

[Año]

MANUAL DE USUARIO

ASESORÍA MARTÍNEZ

TRABAJO REALIZADO POR: DAVID GALÁN Y MARCOS CONTRERAS

Contenido

I. Introducción	3
1. Objetivo	3
2. Requerimientos	3
II. Opciones del Sistema	3
1. Sistema de acceso y usuarios	4
2. Proyectos	5
3. Menús.	5
III. Estructura del código	6

I. Introducción

1. Objetivo

Hemos desarrollado una app de inversiones que es capaz de crear proyectos a gran escala, de manera que puede ser estructurada y repartida entre los integrantes, conteniendo así numerosos perfiles (administrador, gestor e inversor del proyecto). Integrado con un sistema de acceso de avanzada seguridad para los usuarios con bloqueo y cambio de contraseña. Además, nuestro software incluye un gestor donde se podrán crear hasta 3 proyectos. Por último, consta de varios menús donde se podrán ver los proyectos registrados, el saldo y presupuesto final y restante y el progreso de la financiación.

2. Requerimientos

- Para compilar, tener descargada la librería **JDK** (Java Development Kit).
<https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/>
 - Para solo ejecutar, tener descargado el **JRE** (Java Runtime Environment).
<https://www.java.com/en/download/>
 - Repositorio del **Github**: <https://github.com/daviddgalan/penelope.git>
-

II. Opciones del Sistema

En la aplicación está ordenado de la siguiente manera:

1. Inicio de sesión
2. Salir

```
Seleccione una opción:  
1.- Iniciar sesión.  
2.- Salir.
```

1. Seleccionar un perfil

En esta pantalla seleccionaremos con que perfil queremos iniciar sesión, tendremos tres opciones: admin, gestor y inversor1 o inversor2. Independientemente entre si, tienen privilegios que algunos no tienen. Cada uno tiene su respecta contraseña la cual después podremos modificar a nuestro gusto, al igual que el usuario. Además, si introducimos mal la contraseña 3 veces seguidas, se bloqueará el perfil con el que estemos tratando de iniciar sesión (la única manera de desbloquearlo es contactando con el admin). La segunda opción es salir del programa.

```
Bienvenido al sistema de proyectos. Por favor, inicia sesión.  
Usuario: admin  
Contraseña: adminpass  
Inicio de sesión exitoso.
```

```
Usuario: gestor  
Contraseña: ujwdhu  
Usuario gestor bloqueado. Contacta al administrador para desbloquear.  
Credenciales incorrectas. Intenta nuevamente.
```

2. Menús

Después de haber iniciado sesión correctamente con el usuario deseado, según con qué usuario entremos, nos desplegará un menú diferente:

MENÚ ADMIN

```
Menú Admin:  
1. Mostrar proyectos.  
2. Editar proyectos.  
3. Desbloquear usuarios.  
4. Configuración.  
5. Salir.
```

Aquí podremos seleccionar la opción que más se ajuste a nuestras necesidades. La primera, para mostrar los proyectos creados (por defecto, el software viene sin ningún proyecto). La segunda, para editar proyectos. La tercera, para desbloquear a algún usuario que se haya bloqueado debido a haber introducido la contraseña errónea 3 veces seguidas. La cuarta, que nos despliega un submenú con opciones más avanzadas. Y por último, la quinta para abandonar el menú.

MENÚ GESTOR

```
Menú de Gestor:  
1. Crear proyectos.  
2. Mostrar tus proyectos.  
3. Configuración.  
4. Salir.
```

En este menú tendremos varias opciones. La primera, para crear proyectos. La segunda, para mostrar los proyectos anteriormente creados. La tercera, para ver opciones avanzadas. Y la cuarta, para abandonar la app.

MENÚ INVERSOR

```
Menú de Inversor:  
1. Mostrar proyectos.  
2. Mis inversiones.  
3. Cartera digital.  
4. Configuración.  
5. Salir
```

Este menú nos desplegará varias opciones. De entre ellas, la primera es para mostrar los proyectos existentes. La segunda, para mostrar las inversiones del proyecto. En el tercero, la cartera con el saldo disponible. La cuarta, para ver opciones avanzadas. Y la quinta, para

abandonar la app.

3. SISTEMA ACCESO DOBLE FACTOR

Además, hemos diseñado un apartado en nuestro software que es capaz de comunicar entre los trabajadores y miembros del proyecto para estar al tanto de él (administrador, gestor y los dos inversores). Cada usuario contará con un correo y una contraseña asociada a Gmail, que permite mantener en contacto a todos los integrantes del proyecto para ajustarlo a sus necesidades.

Lo único que tendremos que hacer es tener que conectar nuestro correo con Gmail. La interfaz quedaría tal que así:

1. Primero introduciríamos las credenciales según seamos.

```
Bienvenido al sistema de proyectos. Por favor, inicia sesión.  
Usuario: gestor  
Contraseña: gestorpass1
```

2. Nos llegara un código de un solo uso a nuestro Gmail asociado anteriormente en el código. Introducimos el código.

```
Inicio de sesión exitoso.  
Introduce Verificación en 2 pasos:
```

3. Iremos a nuestra bandeja de entrada y lo introduciremos:



4. Introduciremos el código:

```
Inicio de sesión exitoso.  
Introduce Verificación en 2 pasos: 4889
```

5. Al introducirlo, nos desplegará el menú según el usuario que hayamos elegido al inicio de la operación.

```
Menú de Gestor:  
1. Crear proyectos.  
2. Mostrar tus proyectos.  
3. Configuración.
```