateien Modelle definiert werden. Außerdem habe ich gelernt, wie diese `models` leicht mit Controller-Klassen verbunden werden können.

Ich kann eine Activity-Klasse implementieren, welche mehrere Super-Klassen erweitert und bin so in der Lage Sensorik, View-Events und andere Events zu verarbeiten.

## Sensorik und Rechte

---

Mir ist das Konzept der Zugriffs-Prinzipien geläufig und ich habe gelernt, wie ich einer eigenen App den notwendigen Zugriff auf Sensorik oder Speicher des Zielgerätes verschaffe.

## Datenspeicherung

---

Ich bin in der Lage Daten auf dem Zielgerät zu speichern und für eine spätere Nutzung erneut einzulesen bzw. zu parsen.

## Navigation

---

Ich weiß, wie ich GPS-Daten erfassen und verarbeiten bzw. interpretieren kann.

## Oberflächen und GUI

---

Ich habe Erfahrungen im Umgang mit Gradle gelernt und habe nun die Fähigkeit, beliebige GUI-Elemente in meine App einzubauen und mit Controller-Klassen zu verknüpfen. Außerdem weiß ich nun, wie ich Layouts per XML definiere, um Code sinnvoll auslagern zu können.

## Mir fehlende Inhalte

---

### GUI Gestaltung

---

Android Studio hat es mir nicht leicht gemacht, eine ansprechendes Design in den bisher implementierten Apps zu erreichen. Zumindest wurden diese oft meinen eigenen Ansprüchen nicht gerecht. Aus dem Web-Development sind Stylesheets möglich und Animationen, Transformationen etc. kein Problem. Unter Android Studio fiel mir eine implementierung in dieser Art sehr schwer.

# Cross-Plattform Programming

---

Ich hätte gerne gelernt, wie ich z.B. mit Javascript eine Applikation schreiben kann, die ich sowohl für Android, als auch für IOS-Geräte ausbringen kann. Z.B. das Framework NativeScript hätte ich in diesem Zusammenhang gerne näher kennen gelernt.